

دلوز در قابے دیگر

دیمین ساتن

درید ملاتین - جونز

متترجم: محمد پروانہ



فهرست مطالب

۷	سپاه گزاری
۹	فهرست نسایل
۱۱	پیشگفتار: دلوزد، ابو دیم؟
بخش اول	
۲۲	مقدمه: ریزوم چیست؟
۳۳	فصل ۱: گیم بازی در هزارتو / دیوید مارتین - جونز
۵۷	فصل ۲: ساختارهای مجازی اینترنت / دیمین ساتن
بخش دوم	
۸۱	مقدمه: «شنن» چیست؟
۸۹	فصل ۳: سینماهای مینور / دیوید مارتین - جونز
۱۱۱	فصل ۴: هنر شدن / دیمین ساتن
بخش سوم	
۱۲۷	مقدمه: دیرند چیست؟
فصل ۵: حرکت تصویرها، زمان تصویرها و دورگه تصویرها در سینما /	
۱۴۵	دیوید مارتین - جونز

۱۶۷	فصل ۶: زمان (و) سفر در تلویزیون / دیمین ساتن
۱۸۹	نتیجه‌گیری: دلوز در قابی دیگر؟
۱۹۷	پی‌نوشت‌ها
۲۰۵	بایده کتاب‌شناسی
۲۱۱	ش‌نامه
۲۱۷	نمایه

دلوز در قابی دیگر؟

کتاب حاضر مددۀ بضمۀ از کلیدی ترین رویکردها، نظریات و مصامیں فلسفی یکی از مهم‌ترین فلاسفه قرن بیستم است که ایده‌هایش تأثیر عمیقی بر مسیر ورود ما با قدر بی‌توفیم داشته است. ظیل دلوز (۱۹۲۵-۱۹۹۵) در پاریس به دنیا آمد و ریزنظر در دانشگاه الکیه و زان هیپولیت تحصیل کرد. در مقام فیلسوف مسیر شغل سبتاً پیش‌بینی شده‌ای داشت که عبارت بود از تدریس در دانشگاه پرووانس و، مدنی دانشگاه پاریس هشت، ونسان/سن‌دنی، جایی که تا زمان بازنیستگ، ایشان در سال ۱۹۸۷ در آن مشغول به کار بود. همکاران او عبارت بودند از زان فرانز، ایان بار، میشل فوکو و، احتمالاً مهم‌تر از همه، فلیکس گتاری.

البته میزان تأثیرگذاری فلسفه دلوز چیزی نبود که بشود آن این بینی کرد و آشاری که او در زمان حیات خویش آفرید - از جمله درباره اینانوئل کانت، باروخ اسپینوزا، دیوید هیوم، فریدریش نیچه، فوکو، هانری برگسون و گوتفرید لایبنیتس - در قفسه کتابخانه دفتر اساتید فلسفه خاک نمی‌خورند بلکه در آثار هنری جدید، ارتباطات دیداری نوین، و فلسفه‌های جدید

طنین انداز می‌شوند. برخلاف آثار بعضی از معاصرین او، از جمله آثار فوکو، لیوتار، بودریار و اسلامی ژیرزک، فلسفه دلوز را فقط به صورت سازوکاری تفسیری در حوزه نقد فرهنگی به کار نمی‌بنند. ایده‌های دلوزی در عوض ر عرصه‌های اینترنت، سینما، تلویزیون، هنرهای دیداری، معماری و نظری سیاسی بروز می‌یابند. مثلاً می‌توان رد مضامینی فرهنگی همچون هکر «غیرخطی» را در همکاری‌های دلوز با گتاری بازیافت که عمدها تحت عنوان «ریزومی» یا «ریزوم ریختی» ظاهر می‌شوند. در سال‌های اخیر بعد از همین اندیشمندان فلسفی جهان معاصر از جمله ژیرزک، الن بدیو، ماپاکل و ارت آسونیونگری - به دلزو میراث آثار پرشمار اوروپی آورده‌اند. مفاهیم از جمله ریزوم، هشگران حوزه تاریخ، اقتصاد، سیاست، مطالعات جنسیتی، و نظریه سرو طراحی تأثیرگذار بوده است. تأثیرات دلوزی را می‌توان مثلاً در آثار رامونا نیکو، که نوشه‌های کوچ شناختی وی در نظریه‌های فرهنگ دیداری مجدد، مورد توجه قرار گرفته است، و برونو لاتور، یکی از درخشان‌ترین متفکران جامعه شناسی معاصر در حوزه تکنولوژی و فرهنگ، مشاهده کرد. به همین دلیل بود که هر قدر را برای پدید آوردن کتاب حاضر مغتنم یافتیم؛ کتابی که امیدواریم همان را رامد کسانی باشد که اولین بار است به سراغ دلوز می‌آیند و تخته پرس متفکران تازه‌نفس به سمت ایده‌ها و مفاهیم نو، و روابط زایا و تازه میان فلسفه، بروندی‌سای آفرینشی باشد. قصد ما آشنا کردن این متفکران تازه‌نفس (عنزمندان / طراحان، پژوهشگران حرفه‌ای، دانشجویان) با بعضی از آن مفاهیم کلیدی است که دلوز در حیات کاری خویش از طریق اقتباس از فلسفه پیشین و همکاری با فلیکس گتاری (۱۹۳۰-۱۹۹۲) پدید آورد.

پای ما در حالی به این پروژه باز شد که در مقام متفکران انتقادی مشغول پژوهش‌های شخصی خود بودیم و حین صحبت با یکدیگر مکرراً به مباحثی برمی‌خوردیم که هر دو بدان دل مشغول و علاقه‌مند بودیم. ملاه ردو متوجه گرایش روزافزون و گستردگی به دلوز شده بودیم، گرایشی که از گل بعضی همکاران می‌شکفت و باعث می‌شد بعضی دیگر از کره دربروند. البته ما متوجه بعضی نارسایی‌های حوزه مباحث دلوزی نیز سد، مبارزه^{۱۰} که بر اثر عادت نقل قول آوردن ازاو، چنان‌که گویی نوشته‌هایش مهدی امیری، دچار رکود شده بودند. چنین می‌نماید که این وضعیت در تصدیق ادعا تحریر^{۱۱} و پویشی است که فلسفه ورزی دلوز تجسم آن بود، چنان‌که مشاهده موند، آن امی‌توان در توانایی او برای رجعت به فلاسفه پیشین و بسط رایشهای ای اآن سادید که از مرز نقل قول می‌گذرد و باعث آفرینش چیزی جدید می‌شود. شهره است که کار دلوز را (خود او و دیگران) به گرفتن فیلسوفان دیگر از قاتا تشبيه کرده‌اند، عملی تجاوزگرانه که از مجرای «لقاح مطهر»^{۱۲} باعث می‌شود. آمدن فرزندی می‌شود که از آن هر دوی آنان است (دلوزو آن فیلسوف «یکم» اما این کار نوعی رویکرد هم هست، رویکردی که ایان بیوگن آن را دیگر «الخلقیت حساب شده» توصیف کرده است، خلاقیت در دانستن اینکه چه وقت باید ایده‌ها را بسط داد، چه هنگام باید به متن‌ها رجوع نماید، وقت و وقت باید متن‌هایی جدید برگزید و میدان خویش را فراختر ساخت.^{۱۳}

^{۱۰} immaculate conception: این عبارت (لقاح مطهر با لقاح بالک) در متون مقدس مسیحی ناظر بر این آموزه کاتولیکی است که مریم مقدس از لحظه‌ای که عیسی را در رحم خویش بارگرفت از گناه ازیز آدم مبراً گردید. منظور نویسنده آن است که همانند عیسی، که به باور مسیحیان هم فرزند خداست و هم فرزند مریم، ایده‌های دلوزی نیز هم از آن اوست هم از آن فیلسوف یا فیلسوفان دیگر. -م.

مثالاً کتاب حاضر ثمرة تفکر فردی و مشترک ما حین کار با دلوز و خواندن آثار او است.

دلوز از چند شگرد فلسفی بهره می‌برد که ما نیز سعی کرده‌ایم آنرا در اینجا به کار بیندیم. نخستین آنها عبارت است از اصل «ad fontes» که به لاتین یعنی «رجوع به منابع». معنای شگرد دلوز، «گرفتن فیلسوفان از قفا»، آن است که رابطه اوبا آثار این فیلسوفان به نوعی رابطه خصوصی و هیمی پهلو می‌زد. مثلاً گرچه تأثیر برگسون بر او آشکار است، در مورد فاسفه^{۱۱۱} ختص اصلی دلوز درباره زمان این رابطه می‌تواند در حوزه نوشتاریه نوعی مانعه^{۱۱۲} باشد. جزوی بحث عاشقانه بین فیلسوف ماضی و حال منجر شود. به طوری^{۱۱۳} که دلوز در دهه ۱۹۸۰ دوباره نزد برگسون بازگشت نتیجه کارت تحقیر و ایجادی^{۱۱۴} بروش ریقی عاشقانه بود. به همین دلیل است که ما حتی در مورد هم‌اری^{۱۱۵} دلوز با گتاری همچنان از دلوز به عنوان فیلسوف اصلی یاد می‌کنیم، زیرا گرچه اسرا این دو بی‌تردید مفاهیم منحصر به فرد خود را دارد، هنگامی که اسرا^{۱۱۶} دلوز به همکاری با گتاری کشیده می‌شود، دلوز در واقع از پیش مشغول همکاری با نیچه، برگسون و سایر فلسفه نیز هست و ایده‌هایی که از این هم‌اری^{۱۱۷} ساخته شده‌اند می‌شود همانی است که به فلسفه دلوز لحنی متمايز می‌بخشد.

شگرد دومی که دلوز به کار می‌بست به بهترین نحو در آغاز^{۱۱۸} ترک او با گتاری، فلسفه چیست؟^{۱۱۹}! تجسم یافته است. اصل بنیادین این شگرد عبارت است از پرسیدن سؤالی که منجر به پدید آمدن مفاهیم جدیدی شود که با محصول خلاقانه همبسته باشند. اشتباه نظریه پردازان تک بعدی آن است که نظریه هنرها را در ذهن دارد و سپس آن را در مورد اثر هنری به کار می‌بندد.

به جای این کار، ما باید نخست از حدس و گمانی درباره فلسفه آغاز کنیم و سپس ببینیم این حدس و گمان در کجا اثر هنری حلول کرده است. پس دلوz و گتاری کار خود را با شدن آغاز می‌کنند و به پل کله می‌رسند، با تأثیر می‌آغازند و به امر ماندگار و یادمانی می‌رسند. بنابراین می‌توان مفهومی نوبه از رگره و ازان برای فهم دوباره قدرت مفهومی آثار هنرمندی استفاده کرد که مدت‌هاست مورد بحث توجهی قرار گرفته است (در این خصوص درباره رابرت میبل ژرب پژوهی بحث واهیم کرد). به طریقی مشابه، می‌توان با استفاده از فرم خلاقانه جدیدی به عنوان از-پیش - موجودی همچون سینماهای مینور را بهتر تبیین کرد و حتی ابعا تازه‌تر، بدان بخشید. نکته مهم در اینجا، همان‌گونه که جان راکمن نیز طریق می‌کند، این نیست که در فعالیت خلاقانه نمی‌توان فلسفه ورزی کرد، بلکه این است که فلسفه ورزی عبارت است از «ساختن مقاهیمی که با هنرها در تداخل باشند و آنها را انعکاس دهند».^{۱۲} فلسفه نمی‌تواند هنرورزی کند (بدین نحو که در حکم نمایه‌ای در مورد هنرها «به کار نیسته شود») همانطور که هنرنیز نمی‌تواند فلسفه اجرا کند، بلکه باید گفت این دو ظرفیت آن را دارند که با آلوده شدن و سرایت بیکدبگر تفکرات تازه‌ای را پدید آورند، سرایتی که «طی آن هنر و تفکر هر دو جانی کردند»^{۱۳} زریکدیگر طنین اندازی می‌کنند».^{۱۴}

ما بر آن شدیم که بپرسیم «ریزوم چیست؟»، «شدن چیست؟»، «دیگر چیست؟» زیرا از این طریق است که می‌توان حقیقتاً دانست فایده‌ی دلوz در چیست. در این مسیر به مباحثی درباره درون‌ماندگاری، روان‌کاوی و بن بی‌اندام نیز پرداخته‌ایم، اما باید دانست که این سه مفهوم اُس و اساس ایاترین میراث دلوz و اجد این ظرفیت‌اند که به دست و ذهن شایستگان

موجبات زندگی خلاقانه‌ای را فراهم آورند. این سه پرسش ساختار کتاب را می‌سازند؛ با تحلیل نمونه‌هایی از فرهنگ دیداری معاصر به کندوکاو در این سه پرسش می‌پردازم.

در بخش اول کتاب مفهوم ریزوم، هزارتوی بی‌مرکز و همیشه در حال انبساط، معرفی می‌شود که هم قادر است افق‌های نوینی را بگشاید و هم می‌تواند امکانات ما را محدود کند. دیوید مارتین - جونز در این فصل نخست با عنوان، «گیم ای در هزارتو» به بررسی گیم کامپیوتی می‌پردازد و از آن برای تبیین تعدادی از رجرو: میان ریزوم و تفکر افلاطونی استفاده می‌کند. ویدئوگیم نمونه‌ای چند جهه، در میارمان قرار می‌دهد که با استفاده از آن نشان دهیم که درک ریزو دره بداری (و به ویژه دریافت ما از قلمرو زدایی و بازقلمروگذاری هویت نز دلور) غالباً همان قدر بر شیوه و بافتی که ما در آن از رسانه‌های گوناگون استفاده می‌کنیم است که بر خصایص آن رسانه ویژه. نتیجه آنکه، هویت‌های مختلفی که گام بازها تجربه می‌کنند می‌توانند به مزهای متناقضی همچون استعمارگر، از چریک برسد. در ادامه و در فصل دوم با عنوان «ساختارهای مجازی اینترنت»، درین ساتن این موضوع را در حوزه‌ی فضای آنلاین و مقاومت اجتماعی داده می‌کند. ساختارهای مجازی به آنهایی گفته می‌شود که توسط تلویزیون، ارتباطات از راه دور و در سال‌های اخیر، بناها و محیط‌های اینترنتی پدید آمده‌اند. آنکه تردد ایز، با تمرکز بر ریزوم، ابزار کلیدی ما برای درک اینترنت و «شکلی» است که اینترنت در سال‌های نخست به خود گرفت؛ این تفکر ابزار اصلی ما برای درک مفهوم انتقادی اینترنت نیز بوده است که نوید دسترنسی دموکراتیک به اطلاعات و ارتباطات و به تبع آن جنبش و آزادی نامحدود را به ما می‌دهد.