

۱۶۰ ۳۹۲۰

# سیستم اطلاعاتی و فن آوری در ورزش

دکتر مهر علی همتی نژاد

(استاد گروه مدیریت ورزشی دانشگاه گیلان)

دکتر سجاد سلیمانی کشایه

(دکتری مدیریت ورزشی)

www.ketab.ir



بامداد کتاب

## سیستم اطلاعاتی و فن آوری در ورزش (IT)

دکتر مهرعلی همتی نژاد - دکتر سجاد سلیمانی کشایه

ویراستار ادبی: محمدحسین سعیدی

نوبت چاپ: دوم - تابستان ۱۳۹۷

شمارگان: ۵۰۰ نسخه

قطب: ورزشی - ۲۶۰ صفحه

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۲۰۶-۱۱۵-۰

تدوینی حقوق: ای ناشر محفوظ است.

فروست: ۲۸۰

ناشر همکار: نشر ورزش

قیمت: ۳۰ هزار تومان

فروشگاه: تهران، خیابان انقلاب، ابتدای خیابان فخر، پلاک ۶ - تلفن: ۶۶۹۷۴۱۶۲

مرکز بخش - تلفن: ۶۶۴۸۱۲۴۳

فروش آنلاین: [www.bamdadketab.com](http://www.bamdadketab.com)

|                     |                                                                                      |
|---------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| سرشناسه             | : ۱۳۳۹ - همتی نژاد، مهرعلی                                                           |
| عنوان و نام پدیدآور | : سیستم اطلاعاتی و فناوری در ورزش (IT) / مهرعلی همتی نژاد، سجاد سلیمانی کشایه.       |
| مشخصات نشر          | : تهران: بامداد کتاب، ۱۳۹۷                                                           |
| مشخصات ظاهری        | : مصور، جدول، نمودار، ۲۶۰ ص.                                                         |
| شابک                | : ۹۷۸-۹۶۴-۲۰۶-۱۱۵-۰                                                                  |
| وضعیت فهرست نویسی   | : فیا                                                                                |
| موضوع               | : ورزش - خدمات اطلاع رسانی - تکنولوژی اطلاعات - منابع شبکه کامپیوتری                 |
| موضوع               | : Sports - Information services- Information technology - Computer network resources |
| شناسه افزوده        | : سلیمانی کشایه، سجاد، ۱۳۶۲                                                          |
| رده بندی کنگره      | : ۱۳۹۵ / ۵۸۰۶۸ / GV۵۵۶۸                                                              |
| رده بندی دیویی      | : ۷۹۶ / ۰۲۸۵                                                                         |
| شماره کتابشناسی ملی | : ۴۵۴۵۷۵۴                                                                            |

## فهرست

|    |                                                      |    |                                                  |
|----|------------------------------------------------------|----|--------------------------------------------------|
| ۳۷ | اطلاعات و سازمان                                     | ۷  | سخن ناشر                                         |
| ۳۸ | ارزش اطلاعات                                         | ۸  | مقدمه                                            |
| ۳۹ | دانش                                                 | ۸  | ویژگی‌های آموزشی                                 |
| ۴۰ | دانش مدیریت                                          | ۹  | سازماندهی کتاب                                   |
| ۴۱ | انواع مدیران                                         |    | <b>فصل اول - آشنایی با مفاهیم اساسی فن‌آوری</b>  |
| ۴۱ | وظایف مدیران                                         | ۱۱ | <b>اطلاعات</b>                                   |
| ۴۱ | مهارت‌های مدیریت                                     | ۱۳ | تاریخچه فن‌آوری اطلاعات                          |
| ۴۲ | ارتباطات                                             | ۱۳ | فن‌آوری اطلاعات                                  |
| ۴۲ | تصمیم‌گیری                                           | ۱۴ | مزایای فن‌آوری اطلاعات                           |
| ۴۳ | مدیر و سیستم                                         | ۱۵ | تاثیر فن‌آوری اطلاعات بر سازمان، جامعه و فرد     |
| ۴۳ | مفهوم سیستم‌های اطلاعاتی                             | ۱۵ | الف. اثرات فن‌آوری اطلاعات بر سازمان             |
| ۴۴ | تفاوت سیستم‌های اطلاعاتی با مدیریت اطلاعات           | ۱۶ | ب. فن‌آوری اطلاعات و اثرات اجتماعی               |
| ۴۵ | عناصر سیستم اطلاعاتی                                 | ۱۶ | ج. اثر فن‌آوری اطلاعات بر فرد                    |
| ۴۵ | افراد                                                | ۱۷ | برخی از کاربردهای فن‌آوری اطلاعات                |
| ۴۵ | رویه‌ها                                              | ۱۷ | ۱. آموزش و پرورش                                 |
| ۴۵ | داده‌ها                                              | ۱۷ | ۲. تاثیر در رفتار سازمانی پلیس                   |
| ۴۶ | مدیریت داده‌ها                                       | ۱۸ | ۳. فرصت‌هایی برای افراد معلول                    |
| ۴۶ | نیازافزار                                            | ۱۸ | ۴. پیشرفت‌هایی در حفظ سلامتی                     |
| ۴۶ | انواع نرم‌افزار                                      | ۱۸ | ۵. شیوه‌های جدید کار                             |
| ۴۷ | سخت‌افزار                                            | ۱۸ | ۶. توسعه قابلیت‌های کارکنان                      |
| ۴۸ | سیستم‌های اطلاعاتی و سازمان                          | ۲۰ | مفهوم سیستم                                      |
| ۴۸ | اصول طراحی سیستم‌های اطلاعاتی                        | ۲۱ | ترکیب سیستم                                      |
| ۴۹ | دانش سیستم‌های اطلاعاتی                              | ۲۴ | طبقه‌بندی سیستم‌ها                               |
| ۴۹ | سیستم اطلاعات مدیریت MIS                             | ۲۵ | ویژگی‌های نگرش سیستمی                            |
| ۵۱ | اجزای MIS                                            | ۲۶ | مفهوم داده، اطلاعات و دانش                       |
| ۵۱ | شیوه پشتیبانی سیستم‌های اطلاعات مدیریت از فعالیت‌های | ۲۷ | انواع داده                                       |
| ۵۲ | سازمانی                                              | ۲۸ | داده‌های سازمانی                                 |
| ۵۳ | دلایل توجیهی سیستم اطلاعات مدیریت                    | ۲۸ | مدیریت داده‌ها                                   |
| ۵۴ | ویژگی‌های سیستم اطلاعات مدیریت                       | ۲۸ | چرخه حیات داده‌ها                                |
| ۵۶ | سیستم اطلاعات مدیریت و سیستم گزارش مدیریت            | ۳۰ | سلسله‌مراتب داده‌ها                              |
| ۵۸ | اتوماسیون اداری                                      | ۳۱ | دو ویژگی داده‌های ذخیره‌شده در یک سیستم اطلاعاتی |
| ۵۸ | تاریخچه                                              | ۳۱ | اطلاعات                                          |
| ۵۹ | سیر تکامل فن‌آوری اداری                              | ۳۳ | مقایسه داده و اطلاعات                            |
| ۶۰ | تعریف اتوماسیون اداری                                | ۳۳ | ویژگی‌های اطلاعات مناسب                          |
| ۶۱ | تعریف دفتر یا اداره                                  | ۳۴ | انواع اطلاعات                                    |
| ۶۱ | عملکردهای دفتر                                       | ۳۶ | تبدیل داده به اطلاعات                            |
| ۶۲ | کارکنان دفتر                                         | ۳۷ | اهمیت مدیریت اطلاعات                             |

|     |                                                       |    |                                                          |
|-----|-------------------------------------------------------|----|----------------------------------------------------------|
| ۹۰  | انواع سیستم عامل                                      | ۶۲ | دفتر الکترونیکی                                          |
| ۹۰  | مدل های شبکه                                          | ۶۲ | کاربردهای اتوماسیون اداری                                |
| ۹۱  | مدل شبکه نظیر به نظیر                                 | ۶۳ | واژه پردازی                                              |
| ۹۱  | مدل شبکه مبتنی بر سرویس دهنده                         | ۶۴ | پست الکترونیکی                                           |
| ۹۲  | مدل سرویس دهنده / سرویس گیرنده                        | ۶۴ | پست صوتی                                                 |
| ۹۲  | توپولوژی شبکه                                         | ۶۵ | روزنگار الکترونیکی                                       |
| ۹۳  | انواع توپولوژی                                        | ۶۵ | کنفرانس های صوتی                                         |
| ۹۳  | توپولوژی ستاره ای                                     | ۶۵ | کنفرانس ویدئویی                                          |
| ۹۵  | توپولوژی حلقوی                                        | ۶۶ | کنفرانس های کامپیوتری                                    |
| ۹۵  | توپولوژی خطی                                          | ۶۶ | ویدئوتکس                                                 |
| ۹۶  | توپولوژی درختی                                        | ۶۷ | بازیافت اسناد                                            |
| ۹۷  | توپولوژی توری                                         | ۶۷ | انتقال از طریق پست تصویری                                |
| ۹۷  | توپولوژی ترکیبی                                       | ۶۸ | از گنومیک                                                |
| ۹۷  | تقسیم بندی شبکه ها بر اساس حوزه جغرافیایی تحت پوشش    | ۶۸ | شناسایی اصول رسم ICDL و کاربرد آن                        |
| ۹۸  | شبکه های بی سیم                                       | ۶۹ | ICDL چیست؟                                               |
| ۹۹  | مسئولیت های سیستم های کامپیوتری                       | ۷۰ | معرفی ICDL                                               |
| ۹۹  | اجزای یک سیستم اطلاعات مدیریت بر مبنای کامپیوتر       | ۷۰ | اهداف ICDL                                               |
|     | <b>فصل سوم - آشنایی با اینترنت و جامعه</b>            | ۷۰ | کاربرد ICDL                                              |
| ۱۰۱ | <b>اینترنتی</b>                                       | ۷۲ | ارتباطات                                                 |
| ۱۰۳ | اینترنت چیست؟                                         | ۷۳ | ارتباطات غیر کلامی                                       |
| ۱۰۴ | پشتیبانی اینترنتی                                     | ۷۳ | ارتباطات تصویری                                          |
| ۱۰۵ | کشف                                                   | ۷۳ | ارتباطات کلامی                                           |
| ۱۰۵ | تاریخ                                                 | ۷۶ | ارتباطات نوشتاری و توسعه آن در طول تاریخ                 |
| ۱۰۶ | عوامل کمک به مرور وب                                  |    | <b>فصل دوم - آشنایی با سیستم ها و شبکه های رایانه ای</b> |
| ۱۰۶ | عوامل سوا ت درخواستی مکرر                             | ۷۵ |                                                          |
| ۱۰۷ | موتورهای جستجو و عوامل فهرست نمون هوشمند              | ۷۷ | تعریف، مزایا و کاربردهای کامپیوتر                        |
| ۱۰۷ | راندانزهای نرم افزار                                  | ۷۷ | تعریف کامپیوتر                                           |
| ۱۰۸ | داده کاوی اینترنت محلی                                | ۷۷ | مزایای کامپیوتر                                          |
| ۱۰۹ | اینترنت ها                                            | ۷۸ | کاربرد کامپیوتر                                          |
| ۱۱۰ | اکسترانت                                              | ۸۰ | آشنایی با نرم افزار، سخت افزار                           |
| ۱۱۰ | پل های ارتباطی جمعی                                   | ۸۱ | تحول کامپیوترها                                          |
| ۱۱۲ | ارتباطات                                              | ۸۲ | شبکه های کامپیوتری                                       |
|     | عوامل انسانی و تعیین کننده در استفاده از تکنولوژی های | ۸۳ | سیستم های پردازش شبکه ای                                 |
| ۱۱۲ | اطلاعات برای ارتباطات                                 | ۸۳ | کاربردهای شبکه                                           |
| ۱۱۳ | چارچوب زمان - مکان                                    | ۸۴ | مزایای شبکه                                              |
| ۱۱۴ | پست الکترونیکی                                        | ۸۵ | تعریف چند اصطلاح کامپیوتری در شبکه                       |
| ۱۱۵ | خدمات پیام گیری لحظه ای                               | ۸۶ | انواع سرورها                                             |
| ۱۱۵ | پیام رسانی در محیط بی سیم                             | ۸۷ | اجزاء یک گروه                                            |
| ۱۱۵ | عوامل نرم افزاری                                      | ۸۹ | دلایل ایجاد سیستم عامل                                   |
| ۱۱۶ | سیستم های پیام رسانی جهانی                            | ۸۹ | وظایف سیستم عامل                                         |
| ۱۱۶ | مراکز تلفن بر پایه وب                                 | ۹۰ | سیستم عامل های فعلی                                      |

|     |                                                              |     |                                                         |
|-----|--------------------------------------------------------------|-----|---------------------------------------------------------|
| ۱۴۵ | فن‌آوری‌های نوین در بازی‌های المپیک ۲۰۱۶ ریو                 | ۱۱۶ | شبکه‌های نظیر به نظیر                                   |
| ۱۴۵ | سریع‌تر، قوی‌تر و بالاتر                                     | ۱۱۷ | اتاق‌های گپ زدن                                         |
| ۱۴۶ | NFC برای پرداخت                                              | ۱۱۷ | ارتباطات صوتی الکترونیکی                                |
| ۱۴۶ | تکنولوژی Photofinish                                         | ۱۱۸ | تشریک‌مساعی (همکاری)                                    |
| ۱۴۷ | تجربهای خوب برای تماشاگران                                   | ۱۱۸ | طبیعت کار گروهی                                         |
| ۱۴۷ | گوگل استریت ویو                                              | ۱۱۹ | روش‌های سستی کار گروهی                                  |
| ۱۴۷ | پخش فناوری‌ها مسابقات                                        | ۱۱۹ | روش‌های جدید کار گروهی                                  |
| ۱۴۸ | لایه دوم: بهداشت و درمان                                     | ۱۲۰ | گروپ ویز                                                |
| ۱۴۸ | سنسوری برای تشخیص استرس و خستگی عضلات                        | ۱۲۰ | سیستم‌های جریان کار                                     |
| ۱۴۹ | طراحی و ساخت وسیله‌ای جدید برای افزایش کارایی حرکت ورزشکاران | ۱۲۲ | مشارکت در صفحه نمایش                                    |
| ۱۴۹ | لایه سوم: مدیریت                                             | ۱۲۲ | تخته سفید                                               |
| ۱۵۰ | دانش عامل قدرت                                               | ۱۲۳ | مرورگر وب ۲.۰ کار                                       |
| ۱۵۰ | پایگاه داده انباری جهت مدیریت مؤثر ورزش                      | ۱۲۳ | ابزارهای مکاره: بلاگ، رینگ                              |
| ۱۵۲ | آنالیز ورزشی                                                 | ۱۲۴ | همایش‌ها - راه دور                                      |
| ۱۵۲ | مدیریت امنیت در ورزشگاه‌ها به وسیله راهکارهای فن‌آوری        | ۱۲۵ | همایش از راه دور ویدئو                                  |
| ۱۵۳ | اطلاعات                                                      | ۱۲۶ | آموزش از راه دور                                        |
| ۱۵۳ | موانع نفوذ فن‌آوری اطلاعات در ورزش                           | ۱۲۶ | فصل چهارم - کاربردهای فن‌آوری اطلاعات در حوزه ورزش      |
| ۱۵۳ | فصل پنجم - آشنایی با کارکردهای تجاری فن‌آوری اطلاعات در ورزش | ۱۲۹ | کارکردها و خدمات فن‌آوری اطلاعات در ورزش                |
| ۱۵۵ | تجارت الکترونیکی                                             | ۱۳۱ | لایه اول: تجهیزات                                       |
| ۱۵۷ | شکاف دیجیتال                                                 | ۱۳۲ | نمونه‌هایی از فن‌آوری اطلاعات در بعد تجهیزات            |
| ۱۵۸ | ابزارهای اصلی تجارت الکترونیک                                | ۱۳۲ | فن‌آوری مهم ورزشی در سال ۲۰۱۴                           |
| ۱۵۹ | الف: کد میله‌ای                                              | ۱۳۳ | سه محصول ورزشی در نمایشگاه ورزش CES                     |
| ۱۵۹ | ب: کد بارکود                                                 | ۱۳۴ | تشخیص افساید در فوتبال و عبور توپ از خط                 |
| ۱۵۹ | ج: بانک دریایی                                               | ۱۳۵ | پخش دوباره فیلم                                         |
| ۱۵۹ | مدیریت و تجارت الکترونیک                                     | ۱۳۶ | تحلیل و شبیه‌سازی حرکات                                 |
| ۱۶۰ | عوامل موفقیت تجارت الکترونیکی                                | ۱۳۶ | پیشرفت فن‌آوری در زمینه ورزش‌های خستگی                  |
| ۱۶۲ | تجارت الکترونیک - دوره دوم                                   | ۱۳۷ | فن‌آوری جدید در ورزش دوومیلانی                          |
| ۱۶۳ | کاربردهای فن‌آوری اطلاعات در تجارت الکترونیکی                | ۱۳۸ | زمان‌سنجی در مسابقات ورزشی (RFID)                       |
| ۱۶۴ | تحقیقات پیشرفته و کاربردهای آینده                            | ۱۳۸ | ورود تکنولوژی به چمن سبز ورزشگاه‌ها                     |
| ۱۶۸ | زیرساخت‌های موردنیاز جهت گسترش تجارت الکترونیکی              | ۱۳۹ | فن‌آوری تشخیص گل                                        |
| ۱۷۰ | تفاوت تجارت الکترونیک با مبادله الکترونیکی دامها             | ۱۳۹ | فن‌آوری جدید و مفید برای شناگران                        |
| ۱۷۲ | عوامل تأثیرگذار بر به کارگیری تجارت الکترونیکی در            | ۱۴۰ | داور پنجم                                               |
| ۱۷۲ | شرکت‌های کوچک و متوسط                                        | ۱۴۰ | بررسی ایرودینامیکی مسابقه اسب‌سواری                     |
| ۱۷۳ | ۱. عوامل سازمانی                                             | ۱۴۱ | تولید انرژی از فعالیت ورزشی: تکنولوژی جدید در صنعت ورزش |
| ۱۷۳ | ۲. عوامل بازار                                               | ۱۴۱ | دوینگ فن‌آوری                                           |
| ۱۷۴ | ۳. ویژگی‌های خاص تجارت الکترونیک                             | ۱۴۲ | تفاوت روش‌های سستی و پیشرفته آنالیز                     |
| ۱۷۵ | عوامل مؤثر در موفقیت و شکست فن‌آوری‌های نوین                 | ۱۴۴ | ضعف نرم‌افزارهای موجود                                  |
| ۱۷۷ | بلیت‌فروشی بصورت اینترنتی                                    | ۱۴۴ | راهکارهای فن‌آوری اطلاعات برای جلوگیری از اشتباهات      |
| ۱۷۸ | انقلاب اطلاعاتی                                              | ۱۴۴ | طوری                                                    |

|     |                                                |     |                                                     |
|-----|------------------------------------------------|-----|-----------------------------------------------------|
| ۲۱۳ | تبدیل مجموعه خطامشی                            | ۱۷۸ | کاربرد فن آوری اطلاعات در تجارت                     |
| ۲۱۳ | مرحله مطالعه                                   | ۱۸۰ | آشنایی با مدل های تجارت الکترونیک                   |
| ۲۱۳ | مرحله خطامشی سازمانی                           | ۱۸۱ | ورزش های الکترونیک                                  |
| ۲۱۳ | مرحله خطامشی MIS                               | ۱۸۲ | مفهوم دولت الکترونیک                                |
| ۲۱۴ | قدهای برنامه ریزی                              | ۱۸۳ | ضرورت ایجاد دولت الکترونیک                          |
| ۲۱۷ | جدول پیشنهاد مطالعه پروژه                      | ۱۸۴ | فعالیت های دولت الکترونیکی                          |
| ۲۲۱ | <b>فصل هفتم - اثرات فن آوری در ورزش</b>        | ۱۸۵ | مزایای دولت الکترونیک                               |
| ۲۲۲ | تکنولوژی در ورزش                               | ۱۸۶ | الزامات تحقق دولت الکترونیک                         |
| ۲۲۵ | آشنایی با تکنولوژی فوتبال                      |     | <b>فصل ششم - آشنایی با برنامه ریزی و توسعه</b>      |
| ۲۲۷ | پایگاه داده در ورزش                            | ۱۸۹ | <b>فن آوری اطلاعات</b>                              |
| ۲۲۷ | ورزشکاران و بهبود عملکرد آنها                  | ۱۹۱ | تاریخچه سیستم های برنامه ریزی منابع سازمانی         |
| ۲۲۷ | به کارگیری فن آوری اطلاعات در سازمان های ورزشی | ۱۹۲ | معرفی سیستم های برنامه ریزی منابع سازمانی           |
| ۲۲۸ | نقش تجارت الکترونیک و توزیع و فروش             | ۱۹۲ | تعریف سیستم های برنامه ریزی منابع سازمانی           |
| ۲۲۸ | تحلیل مکانی فضاهای ورزشی با استفاده از (GIS)   |     | دلایل و دل ردها، پیاده سازی ERP در سازمان ها ۱۹۴    |
| ۲۲۹ | تاثیر تکنولوژی بر ورزش معلولان                 | ۱۹۵ | زیرسیستم های تحیل دهنده ERP                         |
| ۲۲۹ | تاثیر متقابل IT بر کارآفرینی و اشتغال در ورزش  | ۱۹۶ | اجزای تشکیل دهنده سیستم های ERP                     |
| ۲۳۱ | رویکرد جدید کارآفرینی در ورزش                  | ۱۹۸ | هدف به کارگیری ERP                                  |
| ۲۳۲ | تاثیر به کارگیری فن آوری اطلاعات               | ۱۹۸ | محدوده سیستم ERP و کاربران آن                       |
| ۲۳۷ | <b>فصل هشتم - امنیت در فن آوری اطلاعات</b>     | ۱۹۸ | کارکردهای سیستم برنامه ریزی منابع سازمانی           |
| ۲۳۹ | کاربردهای فن آوری و امنیت انسانی               | ۲۰۰ | اجرای پروژه برنامه ریزی منابع سازمانی               |
| ۲۴۰ | اینترنت و اتلاف وقت                            | ۲۰۱ | مراحل اجرای ERP در سازمان ها                        |
| ۲۴۱ | شخصیات انسان و محیط مجازی                      | ۲۰۲ | مزایای پیاده سازی سیستم برنامه ریزی منابع سازمانی   |
| ۲۴۱ | تاثیر هویت ملی در اینترنت                      | ۲۰۲ | برنامه پیاده سازی سیستم های ERP                     |
| ۲۴۲ | امنیت اطلاعات                                  | ۲۰۴ | انواع روش های پیاده سازی ERP                        |
| ۲۴۲ | تهدیدها                                        | ۲۰۵ | ERP در لایه های نرم افزاری و سیستم های اطلاعاتی     |
| ۲۴۳ | انواع تهدیدات امنیتی                           |     | تفاوت سیستم های اطلاعات مدیریت با سیستم برنامه ریزی |
| ۲۴۴ | محافظت                                         | ۲۰۶ | منابع سازمانی                                       |
| ۲۴۶ | استانداردهای بین المللی برای امنیت اطلاعات     | ۲۰۷ | برنامه ریزی و کنترل پروژه MIS                       |
| ۲۴۷ | نقودگران و اهداف امنیتی به شبکه های کامپیوتری  | ۲۰۸ | شروع پروژه MIS                                      |
| ۲۴۷ | دسته بندی تهدیدات امنیتی                       | ۲۰۹ | مسئولیت پروژه MIS                                   |
| ۲۴۸ | نقش اینترنت در امنیت انسانی                    | ۲۱۰ | مسئولیت های معاون اجرایی در زمینه MIS               |
| ۲۵۱ | رابطه بین کنترل و امنیت                        | ۲۱۰ | مسئولیت های مدیران عملیاتی در زمینه MIS             |
| ۲۵۲ | قابلیت های سیستم در تسهیل امنیت                | ۲۱۰ | مسئولیت های معاون خدمات اطلاعاتی در زمینه MIS       |
| ۲۵۲ | برنامه ریزی امنیت و حوادث                      | ۲۱۰ | کمیته اجرایی                                        |
| ۲۵۵ | <b>واژه نامه</b>                               | ۲۱۱ | برنامه ریزی پروژه MIS                               |
| ۲۵۶ | <b>منابع</b>                                   | ۲۱۱ | منافع برنامه ریزی MIS                               |
|     |                                                | ۲۱۲ | دو روش برنامه ریزی                                  |

## مقدمه

مدیران در هر سازمان، مدیریت پنج منبع اصلی کارکنان، مواد، ماشین آلات، پول و اطلاعات را بر عهده دارند. کار هر مدیر، مدیریت موثر و کارایی این منابع به منظور استفاده از آنها در دستیابی به اهداف سازمانی است. چهار منبع اول قابل لمس بوده و مشهودند و منابع فیزیکی نام دارند این در حالی است که منبع پنجم یعنی اطلاعات نامشهود بوده و منبع ادراکی نامیده می شود. مدیران با استفاده از منابع ادراکی، منابع فیزیکی را مدیریت می کنند؛ به عبارت دیگر، اطلاعات یکی از منابع باارزش و اصلی سازمان است. همچنان که منابع انسانی، مواد اولیه و منابع مالی در روند تولید دارای ارزش و ارزش خاصی هستند، در عصر اطلاعات و ارتباطات، اطلاعات دارای ارزش ویژه ای می باشد. اثرات محسوسی بر بینش و رفتار ما می گذارد. از این رو، فن آوری های ارتباطی و ابزارهای الکترونیک و کامپیوتری که در دهه گذشته پدیده انفجار اطلاعات را موجب شده اند، به طور حتم اثری مهمی را بر جهت گیری جوامع و اطلاعات مورد نیاز آنها خواهند گذاشت. نویسندگان کتاب بر عین شخص اهمیت فن آوری اطلاعات، توسعه سیستم و سیستم مدیریت اطلاعات، بر نوآوری در استفاده از فن آوری اطلاعات در کل سازمان تاکید می نمایند. استفاده روزافزون از وب، اینترنت، شبکه های داخلی، شبکه های خارجی، کسب و کار الکترونیکی، تجارت الکترونیکی تقریباً در تمام سازمان ها، روش کسب و کار را تغییر می دهد و این واقعیت در کتاب پیش رو منعکس شده است.

## ویژگی های آموزشی

رنوس فصول: اشاره ای سریع به عناوین اصلی فصل دارد.

اهداف یادگیری: اهداف یادگیری در شروع هر فصل فهرست شده و مفاهیم مهمی که درباره آنها بحث خواهد شد را اعلام می کنند این امر به دانشجویان کمک می نماید که تلاش خود را متمرکز کنند.

کتابی که فرا روی شما است با اهداف آشنایی با مفاهیم عملیاتی و سازمانی داده و اطلاعات، آگاهی از کارکردهای سازمانی مدیریت اطلاعات و منابع اطلاعاتی، کارکردهای فن آوری

اطلاعات در ورزش، سیستم‌های اطلاعاتی و جایگاه آنها در سازمان و آشنایی با روش‌های مختلف تبادل اطلاعات با تاکید بر شبکه‌های اطلاع‌رسانی تدوین شده است.

### سازماندهی کتاب

کتاب سیستم اطلاعاتی و فن آوری در ورزش از هشت فصل تشکیل شده است که در ادامه به طور خلاصه معرفی می‌گردند.

در فصل اول آشنایی با مفاهیم اساسی فن آوری اطلاعات، مقایسه داده و اطلاعات، مفهوم سیستم‌های اطلاعاتی و عناصر آن و دربرگیرنده ویژگی‌های سیستم اطلاعات مدیریت و اتوماسیون داری می‌باشد. فصل دوم، آشنایی با سیستم‌ها و شبکه‌های رایانه‌ای مشتمل بر شبکه‌های کامپیوتری و مزایای آن، توپولوژی شبکه و انواع آن، استفاده از کامپیوتر برای کمک به مدیران، اجزای یک سیستم اطلاعات مدیریت بر مبنای کامپیوتر می‌باشد. فصل سوم آشنایی با اینترنت و جام، اینترنتی، موارد پشتیبانی اینترنتی را معرفی کرده و استفاده از تکنولوژی‌های اطلاعات برای ارتباطات، مرور می‌نماید. فصل چهارم کاربرد فن آوری اطلاعات در حوزه ورزش، تاثیر فن آوری اطلاعات بر بازی‌های ورزش را ارائه می‌نماید؛ در این بخش توجه خاصی به نفوذ و نقش فن آوری‌های نوین در پیشرفت ورزش پرداخته شده است. فصل پنجم آشنایی با کارکردهای تجاری فن آوری اطلاعات در ورزش، عناوین مختلف مربوط به تجارت الکترونیکی، شکاف دیجیتال، بازار روز الکترونیک، ورزش الکترونیک، مبادله الکترونیک داده‌ها را بررسی می‌کند. فصل ششم آشنایی با برنامه‌ریزی و توسعه فن آوری اطلاعات در ورزش، این بخش با سیستم برنامه‌ریزی منابع سازمان آغاز شده و با معرفی سیستم‌های برنامه‌ریزی منابع سازمانی و انواع روش‌های پیاده‌سازی آن، تفاوت سیستم‌های اطلاعات مدیریت با سیستم برنامه‌ریزی منابع سازمان، برنامه‌ریزی و کنترل پروژه MIS ادامه می‌یابد. فصل هفتم، اثرات فن آوری بر ورزش، دربرگیرنده ورود تکنولوژی در ورزش، فعالیت‌های کارآفرینانه در فن آوری اطلاعات، مزایا و فرصت‌های ناشی از توسعه فن آوری اطلاعات می‌باشد. فصل هشتم امنیت در فن آوری اطلاعات، درباره اقدامات جهت بالا بردن امنیت و حفاظت از یک سیستم، استانداردهای بین‌المللی برای امنیت اطلاعات، کاربردهای فن آوری و امنیت انسانی، کامپیوتر و امنیت ارتباطات بحث می‌کند.

### «فردا دانیایی محور است»

این کتاب منبع علمی خوبی برای آموزش مباحث تازه درباره فن آوری در ورزش می‌باشد و از آنجاکه بر اساس سرفصل‌های دانشگاهی تنظیم شده است، منبع مناسبی برای تدریس درس فن آوری در ورزش کلیه رشته‌های مقطع کاردانی و کارشناسی تربیت‌بدنی و مدیریت ورزشی می‌باشد که امیدوارم مورد توجه استادان، دانشجویان و مدیران جامعه ورزشی دانشگاهی و

کسب‌وکار کشور عزیزمان قرار گیرد به‌طور یقین تدوین این کتاب خالی از اشکال نبوده و کاستی‌ها و نارسایی‌های فراوانی بر آن وارد است. امید آنکه مدیران، صاحب‌نظران، استادان و دانشجویان محترم با ارائه دیدگاه‌های خود ما را در جهت بهبود محتوای آن یاری فرمایند. در انتهای بخش مقدمه از کلیه خوبانی که ما را در تالیف این کتاب یاری نمودند سپاسگزاریم. بدین‌وسیله از کلیه محققان و نویسندگان ایرانی و غیر ایرانی که به‌واسطه پژوهش‌ها و تالیفات ارزشمندشان به محتوای علمی این کتاب کمک کردند متشکریم.

مهرعلی همتی‌نژاد - سجاد سلیمانی کشایه

زمستان ۱۳۹۵

ma\_hemati@yahoo.com

s.soleimani81@gmail.com

www.ketab.ir