

# فرهنگ ثروت آفرین

بررسی و تحلیل نظام

آمار اقتصادی

اسباب بازی

با تأکید بر روی کارآمدانه و دانش بنیان

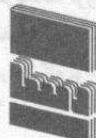
دکتر روح الله ابو جنگی

(عضو هیئت علمی پژوهشکده مطالعات فناوری)

مهدي رحيمى نسب

مجتبى نصراللهى نسب

(پژوهشگران پژوهشکده مطالعات فناوری)



عنوان و نام پدیدآور	سروشناسه
نویسنده‌گان روح‌الله ابو‌جعفری، مهدی رحیمی‌نسب، مجتبی نصرالله‌ی نسب؛ مشاور سید محمدحسین سجادی	- ۱۳۵۹
نیری	-
مشخصات نشر	مشخصات ظاهری
تهران؛ رسا، ۱۳۹۸	مشخصات ظاهری
ص. ۱۳۶	مشخصات ظاهری
تصویر، جدول، نمودار؛ ۲۲ × ۲۹ س.م.	مشخصات ظاهری
۹۷۸-۹۶۴-۳۱۷-۹۸۱-۶	شاپک
وضعیت فهرست‌نویسی	فیبا
عنوان دیگر	بررسی و تحلیل نظام آمار اقتصادی اسباب بازی با تأکید بر رویکرد نوآورانه و دانش‌بنیان
موضوع	اسباب بازی -- ایران -- صنعت و تجارت -- آمار
موضوع	Toy industry -- Iran -- Statistics
موضوع	اسباب بازی -- صنعت و تجارت -- آمار
موضوع	Toy industry -- Statistics
موضوع	اسباب بازی -- ایران -- صنعت و تجارت
موضوع	Toy industry -- Iran
موضوع	اسباب بازی -- صنعت و تجارت
موضوع	Toy industry
شناسه افزوده	-- رحیمی‌نسب، مهدی، ۱۳۷۰
شناسه افزوده	-- نصرالله‌ی نسب، مجتبی، ۱۳۶۷
شناسه افزوده	-- سید نیری، سید محمدحسین، ۱۳۵۷
رده‌بندی کنگره	TD ۹۵۱۳
رده‌بندی دیوبی	۳۲۱/۴، ۱۸۷، ۰۹۵۵
شماره کتابشناسی ملی	۵۸۱۰۰۴۳

### کلیه حقوق موقول و مخصوص ناشر است

دوست عزیز، هرگونه کسب درآمد از دسترنج یک را بکثیر کتاب بدون اجازه از ناشر و فروش آن و یا تغییر بهای کتاب، کاری نادرست و نامشروع است و در نهایت، موجب راجبی اعتمادی در جامعه و بروز پی‌آمدهای ناگوار در زندگی و محیطی ناسالم برای خردمندان مان می‌گردد.



### مؤسسه خدمات فرهنگی رسا

تلفن: ۸۸۸۳۸۱۲۵ - ۴۵ فاکس: ۸۸۸۳۴۸۴۴

WWW.RASABOOKS.IR

### عنوان: فرهنگ ثروت آفرین

بررسی و تحلیل نظام آمار اقتصادی اسباب بازی

امور گرافیک: مؤسسه فرهنگی و هنری نگاه نو تهران / طراح جلد: حمیدرضا بیدقی

چاپ اول: ۱۳۹۸ — تیراژ: ۵۰۰ نسخه

مرکز توزیع: پخش رسا - تلفن: ۶۶۹۰۷۷۱۲ و ۶۶۹۰۷۷۱۰

قیمت: ۴۲۰۰۰ تومان

## فهرست مطالب

۱	مقدمه
۵	بخش اول: تبیین و توسعه نظام آمار اقتصادی صنعت اسباب بازی
۷	مقدمه بخش اول
۱۱	فصل اول: تبیین مفاهیم فنی و نظری حوزه اسباب بازی
۱۱	۱-۱. مقدمه
۱۲	۲-۱. گفتار اول: تعریف اسباب بازی
۱۳	۲-۲. گفتار دوم: طبقه‌بندی اسباب بازی‌ها
۱۸	۴-۱. گفتار سوم: استانداردها و معیارهای اسباب بازی مناسب
۲۴	۵-۱. گفتار چهارم: جمع‌بندی فصل اول
۲۵	فصل دوم: تبیین چهارچوب مفهومی اقتصاد صنعت اسباب بازی
۲۵	۱-۲. مقدمه
۲۶	۲-۲. گفتار اول: جایگاه حوزه اسباب بازی در استناد بالادستی کشور
۲۸	۳-۲. گفتار دوم: رویکرد زنجیره ارزش به صنعت اسباب بازی
۴۱	۴-۲. گفتار سوم: شاخص‌های اقتصادی صنعت اسباب بازی
۴۵	۵-۲. گفتار چهارم: جمع‌بندی فصل دوم
۴۷	فصل سوم: تبیین مفاهیم آماری اقتصاد صنعت اسباب بازی
۴۷	۱-۳. مقدمه
۴۷	۲-۳. گفتار اول: تعاریف و مفاهیم استاندارد در صنعت اسباب بازی
۴۸	۳-۳. گفتار دوم: طبقه‌بندی‌های بین‌المللی و پوشش موضوعی اسباب بازی‌ها
۵۶	۴-۳. گفتار سوم: شاخص‌ها و اقلام اطلاعاتی، روش‌ها و منابع آماری پیشنهادی
۵۸	۵-۲. گفتار چهارم: تولیدکنندگان آمار و منابع داده اسباب بازی در ایران
۵۹	۶-۳. گفتار پنجم: جمع‌بندی فصل سوم
۶۱	بخش دوم: تحلیل صنعت اسباب بازی با رویکرد نوآورانه و دانش‌بنیان
۶۳	مقدمه بخش دوم

فصل چهارم: تبیین مدل‌های نوآوری در صنعت اسباب بازی.....	۶۵
۱-۴. مقدمه.....	۶۵
۲-۴. گفتار اول: نوآوری در محصول؛ اسباب بازی‌های فناورانه.....	۶۵
۳-۴. گفتار دوم: نوآوری در بازاریابی؛ شهریاری و مکان‌های انجام بازی.....	۷۰
۴-۴. گفتار سوم: نوآوری در بازاریابی؛ فرشته‌های آنلاین اسباب بازی.....	۷۲
۵-۴. گفتار چهارم: نوآوری در بازاریابی؛ چشواره‌ها و نشان‌ها.....	۷۸
۶-۴ جمع‌بندی فصل چهارم.....	۸۴
<b>فصل پنجم: طراحی شاخص برای حوزه‌های نوآورانه.....</b>	<b>۸۵</b>
۱-۵. مقدمه.....	۸۵
۲-۵. گفتار اول: نوآوری در محصول؛ اسباب بازی‌های فناورانه.....	۸۵
۳-۵. گفتار دوم: نوآوری در بازاریابی؛ شهریاری‌ها و مکان‌های انجام بازی.....	۸۶
۴-۵. گفتار سوم: نوآوری در بازاریابی؛ فروشگاه‌های آنلاین اسباب بازی.....	۸۶
۵-۵. گفتار چهارم: نوآوری در بازاریابی؛ چشواره‌ها و نشان‌ها.....	۸۷
۶-۵ جمع‌بندی فصل پنجم.....	۸۸
<b>بخش سوم: آمارنامه صنعت اسباب بازی.....</b>	<b>۸۹</b>
مقدمه بخش سوم.....	۹۱
<b>فصل ششم: آمار مصرف اسباب بازی.....</b>	<b>۹۵</b>
<b>فصل هفتم: آمار صنعت اسباب بازی در حوزه تولید و توزیع.....</b>	<b>۹۷</b>
۱-۷. مقدمه.....	۹۷
<b>فصل هشتم: آمار صنعت اسباب بازی در حوزه بازرگانی.....</b>	<b>۱۰۱</b>
۱-۸. مقدمه.....	۱۰۱
۲-۸. گفتار اول: آمار واردات اسباب بازی.....	۱۰۲
۳-۸. گفتار دوم: میزان صادرات اسباب بازی.....	۱۱۹
<b>منابع و مأخذ.....</b>	<b>۱۲۳</b>

در حالی که صنعت اسباب بازی به عنوان یکی از حشرهای شاخص صنایع فرهنگی، همواره مورد توجه و وسواس شدید کشورهای توسعه یافته قرار گرفت. است؛ اما در ایران کمتر قدرت و ابعاد فرهنگی و اقتصادی این صنعت به درستی درک شده و برنامه ریزی‌ها برای این صنعت در مسیر صحیح قرار گرفته است. به طوری که در آذرماه ۱۳۹۲ رویداد بر این صنعت از سوی مقام معظم رهبری موردانتقاد شدید قرار گرفت. تولید اسباب بازی در ایران، به تعداد انگشت‌شماری از تولیدکنندگان محدود شده و مجموع تولیدات داخلی اسباب بازی ده بیان «ضعیت، کمتر از ۱۰ درصد حجم بازار داخلی را به خود اختصاص می‌دهد (کارگروه ارزیابی آرایه‌ها و فرصت‌های کارآفرینی صنعت اسباب بازی، ۱۳۹۵: ۴۴).

جدی گرفته نشدن این صنعت در داخل کشور را می‌توان در استناد و قولانین نیز جستجو کرد. جایی که در استناد بالادستی کشور همچون برنامه‌های توسعه، هیچ هدف‌گذاری اقتصادی مشخصی برای این صنعت انجام‌نشده و مورد غفلت قرار گرفته است. با این حال صنعت اسباب بازی در «سندهای نوآوری صنایع و محصولات فرهنگی و فناوری‌های نرم» نیز از جمله حوزه‌های مهم صنایع فرهنگی دانسته شده و اهداف کمی ویژه‌ای نیز برای آن در نظر گرفته شده است که از آن جمله می‌توان به دستیابی اسباب بازی‌های تولید داخل به سهم حداقل ۲۵ درصدی از ارزش بازار اسباب بازی کشور اشاره کرد. (شورای عالی انقلاب فرهنگی (مصوب کمیسیون نقشه جامع علمی کشور)، ۱۳۹۶).

با این حال هدف‌گذاری برای صنعت و دستیابی به اهداف کمی و کیفی مشخص شده، تنها در سایه برنامه‌ریزی‌های دقیق و مدیریت گام‌به گام میسر خواهد شد. از سوی دیگر به نظر می‌رسد که داده‌های آماری و اطلاعات، بنیادی‌ترین اصل برای برنامه‌ریزی موفق به شمار می‌روند. به‌نحوی که گام نخست در فرایند برنامه‌ریزی، تعیین شاخص‌ها و تهیه اطلاعات و آمار از تمامی امکانات بالقوه و بالفعل کشور در حوزه مورد مطالعه است. بنابراین بدون وجود اطلاعات صحیح و جامع و به دنبال آن تحلیلی متقن و علمی از این اطلاعات، حرکت در راه برنامه‌ریزی، امری دشوار و یا ناممکن به نظر می‌رسد.

در حوزه اسباب بازی‌ها برخی از نهادهای متولی این حوزه از جمله شورای نظارت بر اسباب بازی، به عنوان اصلی‌ترین نهاد فعال در این حوزه، در راستای پیشبرد اهداف خود به جمع‌آوری و تولید آمار به ویژه در حوزه واردات اسباب بازی پرداخته‌اند؛ اما علاوه بر کافی نبودن این آمارها (محدود شدن به حوزه واردات) مهم‌ترین چالشی که آمارهای موجود را مورد خدشه قرار می‌دهد، مطابقت نداشتن ای، آمارها با استانداردهای آماری مرکز آمار (به عنوان متولی و نهاد رسمی تولید آمار در ایران) است؛ چراکه ضرورت اجرای طرح‌های آماری و جمع‌آوری آمار استاندارد در هر حوزه، وجود تاریخی مفاهیم استاندارد در آن حوزه است که این مهم در حوزه اسباب بازی‌ها تأمین نشده است (مکاری: آمار ایران، ۱۳۹۳). تلاش کتاب حاضر براین بوده است تا ضمن ارائه کردن برخی مقدمات اقتصادی و آماری مورد نیاز، گامی در جهت جمع‌آوری آمارهای موجود در صنعت اسباب بازی و ارتقاء پیشرفت نظام آماری صنعت اسباب بازی بردارد. بخش نخست این کتاب با مطالعات اکتشافی و بررسی سابقه و تجربیات داخلی و جهانی در زمینه تبیین و توسعه نظام آمار اقتصادی صنعت اسباب بازی آغاز شد که حدود ده مقاله و گزارش در این زمینه بررسی و مطالعه شده و همچنین مصادر ای متعددی با سیاست‌گذاران، مدیران و فعالان اقتصادی این حوزه انجام شد. در نهایت نیز در این نخست، فصل‌هایی مشتمل بر تبیین مفاهیم فنی و نظری حوزه اسباب بازی، جایگاه این صنعت در اسناد بالادستی، تحلیل اقتصاد صنعت اسباب بازی با استفاده از رویکرد زنجیره ارزش، شناسایی چالش‌های این صنعت با استفاده از رویکرد نگاشت نهادی، شناسایی شاخص‌های اقتصادی مورد نیاز برای رصد صنعت، تبیین مفاهیم آماری اقتصاد اسباب بازی و همچنین شناسایی منابع آماری و تولیدکنندگان داده در صنعت اسباب بازی ایران، تهیه شد.

در بخش دوم، روند نوآوری‌های رخداده در صنعت اسباب بازی با ساختار مبتنی بر چارچوب اسلو مورد بررسی قرار گرفته است. مطابق با این چارچوب، نوآوری در چهار طبقه: نوآوری

در محصول، فرایند فنی، بازاریابی و نوآوری در فرایندهای سازمانی قابل پیگیری است. بی‌شک آگاهی از نوآوری‌های داخلی و بین‌المللی رخ داده در صنعت اسباب بازی، در اتخاذ تصمیم‌های درست برای ورود به این حوزه بسیار مؤثر خواهد بود. چه این تصمیم‌ها در سطح مدیران ملی و با هدف حمایت از این صنعت صورت گیرد و چه در سطح شرکت‌های نوپا و گروهی از جوانان علاقه‌مند به ساخت اسباب بازی باشد. در این بخش نیز فصل‌هایی مشتمل بر شاخص‌ترین نوآوری‌های صورت گرفته در صنعت اسباب بازی تهیه شده است.

در نهایت نیز در بخش سوم، با عنوان آمارنامه، تمامی آمارهای موجود در صنعت اسباب بازی جمع‌آوری و ارائه شد. دیگر بخش علاوه بر جمع‌بندی اقلام اطلاعاتی مورد نیاز برای رصد صنعت، به کاستی‌های آماری موجود در این صنعت نیز اشاره شده و آمارهای موجود نیز ضمن دسته‌بندی‌های جدید، در قالب جداول و نمودارهای دقیق در اختیار سیاست‌گذاران، پژوهشگران و فعالان اقتصادی قرار گرفته است.

در پایان از باب من لم يشك المعاشر ف ل يشكر الخالق، بر خود لازم می‌دانیم از مجموعه همکاران مرکز آمار ایران به ویژه سرکار خادم هرره چیتساز که در پیشبرد این پژوهش خالصانه با ما همکاری داشتند تشکر کرده و برای اش از وظیفات روزافزون آرزو کنیم. همچنین از تلاش‌های معاونت فناوری‌های ارتباطات و مهندسی اجتماعی مرکز همکاری‌های تحول و پیشرفت که با تأمین مالی پروژه امکان تهیه این کتاب را فراهم نمودند، تشکر و قدردانی می‌گردد. لازم به ذکر است همکاران این مرکز و ستاد توسعه فناوری‌های سرم رهیت‌ساز معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری به ویژه جناب آقای حامد تأملی با اظهار سلام و احترام و نقد و بررسی این کتاب، کمک‌های شایانی به بهبود این مجموعه ارائه کردند که شاید بمندردانی می‌باشد. امیدواریم این کتاب به گسترش درک صحیح از جایگاه اسباب‌بازی کمک کند و زمینه‌ساز رشد و توسعه این صنعت نوپا گردد.