



آموزش 3D Max از مبتدی تا حرفه ای (۵)

مؤلف :

مهندس محمد دلاور بابا

با همکاری مهندس حسین خدایی

سرشناسه	: دیده بان ، محمد ، ۱۳۵۲
عنوان و نام پدید آور	: آموزش 3D Max از مبتدی تا حرفه ای (۵) / مولف محمد دیده بان ، با همکاری حسین خرمی
مشخصات نشر	: بیرجند: متخصصان آینده ، ۱۳۹۶
مشخصات ظاهری	: ۸۶ ص . مصور (رنگی)
شابک	: ۸-۵-۹۷۲۲۳-۶۰۰-۹۷۸-۱۲۰۰۰۰ ریال
وضعیت فهرست نویسی	: فیبا
موضوع	: تری دی اس. مکس (فایل کامپیوتر)
موضوع	: 3ds max (Computer file
موضوع	: معماری -- طراحی به کمک کامپیوتر
موضوع	: Architecture -- computer - aided design
موضوع	: تزئین داخلی -- طراحی به کمک کامپیوتر
موضوع	: Interior decoration -- Computer-aided design
موضوع	: گرافیک کامپیوتری -- نرم افزار
موضوع	: Computer graphics -- Software
شناسه افزوده	: خرمی حسین ۱۳۷۷
رده بندی کنگره	: TR۸۹۷۷/۵۸.۷۷.۱۳۹۶
رده بندی دیویی	: ۰۰۶/۶۹۶
شماره کتابشناسی ملی	: ۴۹۱۵۹۳۱

آموزش 3D Max از مبتدی تا حرفه ای (۵)

مؤلف	: محمد دیده بان
ناشر	: متخصصان آینده
ویراستار	: محمد دیده بان
صفحه آرا	: آتنا رضایی
نوبت چاپ	: اول - آبان ماه ۹۶
شمارگان	: ۱۰۰۰ جلد
قیمت	: ۱۲۰۰۰۰ ریال
شابک	: ۸-۵-۹۷۲۲۳-۶۰۰-۹۷۸

تلفن مرکز پخش : ۰۹۱۵۵۶۱۰۶۰۱



۳	پیشگفتار :
۴	مقدمه :
۵	ترسیم حجم داخلی ساختمان :
۶	تنظیم دوربین :
۷	Focal Lense :
۸	Color balance :
۹	Shutter speed :
۹	F Number (دیافراگم) :
۱۰	Aperture :
۱۱	Lense Shift :
۱۲	Distortion :
۱۲	Clipping Plans :
۱۳	نورپردازی :
۱۳	نورپردازی محوطه در شب با استفاده از Vray Light :
۱۵	ساخت منابع نورانی در فضای داخلی و نور شب :
۱۷	ساخت مدل سقف کاذب با استفاده از پارامترهای Edupoly :
۱۹	ساخت منبع نور مخفی :
۲۰	نورپردازی در روز :
۲۰	روشنایی با نورهای غیر مستقیم GI :
۲۳	استفاده از نور آسمان بعنوان نور محیط :
۲۶	روشنایی محیط با استفاده از تصویر :
۲۸	استفاده از نور Vray Light :
۳۱	نور پردازی محیط بیرون در شب :
۳۳	نورپردازی محیط بیرون در شب با Vraylight :
۳۴	منابع نور ثابت با استفاده از Vray light :
۳۹	نورپردازی فضای داخلی در شب :

۴۱	 روشنایی با نور مخفی در فضای داخلی :
۴۱	 Sweep : مدلسازی سقف کاذب با اصلاح گر
۴۴	 Vray Sun : نورپردازی محیط با ستفاده از
۵۲	 Target Light : نور پردازی فضای داخلی با استفاده از نور
۵۲	 ترسیم محل لامپ هالوژن روی سقف :
۵۴	 درج منبع نور در سقف کاذب :
۵۷	 (Render setup) : تنظیمات رندر
۵۸	 Fram buffer (رول اوب) : راه انداز
۶۰	 Global switches (رول اوت) : راه انداز
۶۱	 (Antialiasing) Image Sampler
۶۱	 Antialiasing
۶۳	 Image Sampler
۶۷	 Fixed rate
۶۷	 Adaptive QMC
۶۸	 Adaptive subdivision
۶۸	 Environment بازشوی
۶۸	 GI : سربرگ
۶۹	 بازتاب‌های اولیه :
۷۰	 بازتاب‌های ثانویه :
۷۱	 Brute force – بازتاب اولیه :
۷۴	 Irradiance map – بازتاب‌های اولیه :
۷۶	 Light cache – بازتاب‌های اولیه :
۷۹	 Photon map – بازتاب‌های اولیه :
۷۹	 GI : ترکیب انجین‌های
۸۱	 Irradiance Map بازشوی
۸۲	 Light Cache : باز شوی
۸۲	 Casustic : بازشوی

به نام خداوند بخشنده مهربان ، یکی از مهمترین دلایل مشکلات دانشجویان و هنرجویان در دستیابی به بازار کار موثر ، عدم آشنایی با نرم افزارهای مرتبط با رشته های تحصیلی و کمبود منابع آموزشی نرم افزارهاست. لذا بر آن شدیم تا در راستای توانمندسازی دانشجویان و هنرجویان رشته های مختلف از جمله عمران و معماری این کتاب را تدوین کنیم که بتواند مورد علاقه و انتخاب این قشر از جامعه علمی کشور قرار بگیرد . 3D Max از جمله نرم افزارهایی است که خوشبختانه تاکنون توانسته بی رقیب در بین سایر نرم افزارهای تخصصی باقی بماند و بعد از چندین سال به غیر از به روزآوری آن کسی نیاز به غیر این نرم افزار ندارد. نرم افزار 3D Max در نوع خود بی همتا بوده و بی همتا خواهد ماند. لیکن متأسفانه در بازار نشر کتاب ، آموزش این نرم افزار با حجم و قیمت بالا به چاپ رسیده که باعث خستگی و عدم تمایل متقاضیان این کتاب می گردد. لذا ما براساس تحقیقات و تجربه ای که در این زمینه داشتیم این نرم افزار را به صورت کتابچه کاملاً کاربردی و مصور با حجم کم و قیمت پایین به چاپ رساندیم که می توان در نوع خود بی نظیر باشد. امیدواریم که بتواند برای آیندگان کشور موثر واقع گردد. در آخر از کلیه فرهیختگان عزیز خواهشمندم هرگونه انتقاد و پیشنهاد خود را به دفتر انتشارات واقع در بیرجند - خیابان مطهری - نبش مصرم ۱۷ - طبقه فوقانی پزشک سلامت تحویل نمایند .

شعبانی

مدیر مسئول انتشارات متخصصان آینده

با یاد و نام خداوند متعال و صلوات بر محمد و آل محمد (ص) و عرض سلام و صلوات محضر قائم آل محمد (ص) حضرت حجه بن الحسن العسکری (س).

بار دیگر خداوند متعال را شاکر و سپاسگزارم که توفیق کتابت این اثر را به این حقیر عنایت فرمود تا بتوانم قدمی در راستای پیشرفت علمی هموطنان عزیزم بردارم. با یاری خداوند متعال، این حقیر تاکنون کتب زیادی در مورد شیوه های نوین و کاربردی آموزش نرم افزار های AutoCAD و 3D S Max تألیف و به چاپ رسانده ام.

برای نتیجه گیری بهتر از این کتاب بهتر است جلد ۱ و ۲ و ۳ و ۴ چاپ شده از این مجموعه را به دقت مطالعه نموده و متن های متناسب با این مطالب را ترسیم و با استفاده از مطالب این کتاب مترئال قسمت های مختلف آن را ایجاد نماید. این کتاب حاصل سال ها تدریس این نرم افزار در مراکز دانشگاهی بوده و در آن به بهترین روش ممکن توجه به نکات قوت برای یادگیری بهتر و کاربردی تر تأکید شده است.

ضمن تشکر از تمام اساتید و صاحب نظران این عرصه، خواهشمندم با ارائه پیشنهادات و انتقادات سازنده این حقیر را یاری فرمایند. برای ارائه پیشنهاد و ارسال نظرات سازنده خود به آدرس الکترونیکی زیر مراجعه نمایید.

dydbane@yahoo.com
mdidbane@gmail.com

امید و افتخار بنده موثر بودن این اثر برای شما عزیزان است. این اثر را به من تقدیر و تشکر از زحمات پدر و مادر عزیز و همسر و فرزندان و آرزوی سلامتی و عاقبت بخیری برای این عزیزان این اثر را به فرزندانم علیرضا - ستایش و محمد طاها، تقدیم می کنم.