

دستور زبان سینما

- گرامر زبان فیلم -

نویسنده:

دانیل آریخن

مترجم:

مسعود مدنی



آریخن، دانیل. Arijon, Daniel

دستور زبان سینما: گرامر زبان فیلم / نویسنده دانیل آریخن؛ مترجم مسعود مدنی. تهران: رهروان پویش، ۱۳۸۸. ۶۴۲ ص: مصور.

ISBN: 978-964-2774-12-8

فهرست نویسی براساس اطلاعات فیبا.

عنوان اصلی: Grammar of the Film Language, 1991

کتاب حاضر نخستین بار تحت عنوان «چگونه کارگردانی کنیم (دستور زبان فیلم)» منتشر شده است.

چگونه کارگردانی کنیم (دستور زبان فیلم)

فیلم‌پردازی، سینما، تهیه و کارگردانی. الف. مدنی، مسعود، مترجم. ب. عنوان.

۷۷۸/۵۳

۱۳۸۸ ج ۲ الف / TR۸۵۰۱

۱۹۴۷۰۶۲

کتابخانه ملی



انتشارات رهروان پویش

دستور زبان سینما

نویسنده: دانیل آریخن

مترجم: مسعود مدنی

حروف‌نگار و صفحه‌آرا: مریم هراتی (۰۹۳۶۵۷۳۳۴۰۰)

آماده‌سازی و ناظر چاپ: شیرین رفاه

لیتوگرافی: مهران‌نگار

چاپ و صحافی: کهنمونی‌زاده

چاپ اول: ۱۳۸۹

شمارگان: ۱۱۰۰ نسخه

بها: ۱۳۰۰۰۰ ریال

حقوق چاپ و نشر محفوظ است.

شابک: ۹۷۸-۹۶۴-۲۷۷۴-۱۲-۸

آدرس: خیابان انقلاب، روبروی دانشگاه تهران، مجتمع فروزنده، پلاک ۱۱۶، تلفن: ۶۶۴۶۸۵۷۲

فهرست عناوین

| | |
|----|---|
| ۱۱ | پیش‌گفتاری بر چاپ جدید |
| ۱۳ | معرفی کتاب |
| ۱۵ | قدردانی |
| ۱۹ | ۱- زبان فیلم به‌عنوان یک نظام ارتباط دیداری |
| ۲۰ | پدیده‌ی زبان سینما |
| ۲۱ | گونه‌های سینماگر |
| ۲۲ | شکل‌های بیان سینمایی |
| ۲۲ | تعریف اهداف ما |
| ۲۵ | ۲- اهمیت تدوین موازی |
| ۲۵ | دو نوع اولیه فیلم |
| ۲۸ | کنش و واکنش |
| ۲۹ | لحظات اوج و درک آن‌ها |
| ۳۰ | تدوین موازی چگونه انجام می‌شود |
| ۳۱ | دورنمای گسترده‌تر |
| ۳۳ | ۳- تعریف ابزار اولیه |
| ۳۴ | فیلم خبری |
| ۳۴ | فیلم مستند |
| ۳۵ | فیلم داستانی |
| ۳۵ | سه گونه صحنه |
| ۳۶ | اجزاء دستورزبان فیلم |
| ۳۶ | نما |

| | |
|----|--------------------------|
| ۳۷ | حرکت |
| ۳۷ | فواصل |
| ۳۹ | انواع تدوین |
| ۴۰ | نقطه گذاری تصویری |
| ۴۰ | تطابق صحنه ها |
| ۴۳ | نگاه های متقابل |
| ۴۳ | تفسیر مرکز توجه به تناوب |

۴- اصل مثلثی

| | |
|----|--|
| ۴۷ | وضعیت های پیکری اصلی بازیگران نسبت به یکدیگر |
| ۴۷ | خط توجه |
| ۵۰ | اهمیت سرها |
| ۵۲ | پنج گزینه ی متفاوت در اصل مثلثی |
| ۵۲ | تأکید تصویری از طریق ترکیب تصویری |
| ۵۶ | انواع تأکید تصویری |
| ۵۸ | آلیکوکو در فیلم «خسیسی از آمریکا» |
| ۶۱ | اصل مثلثی با یک بازیگر |
| ۶۳ | |

۵- گفتگوی بین دو بازیگر

| | |
|----|---|
| ۶۷ | حالت چهره به چهره |
| ۶۷ | روش زاویه ی معکوس با شمار متفاوت افراد |
| ۶۸ | بازیگران در حالت پهلو به پهلو |
| ۶۹ | بازیگران پشت یکدیگر |
| ۷۴ | یک هشدار |
| ۷۵ | فاصله ی دورین |
| ۷۷ | ارتفاع دورین و بازیگران |
| ۷۹ | دو بازیگر در حالت دراز کشیده در کنار یکدیگر |
| ۸۲ | گفتگوی تلفنی |
| ۸۴ | فطرهای متضاد |
| ۸۵ | صافی های نیمه شفاف |
| ۸۹ | بازتاب بازیگران در آینه |
| ۸۹ | |

۶- گفتگوی سه نفره

| | |
|-----|---------------------------------------|
| ۹۱ | موارد عادی |
| ۹۱ | موارد غیر عادی |
| ۹۲ | دورین ها در وضعیت معکوس خارجی / داخلی |
| ۹۷ | دورین در وضعیت معکوس داخلی |
| ۹۷ | دورین ها در وضعیت موازی |
| ۹۹ | استفاده از بازیگر محور |
| ۱۰۱ | تأکید بر مرکز توجه |
| ۱۰۵ | تأکید جزئی |
| ۱۰۶ | |

- ۱۰۷ تأکید کامل
- ۱۰۹ تغییر محور شمال - جنوب (عمودی) به محور شرقی - غربی (افقی)
- ۱۱۰ استفاده از چهار موضع دوربینی
- ۱۱۳ افزودن نماهای معکوس داخلی
- ۱۱۴ روش هشت دوربینی
- ۱۱۷ یک روش ساده با استفاده از سه زاویه دوربینی
- ۱۱۸ استفاده از نمای محور
- ۱۱۹ حذف عملی
- ۱۲۱ جمع‌بندی
- ۷- گفتگوی چهار نفره یا بیشتر**
- ۱۲۳ موارد ساده
- ۱۲۴ ۱- روش استفاده از محور تصویری مشترک
- ۱۲۵ ۲- روش دوربین‌های عمود بر هم
- ۱۲۶ تجمع گروه به دور میز
- ۱۳۰ تقسیم بازیگران به گروه‌های کوچک‌تر
- ۱۳۳ استقرار بازیگران بر اساس شکل‌های منظم هندسی
- ۱۳۴ چند بخش متقابل
- ۱۳۸ روش کار با گروه‌های بزرگ
- ۱۴۸ یک بازیگر روبروی تماشاگران
- ۱۴۱ تغییر خط توجه به صورت مقاطع
- ۱۴۴ بازیگری اصلی در میان جمعیت
- ۱۴۵ بازیگران به عنوان محور
- ۸- الگوهای تدوین برای صحنه‌های گفتگوی فاقد حرکت**
- ۱۴۹ الگوهای نزدیک شدن و دور شدن به بازیگران
- ۱۵۰ چگونگی یک فصل آغاز می‌شود
- ۱۵۱ نماهای باز معرف
- ۱۵۲ اهمیت نماهای واکنشی بی صدا
- ۱۵۳ نماهای «جوفی» و «برون برش»
- ۱۶۳ روش ترکیبی
- ۱۶۳ تدوین موازی نماهای اصلی
- ۱۶۷ خط توجه، تغییر از یک طرف خط توجه به طرف دیگر آن
- ۱۶۸ وقفه در بین گفتگو
- ۱۷۰ فشرده کردن (کوتاه کردن) زمان
- ۱۷۴ شتاب بخشیدن به ضرب‌آهنگ گفتگو
- ۹- ماهیت حرکت در تصویر**
- ۱۷۷ تجزیه حرکت به بخش‌های کوچکتر
- ۱۷۸ تغییر دید با حرکت
- ۱۷۹ استفاده از نمای «برون-برش»

| | |
|-----|---|
| ۱۷۹ | جهت حرکت خشتی |
| ۱۷۹ | بازیگر به تغییر جهت مسیر حرکت اشاره می کند |
| ۱۸۷ | مسیرهای حرکت متضاد در یک نیمه ی تصویر |
| ۱۸۹ | شرایط برش |
| ۱۹۰ | در کجا برش انجام شود |
| ۱۹۱ | برش در حین حرکت |
| ۱۹۳ | ۱۰- برش پس از حرکت |
| ۲۰۳ | ۱۱- حرکت در درون تصویر |
| ۲۰۴ | چرخش بازیگر |
| ۲۱۱ | برخاستن |
| ۲۱۴ | نشستن و تکیه دادن |
| ۲۲۰ | راه رفتن و دویدن |
| ۲۳۵ | استفاده از دو دوربین عمود- محور |
| ۲۵۷ | یک جمع بندی فشرده |
| ۲۵۹ | یک اولویت شخصی |
| ۳۶۱ | ۱۲- حرکت به درون و بیرون تصویر |
| ۲۶۱ | تقسیم حرکت به بخش های کوچکتر (بیش از دو نما) |
| ۲۶۳ | حرکت در سه بخش (سه نما) |
| ۳۷۳ | ۱۳- بازیگر A به سوی بازیگر B می رود |
| ۳۷۳ | حرکت هم گرا |
| ۳۷۳ | استفاده از دوربین های عمود- محور |
| ۳۷۹ | استفاده از نماهای معکوس |
| ۳۸۰ | استفاده از دوربین های موازی |
| ۳۸۱ | استفاده از دوربین های هم دید محور |
| ۳۸۴ | بازیگر A به سوی بازیگر B می آید و از پشت او عبور می کند |
| ۳۸۷ | ۱۴- استفاده از نمای معرف (اصلی) برای نمایش حرکت |
| ۳۰۱ | ۱۵- موارد غیر عادی |
| ۳۰۳ | وقفه تصویری در مورد گروه های بزرگ تر |
| ۳۰۴ | حذف وقفه تصویری |
| ۳۰۶ | استفاده از نماهای معکوس |
| ۳۰۹ | حرکت های واگرا |
| ۳۱۰ | محل ثابت بازیگر متحرک در تصویر |
| ۳۱۱ | هر دو بازیگر حرکت می کنند |

| | |
|-----|--|
| ۳۱۳ | ۱۶- بازیگر A از بازیگر B دور می شود |
| ۳۳۳ | ۱۷- بازیگران با هم حرکت می کنند |
| ۳۵۰ | حرکت منقطع و نوبتی |
| ۳۵۱ | ۱۸- راهکار وضعیت های دشوار تدوینی |
| ۳۵۱ | حرکت بین دوربین و بازیگر ساکن |
| ۳۵۴ | حرکت در ابتدای نمای دوم |
| ۳۵۵ | حرکت در پشت بازیگر ساکن |
| ۳۵۹ | استفاده از دوربین های عمودمحور |
| ۳۶۰ | هر دو بازیگر حرکت می کنند |
| ۳۶۰ | مخفی کردن موضوع متحرک در نمای اول |
| ۳۶۲ | استفاده از یک حرکت قوی در پیش زمینه |
| ۳۶۳ | جابجایی موضوع ساکن |
| ۳۶۵ | جلب مجدد توجه |
| ۳۶۹ | استفاده از حرکت غیر انسانی |
| ۳۶۹ | جلوه ی باز شدن پرده از دوسو |
| ۳۷۳ | ۱۹- انواع دیگر حرکت |
| ۳۷۳ | حرکت دایره ای |
| ۳۸۳ | حرکت عمودی |
| ۳۸۹ | توقف های پویا |
| ۳۹۳ | ۲۰- بیست قاعده ی اصلی برای حرکت دوربین |
| ۳۹۳ | حرکت و دوربین |
| ۳۹۴ | فوانین اصلی برای حرکت دوربین |
| ۳۹۸ | انگیزه ی نمایی قوی |
| ۳۹۹ | ۲۱- چرخش دوربین |
| ۳۹۹ | چرخش افقی بر روی یک منظره |
| ۴۰۱ | فصل های تعقیب |
| ۴۱۴ | چرخش منقطع |
| ۴۱۶ | چرخش کامل دوربین (۳۶۰ درجه) |
| ۴۱۸ | چرخش سریع |
| ۴۲۰ | چرخش دوربین در دو جهت |
| ۴۲۱ | چرخش عمودی دوربین |
| ۴۲۶ | چرخش عمودی دوربین به طرفین |
| ۴۲۶ | پیوند نمای ثابت با نمای چرخشی |
| ۴۳۰ | تدوین دو نمای چرخشی متوالی |
| ۴۳۶ | چرخش های آکروباتیک دوربین |

۲۲- دوربین متحرک..... ۴۳۹

- ۴۴۰ استفاده از نمای تعقیبی بیوسه برای نشان دادن حرکات منقطع
- ۴۴۲ ترکیب نمای ثابت با نمای تعقیبی
- ۴۴۸ حرکت تعقیبی - منقطع دوربین
- ۴۵۱ استفاده از دو مسیر رفت و برگشت دوربین
- ۴۵۲ مسیرهای پیچ و خم دار
- ۴۵۷ چرخش افقی در حین حرکت دوربین
- ۴۶۲ دوربین و بازیگران در دو جهت مخالف حرکت می کنند
- ۴۷۰ حرکت بازیگران در صف یک نفره
- ۴۷۱ سرعت حرکت دوربین
- ۴۷۲ موضوع به دوربین متحرک نزدیک می شود
- ۴۷۳ تدوین نماهای تعقیبی بی در بی
- ۴۷۵ تدوین نماهای ثابت با نماهای تعقیبی
- ۴۷۹ نمای حرکتی در مسیر دایره ای

۲۳- بالابرد دوربین و عدسی زوم..... ۴۸۳

- ۴۸۳ تعقیب حرکت
- ۴۸۳ استفاده از اشیاء در پیش زمینه برای تشدید احساس ارتفاع
- ۴۸۴ پیوند دو یا چند نکته داستانی از نظر تصویری
- ۴۸۵ تزیین حرکت به وضعیت های ساکن
- ۴۸۶ برجسته کردن یک نکته داستانی با استفاده از حرکت سرتاسری دوربین (پانورامیک)
- ۴۸۸ ایجاد حرکتی نیرومند برای انجام برش روی حرکت
- ۴۸۹ کاربرد عدسی «زوم»
- ۴۹۰ سرعت های مختلف زوم
- ۴۹۱ ترکیب زوم و چرخش افقی
- ۴۹۳ ترکیب چرخش عمودی با حرکت زوم
- ۴۹۳ حرکت تعقیبی دوربین به همراه زوم
- ۴۹۶ زوم از میان اشیاء و موانع پیش زمینه

۲۴- صحنه های پر حرکت..... ۴۹۷

- ۵۰۰ نقطه نظر ذهنی
- ۵۰۷ پنج روش برای بهبود کیفیت تصویری صحنه های پر حرکت
- ۵۱۰ رسیدن به اوج تصویری
- ۵۱۳ تقسیم روال اوج گیرنده حرکت به نماهای مختلف
- ۵۱۶ استفاده از «حرکت سریع و آهسته» در صحنه های پر حرکت
- ۵۱۶ وضوح تعقیبی

۲۵- تدوین در داخل دوربین..... ۵۱۹

- ۵۱۹ نیاز به برنامه ریزی
- ۵۲۰ وقفه در بین حرکات
- ۵۲۱ تغییر مکان در صحنه

| | |
|-----|---|
| ۵۲۶ | نزدیک شدن به یا دور شدن از دوربین |
| ۵۳۱ | تغییر وضعیت پیکری بازیگران |
| ۵۳۳ | جابه جایی بازیگران در تصویر |
| ۵۳۹ | تعویض محل بازیگران در طرفین تصویر |
| ۵۵۰ | شمار متفاوت افراد در نماهای معکوس |
| ۵۵۴ | تدوین در چارچوب قاب فیلم |

| | |
|-----|--|
| ۵۵۹ | ۲۶- حرکت از یک مکان به مکان دیگر در صحنه |
| ۵۶۰ | اصول کلی |
| ۵۶۰ | حرکت گروه بازیگران از یک مکان به مکان دیگر |
| ۵۶۲ | گروه بازیگران در چند مکان پراکنده می شود |
| ۵۶۵ | دو گزینه ی دیگر |
| ۵۶۷ | یک بازیگر حرکت می کند، دیگری ساکن می ماند |
| ۵۶۹ | گروه بازیگران در یک مکان جمع می شوند |
| ۵۷۱ | تمهیداتی برای تغییر مکان در صحنه |

| | |
|-----|--------------------------------|
| ۵۸۱ | ۲۷- روش های ترکیبی |
| ۵۸۱ | تدوین به صورت نما به نما |
| ۵۸۸ | ترکیب دو روش تدوین با هم |
| ۵۹۵ | جمع بندی |

| | |
|-----|---|
| ۵۹۷ | ۲۸- نشانه گذاری سینمایی |
| ۵۹۷ | انتقال از صحنه ای به صحنه ی دیگر: طلوع و غروب تصویر |
| ۵۹۷ | غروب تصویر رنگی یا به سفید |
| ۵۹۸ | همگذاری |
| ۵۹۹ | روبش |
| ۵۹۹ | عنبیه |
| ۵۹۹ | استفاده از بخش های تیره صحنه |
| ۶۰۰ | عنوان گذاری |
| ۶۰۰ | وسایل و دکور صحنه |
| ۶۰۰ | تغییر نور |
| ۶۰۰ | پرسش و پاسخ |
| ۶۰۱ | حرکتی در جهت مشابه |
| ۶۰۱ | جایگزینی یک شیئی |
| ۶۰۱ | تکرار یک عبارت |
| ۶۰۱ | یک تشابه تصویری فریب دهنده |
| ۶۰۶ | انمای بسته ناگهانی |
| ۶۰۸ | انتقال از طریق تدوین موازی |
| ۶۰۸ | آغازگر صحنه |
| ۶۰۹ | حرکت بازیگر |
| ۶۰۹ | حرکت دوربین |

| | | |
|-----|-------|--|
| ۶۱۰ | | ارائه‌ی نقطه‌نظر شخصیت |
| ۶۱۴ | | استفاده از برش پرشی برای نشانه‌گذاری |
| ۶۱۶ | | برش پرشی برای بیان گذشت زمان |
| ۶۱۶ | | گزیده‌ای از نقاط اوج |
| ۶۱۸ | | سکون به عنوان نشانه‌گذاری |
| ۶۱۸ | | نماهای جداگانه به عنوان وقفه در روایت |
| ۶۲۰ | | استفاده از فصلی کامل به عنوان وقفه داستانی |
| ۶۲۱ | | استفاده از نماهای ناواضح برای نشانه‌گذاری |
| ۶۲۳ | | استفاده از تصویر سیاه برای نشانه‌گذاری |
| ۶۲۴ | | نشانه‌گذاری از طریق حرکت دوربین |
| ۶۳۰ | | نشانه‌گذاری عمودی |
| ۶۳۴ | | تصویر ثابت شده |

۶۳۵ نتیجه‌گیری نهایی

۶۳۷ واژگان فنی اصطلاحات انگلیسی - فارسی

۶۴۰ واژگان فنی اصطلاحات فارسی - انگلیسی

پیش‌گفتاری بر چاپ جدید

چاپ گالینگور این کتاب از سوی انتشارات فوکال^۱ در طنی ۱۵ سال گذشته دوران موفقیت‌آمیزی را پشت سر نهاده است، چنان‌که چندین بار متن انگلیسی آن تجدید چاپ گردید و در عین حال برگردان آن به زبان‌های ژاپنی، فرانسوی، صربستانی، کزوات و اسپانیایی نیز به چاپ رسید. استفاده از این متن به‌عنوان کتاب درسی در مدارس مختلف فیلم و تلویزیون در نقاط مختلف جهان باعث مسرت من بوده است. این استقبال از کتاب، سهم فروتنانه‌ی مرا در درک و تفهیم بهتر قواعد تصویری تصاویر متحرک را به تلاشی ارزشمند بدل نموده است.

در حال حاضر، انتشارات سیلمن جیمز^۲ با چاپ این کتاب در قطع شمیز، روح تازه‌ای به کتاب دمیده است. امید است که تمام کسانی که علاقمند به پیگیری آینده‌ی حرفه‌ای خود در زمینه‌ی شگفت‌آور رسانه‌ها در عصر جدید و به‌ویژه در زمینه‌ی تصاویر متحرک در شکل‌های گونه‌گون آن از فیلم، نوار، دیسک و با هر چه که در آینده اختراع شود هستند، از این تلاش نوین من بهره‌مند شوند.

در ضمن به این نکته اطمینان کامل داشته باشید که قواعد واقعی و تجربه شده زبان تصویری که در این کتاب مطرح شده‌اند، زمان‌های طولانی در آینده نیز ثابت و بی‌تغییر باقی خواهند ماند. همچنان می‌خواهم در معرفی چاپ گالینگور خاطر نشان کنم که بزرگ‌ترین فیلم‌های زمان ما هنوز ساخته نشده‌اند. بیایید تلاش کنیم که ما سازنده‌ی چنین فیلم‌هایی باشیم. تماشاگران روزافزون در تمام نقاط جهان در انتظار چنین آثاری هستند.

دانیل آریخُن

موتنه ویدئو، اوروگوئه

آوریل ۱۹۹۱

-
1. Focal Press
 2. Sillman James Press

معرفی کتاب

شمار کتاب‌های سینمایی عرضه شده به بازار امروزه چنان فراوان است که انسان از خود می‌پرسد چرا یک کتاب دیگر و چرا این کتاب؟ نگارنده به پشتوانه‌ی تجربیات شخصی خود احساس می‌کند در بیست سال گذشته کتابی که پیشرفت‌های فنون سینمای روایتی را به صورت کاربردی تشریح کرده باشد تا به حال روانه بازار نشده است.

جوانی علاقمند به سینما که اقبال آشنایی با یک فیلم‌ساز خوب را ندارد، معمولاً اطلاعات موردنیاز خود را در کتاب‌های سینمایی جست‌وجو می‌کند. بی‌شک او در این مسیر کتاب‌های بسیاری را خواهد یافت که درباره‌ی بحث درباره‌ی تئوری‌های گوناگون سینمایی و با نقد و مصاحبه با دست‌اندرکاران سینما هستند. بی‌شک فرایند پیچیده‌ای همچون فیلم‌سازی، نیازمند تلاش متخصصان بسیاری است که برخی از آنان کتاب‌های فنی خوبی هم در این زمینه نگاشته‌اند. اما بخش مهمی از این قضا به طی سال‌های گذشته دست‌خوش بی‌توجهی و فراموشی شده است، موضوع مورد نظر من: «سازماندهی تصاویر برای نمایش بر پرده‌ی سینما» نام دارد. کتاب‌های موجود در این زمینه امروزه یا قدیمی شده‌اند و آنچه موجود است ناکامل است و در نهایت شمار اندکی از این کتاب‌ها هستند که دارای اطلاعات کاربردی ملموسی هستند که یک فیلم‌ساز تازه‌کار بخواهد از آن‌ها در کارش جذب و استفاده کند. هدف اصلی این کتاب، پُر کردن شکافی است که از زمان اولیه‌ی نگارش آن کتاب‌ها تا کنون به‌وجود آمده است.

سینما امروزه به‌ویژه در شکل داستانی‌اش، با ضرباهنگ شگفت‌انگیزی پیشرفت کرده است. امروزه از یک طرف با ساخت دوربین‌های سبک‌وزن، دستگاه‌های ضبط قابل حمل و سایر پیشرفت‌های فنی در زمینه‌ی رسانه‌ها، و از طرف دیگر با شرایط اقتصادی مناسب برای کرایه‌ی دستگاه‌های خوب ضبط و نمایش، همچنین مواد خام ارزان و هزینه‌ی پایین چاپ و ظهور آن‌ها، امروزه امکان ساخت یک فیلم کامل حرفه‌ای با بودجه‌ی کم، تقریباً در دسترس همگان

است. اگر رؤیای نسل‌های گذشته، نوشتن بهترین رمان زمان‌شان بود، به نظر می‌رسد که امروزه هدف و رؤیای نسل جوان، ساختن فیلم بسیار خوب باشد. این کتاب را به این جوانان و سایر کسانی تقدیم می‌کنم که به‌گونه‌ای روزافزون به سینما و فیلم‌سازی به‌عنوان رسانه‌ای برای بیان احساسات خویش می‌نگرند. هدف این کتاب، کوتاه کردن سال‌های کارآموزی این دوستان را در سینما و ارائه‌ی این امکان به آنان است که از تلاش مبهم و نامعلوم گردآوری اطلاعات پراکنده از این سو و آن سو و تلفیق آن‌ها در جهت به دست آوردن قواعد اولیه‌ی فیلم‌سازی، دست بکشند. در این کتاب هیچ تئوری نخواهید یافت، بلکه واقعیتی را خواهید یافت که زمان‌های طولانی از سوی فیلم‌سازان گوناگون در سراسر جهان تجربه و ثابت شده‌اند. واقعیتی که امروزه در هر طرح فیلم‌سازی می‌توان آن‌ها را به‌کار گرفت.

نگارش این کتاب در کنار شکل‌گیری سابقه‌ی کار حرفه‌ای من در سینما، نزدیک به دوازده سال طول کشید. امید است که این تلاش خالصانه به کسانی یاری دهد که امروزه در شرایط گذشته‌ی من در کشورها یا مناطقی از جهان هستند یک صنعت فیلم‌سازی که تلاش آنان را جهت دهد و یا آن‌ها را جذب خود کند وجود ندارد.

سن، ملیت و یا سابقه‌ی کاری در این راه اهمیت چندانی ندارد. آنچه مهم است این است که به‌عنوان سینماگر، چیزی برای گفتن داشته باشید، چیزی که از طریق رسانه سینما قابل بیان باشد و آن هم در شرایطی که مورد نظر شماست. به یاد داشته باشید که بزرگ‌ترین فیلم‌های زمان ما هنوز ساخته نشده‌اند. بیایید تلاش کنیم سازنده‌ی چنین فیلم‌هایی باشیم.

دانیل آریخن

مونتو ویدئو، اوروگوئه

۱۹۷۵

قدردانی

نگارش این کتاب بدون یاری شرکت فیلم‌سازی «کاریلون»^۱ و حمایت بی‌پایان آن‌ها از این طرح با ارائه‌ی امکان دسترسی آزاد من به دستگاه‌های بازیابی فیلم و پروژکتورها برای دیدن فیلم‌ها در طی سال‌های متعادی، امکان‌پذیر نبوده است.

یافتن و در اختیار داشتن نسخه بسیاری از فیلم‌های مورد نظر نگارنده جهت انجام پژوهش‌های مربوطه، نتیجه‌ی تلاش‌های «لوییز البرت»^۲ و «نلسون پیتا»^۳ بوده است. در عین حال «مانوئل مارتینگ کاریل»^۴ از شرکت Cinemateca اوروگوئه کمک‌های شایانی در یافتن نسخه‌ی فیلم‌های مورد نظر جهت مشاهده و تجزیه و تحلیل نموده است. زنده‌یاد «خورخه کالاسو»^۵، خانم «النا بورا جویچ»^۶، «رائون «فرناندز مونتاز»^۷ و در نهایت «میلتون چه‌آپ»^۸ کمک‌ها و پیشنهادات فراوان و گران‌بهای در نگارش این کتاب به نگارنده نموده‌اند.

سپاس‌های بی‌پایان خود را از صمیم قلب تقدیم همگی آنان می‌نمایم.

دانیل آریخن

-
1. Carrillon Films del Uruguay
 2. Luis Elbert
 3. Nelson Pita
 4. Manuel Marting Carril
 5. Jorge Calasso
 6. Miss Elena Iuracevich
 7. Raul Fernandez Montans
 8. Milton Ceap