
گدایت کوانتومی در ماشین کوانتومی D-Wave

گردآوری و ترجمه:

سید حسن فرهانی، معین نجفی ایوکی

تهران، جمهوری اسلامی ایران

پاییز ۱۳۹۶

سرشناسه: اصفهانی، مهدی، ۱۳۶۲ -، گردآورنده، مترجم
عنوان و نام پدیدآور: گداخت کوانتمی در ماشین کوانتمی /Wave-D گردآوری و ترجمه مهدی اصفهانی، معین نجفی ایوکی.
مشخصات نشر: تهران: اندیشگاه فناوری های نوین، انتشارات، ۱۳۹۶.
مشخصات ظاهری: ۱۲۷ ص: مصور، جداول، نمودار.
شابک: 978-600-8290-32-2:
وضعیت فهرست نویسی: فیبا
موضوع: کامپیوترهای کوانتمی
Quantum computers
موضوع افزوده: نجفی، معین، ۱۳۷۰ -، گردآورنده، مترجم
رده بندی کنگره: ۹۶۴.۴ گ ۶۴ الف / QA ۷۶ / ۸۸۹
رده بندی دیوبی: ۰۰۴/۱
شماره کتابشناسی ملی: ۵۰۰۵۶۲

عنوان کتاب: گداخت کوانتمی در ماشین کوانتمی /Wave-D
گردآوری و ترجمه: مهدی اصفهانی، معین نجفی ایوکی
مدیر علمی: عبدالحسین محمدنیا
ناظر تخصصی: موسی محمدنیا
ناشر: اندیشگاه فناوری های نوین
چاپ و صحافی: ردونا
کتاب آرا: هادی کیقبادی
نوبت چاپ: اول (پاییز ۱۳۹۶)، ۵۰۰ جلد
شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۸۲۹۰-۳۲-۲
قیمت: ۱۲۰۰۰ ریال

کلیه حقوق مادی و معنوی این اثر محفوظ بوده و هرگونه بهره برداری از مطالب آن با ذکر منع، مجاز نمی باشد.
برای تهیه این کتاب می توانید به www.aeroshop.ir مراجعه کنید یا با شماره تلفن ۰۲۱۷۷۶۳۲۴۲ تماس حاصل فرمایید.

پیشگفتار

به زبان ساده، حل مسئله را پایین ترین (پایین ترین) نقطه در یک چشم انداز مانند کرد، به دو تم جواب‌های ممکن به مختصاتی معین شده نگاشته می‌شوند. به ارتفاع‌های مختلف این چشم‌انداز، طبقه تکنیکی، تابع هزینه یا انرژی پاسخ در آن نقطه گفته می‌شود. هدف، یافتن پایین ترین نقطه در نگاشت (نقشه) و خواندن مختصات متناظر با جوابی است که بهینه شده یا پایین ترین انرژی را دارد. در نت لاسیکی، یافتن پاسخ تنها از طریق جستجوی همه‌ی حالت‌های ممکن و قدم زدن در این چشم‌انداز تابل دسترسی است. در حالی که مکانیکی کوانتومی، با قابلیت تولن زنی، یعنی رفتن از حالتی خالی داد، گردد، بدون پیمودن مسیرهای میانی، این خواسته را علی‌الاصول سریعتر و موثرتر انجام خواهد داد. رایانه D-Wave شرکت گوگل با استفاده از سخت افزاری مبتنی بر مدارهای ابررسانا، تمام حالت‌های ممکن را برای پیدا کردن کمینه‌ی انرژی "همزمان" در نظر می‌گیرد. این روش نه تنها قابلیت پیدا کردن پاسخ بهینه را دارد، بلکه می‌توان از آن هر جواب دلخواه دیگر را نیز انتخاب کرد. سامانه‌ی D-Wave با استفاده از روش "گداخت کوانتومی" (Annealing Quantum) این مسئله را حل می‌کند. به طور خلاصه، گداخت کوانتومی، کیوبیت‌ها را از حالت‌های برهم‌نهی به حالت‌های کلاسیکی میزان می‌کند، و می‌توان مجموعه جواب‌های ذخیره شده را، که جواب مسئله در آن نهفته است، یافت. در این رهیافت، با

خاموش (سرد) کردن کمیتی در سیستم و در واقع با استفاده از خواص مکانیک کوانتومی، می‌توان با دقت خوبی رسیدن به یک جواب بهینه در مسئله‌ای سخت را تضمین کرد. از دیگر کاربردهای سامانه‌ی کوانتومی گوگل می‌توان به یادگیری ماشین، شناخت الگو و تشخیص ناهنجاری در داده‌ها، تحلیل اقتصادی و همچنین اعتبارسنجی و تایید نرم‌افزار/سخت افزار اشاره کرد. حل چنین مسئله‌های بهینه‌سازی که در کلاس پیچیدگی سخت قرار می‌گیرند از مهم‌ترین و پایه‌ترین قدم‌ها برای راه اندازی محاسبه‌گری جهان شمول است.

در این کتاب، شیوه‌ی اجرا و بارگذاری الگوریتم‌های مرتبط کوانتومی را بررسی و با الگوریتم‌های مشابه در گذاخت نزیکی برای حل مسئله‌ی بهینه سازی مقایسه کرده‌ایم. برای نمونه، این که به طور کمی چقدر در شرع رسیده به جواب بهینه، میان الگوریتم کلاسیکی و کوانتومی، تفاوت وجود دارد. به علاوه، چگونگی اینکه می‌توان آن‌ها در پردازنده‌های D-Wave را مطالعه خواهیم کرد. توسعه و بهره بردن از این دانش، نیازمند مطالعه سیستم‌های فیزیکی مانند شیشه‌های اسپینی (Spin Glass) و مدل آیزینگ (Ising) است. نظریه‌ها و آزمایش‌های مرتبط در این رابطه به طور دقیق بررسی شده‌اند. در فصل اول مدل آیزینگ را مطالعه کردیم و شیشه‌های اسپینی را مطالعه خواهیم کرد. در فصل دوم به طور مفصل به گذاخت گرمائی و کوانتومی و مقایسه آن با الگوریتم‌های محاسباتی دیگر پرداختیم. همچنین با آزمایش‌های مربوط در این سیستم‌های واقعی و طبیعی آشنا خواهیم شد. در فصل‌های سوم و چهارم نیز بر روی رایانه‌های کامپیوتری آنالوگ شرکت گوگل تمرکز کرده‌ایم و نتایج مربوط به تست‌ها بر روی این سیستم‌ها و پیشرفت‌های اخیر در این زمینه را بررسی کرده‌ایم. در نهایت اهداف آتی و قدم‌های مورد نیاز برای بهبود عملکرد این سیستم‌ها بحث شده است.

فهرست

فصل اول: مدل آیزینگ و شیشه‌های اسپینی	۵
۱-۱. مقدمه	۱
۱-۲. حل مدل آیزینگ یک بعدی بدون میدان مغناطیسی با استفاده از تغییر متغیر	۶
۱-۲-۱. شرایط مرزی باز	۶
۱-۲-۲. شرایط مرزی پریودیک	۷
۱-۳. حل مدل آیزینگ یک بعدی بدون میدان مغناطیسی به روش تکرار	۸
۱-۴. حل مدل آیزینگ یک بعدی به روش ماتریس انتقال	۹
۱-۵. توابع همبستگی	۱۲
۱-۵-۱. محاسبه تابع همبستگی در غیاب میدان مغناطیسی	۱۴
۱-۵-۲. محاسبه تابع همبستگی به روش ماتریس انتقال	۱۵
۱-۶. شیشه‌های اسپینی	۱۸
فصل دوم: گداخت و محاسبات کوانتومی	۲۵
۲-۱. مقدمه	۲۵
۲-۲. بهینه‌سازی و گداخت	۳۰
۲-۲-۱. مسئله‌ی بهینه‌سازی ترکیبی	۳۰

۳۱	۲-۲-۲. مکانیک آماری در مسائل کمینه‌سازی و گداخت گرمایی
۳۴	۳-۲-۲. شیشه‌ی اسپینی و بیهینه‌سازی
۴۰	۴-۲-۴. شیشه‌های اسپینی کوانتومی و گداخت
۴۵	۴-۲-۴. گداخت کوانتومی
۵۰	۵-۳-۲. گداخت کوانتومی مونته کارلو
۵۸	۵-۳-۲. گداخت کوانتومی از طریق تحول بی درروی زمان حقیقی
۶۵	۶-۳-۲. گداخت سیستم‌های مقید جنبشی
۷۰	۷-۳-۲-۴. تحقیق ۱. مایش‌داهی گداخت کوانتومی
۷۳	۷-۳-۲-۴. همگرایی الگوریتم‌های گداخت کوانتومی
۷۴	۷-۴. فرونشانی کرانتویی
۷۵	۷-۴. خلاصه و نتیجه گیری
۷۷	فصل سوم: رایانه‌ی کوانتومی دیجیتال
۷۷	۱-۳-۱. مقدمه
۸۱	۱-۳-۲. سرددسازهای کوانتومی
۸۷	۱-۳-۳. بحث و نتیجه گیری
۹۳	۱-۴. مقدمه
۹۳	۲-۴. تعریف
۹۴	۳-۴. عملکرد دیجیتالی برای گداخت کوانتومی
۹۵	۴-۴. اثرات کوانتومی قابل توجه در گداخت
۹۶	۴-۵. پتانسیلهای گداخت کوانتومی
۹۷	ضمنیمه‌ی مراجع
۹۷	ضمنیمه‌ی الف: فرمالیسم سوزوکی - تروتر
۱۰۱	ضمنیمه‌ی ب: گداخت کوانتومی برای سیستم اسپینی مختل شده
۱۰۸	ضمنیمه‌ی پ: گداخت کوانتومی در مدل آیزینگ با میدان عرضی