

بسم الله الرحمن الرحيم

شناخت هنر گرافیک

سید رضا حسینی



انتشارات مارلیک

سازمان اسناد و کتابخانه ملی	عنوان و پدیدآور
شناخت هنر گرافیک / مولف رضا حسینی.	مشخصات شعر
تهران : مارلیک، ۱۳۸۶	مشخصات ظاهری
۳۲۰ ص: مصور، جدول، نمونه.	شابک
964-6130-84-4 :	وضعیت فهرست نویسی :
	یادداشت کلی
	یادداشت
کتابنامه: ص. ۲۱۶ - ۲۲۰:	موضوع
گرافیک - تاریخ:	موضوع
خط - تاریخ:	موضوع
کتاب آرایی - تاریخ:	ردیه بندی کنگره
NC۹۹۸ / ۹ ش ۵ ح :	ردیه بندی دوربین
۷۷۰:	شماره کتابخانه ملی
۸۵-۴۰۱۲۷:	



انتشارات مارلیک

تلفن: ۰۲۱-۹۰۰۰-۹۰۰۰-۹۰۰۰

نام کتاب: شناخت هنر گرافیک

ناشر: انتشارات مارلیک

تألیف: سید رضا حسینی

طراحی جلد و صفحه آرایی: مژگان زندوکیلی

ویرایش فنی متن: اردشیر بروجنی

تیراژ: ۱۸۰۰ جلد

نوبت چاپ: اول / ۱۳۸۶

ISBN 964-6130-84-4 ۹۶۲-۹۱۳۰-۸۴-۳ شابک

فهرست

مقدمه

فصل اول

تعریف و مفاهیم اولیه گرافیک سنتی و مدرن ۹

فصل دوم

فصل سوم

۲۰	اعصار پایانی تمدن باستان اروپا
۲۰	ابزار و مواد کتابت در یونان و روم
۲۱	خطوط آرامی در آسیای میانه
۲۲	تصویرسازی در ایران باستان

۲۹	خط، تصویرسازی و چاپ در هند و خاور دور ..
۴۰	خطوط هندی
۴۰	خط دره سند (یا قبل هند)
۴۰	خطوط هندی
۴۲	تصویرسازی در هند
۴۴	نگارگری در سلسله های مغولی هند
۴۴	تکنیک نگاره های مغولی
۴۵	باپر
۴۶	ناصر الدین محمد همایون
۴۶	ابوالفتح جلال الدین مطهر اکبر
۴۸	نور الدین محمد جهانگیر
۴۹	شہاب الدین محمد صاحب قران ثانی شاه جهان
۴۹	عالملگیر اول و امپراطوران پس از وی
۵۰	جلدهای هندی
۵۲	خط در خاور دور
۵۳	تصویرسازی و چاپ در خاور دور
۵۳	چین
۵۵	کره
۵۶	ژاپن

۱۳	خط و کتابت در تمدن های باستانی
۱۴	پیدایش خط
۱۶	خط و کتابت در بین النهرين باستان
۱۸	خط و کتابت در مصر باستان
۱۹	خط مقابل عیلامی
۱۹	خط تصویری هیتی
۲۰	خط اوکاریتی
۲۱	خط بیلبوسی باستان
۲۱	خط سینائی
۲۲	خط الفدائی (سامی)
۲۴	خط عبری باستانی
۲۵	خط آرامی
۲۶	خطهای لیبی
۲۶	خط تورکیتانی
۲۶	خطهای میخی - صامتی
۲۷	خط و کتابت در ایران باستان
۲۹	خط و کتابت در یونان و روم
۲۹	یونان کلاسیک
۲۹	اترسکها
۲۹	جمهوری روم

۸۹	مظفریان (تبریز)
۸۹	مکتب بغداد _ تبریز (جلایریان)
۹۱	تیموریان
۹۲	مکتب شیراز تیموری
۹۳	مکتب هرات
۹۶	تیموریان و ترکمانان
۹۶	کمال الدین بهزار
۹۷	مکتب بخارا
۹۸	آغاز سلسله صفوی (مکتب دوم تبریز)
۱۰۰	مکتب قزوین
۱۰۲	مکتب اصفهان
۱۰۳	آخرین پادشاهان صفوی
۱۰۴	پیروان رضا عباسی
۱۰۶	شیوه اروپایی مآب
۱۰۸	مکتب افشاریه و زندیه
۱۰۹	مکتب قاجار
۱۱۱	نقاشی قهوه خانه‌ای
۱۱۲	هنر صحافی و جلد سازی در ایران اسلامی

فصل ششم

هنر ترکان عثمانی (۱۲۹۹ تا ۱۹۲۲ میلادی) ... ۱۱۷

فصل هفتم

۱۲۳	کتابت و کتاب آرایی در اعصار میانه اروپا ...
۱۲۴	نسخه های خطی صدر مسیحیت و بیزانس (روم شرقی)
۱۲۵	کتابت و کتاب آرایی در دوره های پس از امپراطوری روم غربی
۱۲۶	هیبرنوساکسون
۱۲۷	کارولنژیان
۱۲۹	دوره اوتونی
۱۲۹	شیوه رومانسک (رومی وار)
۱۳۱	گوتیک
۱۳۲	تولید کتاب در خارج از دیرها
۱۳۲	نگارش گران خصوصی
۱۳۳	ابزار و مواد نگارش در اغصار میانه

ترکهای ایغور ۵۶

فصل چهارم

۵۷	خط و خوشنویسی در دوران اسلامی
۶۰	شناخت انواع خطوط اسلامی
۶۰	سرچشمۀ خط عربی (جزیره العرب)
۶۰	خط کوفی
۶۲	خط نسخ
۶۲	خط ثلث
۶۲	خط توقيع
۶۴	خط رقاع
۶۴	خط محقق و ریحان
۶۴	خط تعلیق
۶۵	خط دیوانی
۶۵	خط طغری
۶۵	خط مثنی
۶۶	خط معما
۶۶	خط نستعلیق
۶۷	خط شکسته نستعلیق
۶۸	ابزار - اصطلاحات و قواعد خوشنویسی

فصل پنجم

۷۵	تصویر، مصور سازی و کتاب آرایی در دوران اسلامی
۷۶	کتاب و تحولات آن در اعصار اوایله اسلامی
۷۷	اسلام و چاپ
۷۸	هنر صحافی و جلد سازی در اسلام
۷۸	جلدی سازی قبطی و جلد های صدر اسلام
۷۹	جلدهای عربی
۸۱	ابزار و مواد و تکنیک نگارگری در ایران
۸۲	ویژگی و خصائص نگارگری ایرانی
۸۲	مکاتب نگارگری در ایران
۸۳	مکتب جهانی عباسی
۸۵	مکتب سلجوقیان
۸۶	دوره ایلخانیان
۸۶	مکتب تبریز
۸۶	آل اینجو (مکتب شیراز)

فصل هشتم

رسانه‌های نوشتاری نوین (روزنامه‌ها و مجلات)	۱۴۶	تصویر سازی	۱۳۵	مصور سازی
شکل کتاب	۱۴۶	۱۳۶	کتاب آرایی و چاپ	
قطع کتاب	۱۴۷	۱۳۷	در اروپا (رنسانس)	
تجلید و صحافی	۱۴۷	۱۳۸	رنسانس آغاز ... (قرن ۱۵)	
تصویر سازی	۱۴۷	۱۳۹	اصلاح خط	
باروک و رکوکو در کتاب آرایی	۱۴۸	۱۴۰	چاپ کتاب با قالبهای چوبی	
تصویر سازی و کتاب آرایی در ژاپن	۱۴۸	۱۴۱	گوتنبرگ و صنعت چاپ در آلمان	
		۱۴۲	چاپ در سایر کشورها	
		۱۴۳	ایتالیا	
		۱۴۴	فرانسه	
		۱۴۴	اسپانیا	
		۱۴۵	انگلستان	
		۱۴۵	پراگ	
		۱۴۵	لهستان	
		۱۴۵	اسلاوهای جنوبی	
		۱۴۵	اولین آثار چاپی تبلیغاتی	
			نوآوریهای جدید در عرصه تزئین	
			و تجلید کتب .	

فصل دهم

پیشکسوتان چاپهای دستی هنری در اروپای پس از رنسانس	۱۵۱
کالکوگرافی	۱۵۲
بولینو (بیورین)	۱۵۲
پونتاسکا (درای پونتی)	۱۵۶
متزاتین تا (مزوتینت)	۱۵۸
آکوافورته (اچینگ)	۱۵۹

فصل یازدهم

ابداعات جدید در هنر گراور سازی	
مصور سازی و چاپ در اروپا	۱۶۹
چاپ و تحولات آن	۱۷۰
چاپ برجسته	۱۷۱
گود	۱۷۲
مسطح	۱۷۲
طراحان و نقاشان (قرنون ۱۹ و ۲۰ میلادی)	۱۷۳
گرایشات اجتماعی	۱۷۳
نقاشان و کتاب آرایی	۱۷۹
چاپهای دستی هنری و سبکهای جدید	۱۸۱
چاپ سنگی (لیتوگرافی) رنگی	۱۸۴
چاپ سیلک اسکرین (سریگرافی)	۱۸۵

فصل دوازدهم

چاپ و مصور سازی جدید در ایران	
(قرن ۱۲ هجری به بعد)	۱۸۹
پیدایش چاپ مکانیکی در ایران	۱۹۰
روزنامه و روزنامه نویسی در ایران	۱۹۰

فصل نهم

کتاب و کتاب آرایی و چاپ از قرن ۱۶	
تا پایان قرن ۱۸ م	۱۴۳
حرفه چاپ و نشر	۱۴۴
آلمان	۱۴۴
ایتالیا	۱۴۴
فرانسه	۱۴۴
هلند	۱۴۴
انگلستان	۱۴۴
سوئیس	۱۴۴
اسپانیا	۱۴۵
شمال اروپا	۱۴۵
اروپای شرقی	۱۴۵
روسیه	۱۴۵
قاره آمریکا	۱۴۵
چین	۱۴۵
ژاپن	۱۴۵

فصل چهارم، پنجم، ششم و هفتم این کتاب به بررسی خط و کتابت و تصویرگری در اعصار میانه بخصوص در دوره‌های اسلامی ایران می‌پردازد و دلیل اهمیت دادن به خط و خوشنویسی و نگارگری ایران اسلامی، اهمیت این مباحث در شرح دروس دانشگاهها و مؤسسات آموزش عالی و همچنین ارج نهادن به تمامی هنرمندان کشور بزرگ ایران است.

از فصل هشتم تا پایان فصل دوازدهم با توجه به تقسیم بندی تاریخی مطرح شده توسط بسیاری از مورخین که دوره‌های بشر را به سه عصر باستان، سده‌های میانه و عصر جدید تقسیم می‌کنند، به بررسی مصورسازی، کتاب آرایی و چاپ در اعصار جدید می‌پردازد.

و اما، فصل پایانی کتاب، نظری اجمالی دارد به تاریخچه طراحی گرافیک و ظهور شاخه‌های مختلف در گرافیک مدرن. بررسی رشتۀ‌های مختلف مرتبه با گرافیک در این فصل به معنای بررسی تکنیکها و روش‌های اجرائی در این شاخه‌ها نیست، بلکه به طور کلی تعاریف اولیه و شناختی در خصوص این رشتۀ‌ها مطرح می‌گردد تا خواننده محترم با کلیات این شاخه‌ها آشنا شود.

گرافیک معاصر در ایران مورد بررسی چندانی قرار نگرفته است و آنهم به چند ادلیل و یکی از دلایل مهم آن این است که اگر ما به بررسی اجمالی گرافیک معاصر در اروپا پرداخته‌ایم بخاطر ضروت و اهمیت آن مباحث در شکل‌گیری گرافیک مدرن است، چرا که مجموعه آن تحولات توانسته است به گرافیک مدرن و تنوعات در آن منجر شود و آن تحولات نیز به سایر کشورها و از جمله ایران منتقل شده است. تنها می‌ماند ذکر تمامی هنرمندان و استادان بنام این رشتۀ از رشتۀ‌های هنری و آثار برگای مانده از آنها که امید است، در کتابی دیگر که طرح آن از طرف اینجانب درست بررسی است، به انجام برسد، ولی در صورت نیاز خوانندگان نظر آنها را به کتب دیگری که بعض‌آمی توافد به این مهم کمک نماید، جلب می‌نمایم، نام این کتب در فهرست منابع و مأخذ ذکر شده در پایان کتاب آمده است.

در پایان لازم به ذکر است که این کتاب تنها تلاشی در حد توانائی و استطاعت اینجانب بوده که با مطالعه کتب مختلف و ویرایش و تنظیم آنها در فضایی پراز مشغله‌های مختلف ذهنی، همانی شده است که در پیش روی شماست.

این کتاب را تقدیم می‌کنم به روح هنرمند بزرگ گرافیک ایران مرتضی ممیز و لمحضر تمامی هنرمندان و بزرگواران در عرصه‌های مختلف هنری، باشد که مورد قبول واقع شود.

سید رضا حسینی



فصل اول

تعریف و مفاهیم اولیه کارفیکا

سنتی و مدرن

خود را در بین جوامع مستحکم کرده و بعنوان یکی از پدیده‌های ضروری و مهم مطرح می‌گردد.

قبل از هر چیزی بهتر است تعاریف گرافیک را مورد بررسی قرار دهیم:

واژه گرافیک از مصدر یونانی "Graphein" به معنای نوشتن گرفته شده است. ریشه آن در اصل به معنای «خراسیدن» «حد کردن» و «نقش کردن» است. در روشهای تکثیر قدیمی، روی سنگ یا مس را با عملی شبیه خراش دادن منقش می‌کردند و پس از برگردانیدن آن روی کاغذ، تکثیر را انجام می‌دادند که به آن طراحی خطی گرافیک اطلاق می‌گردد.^۱

در «واژه نامه مصور هنرهای تجسمی^۲» می‌خوانیم: در معنای graphic Arts آمده است: «انواع نقاشی و کنده کاری و برجسته کاری برروی فلز و چوب و سنگ و مانند آنها برای چاپ که امروزه شامل طرح و ترسیم پوستر و نمودارهای خطی، آرم‌های تجاری و صنعتی، تصاویر و نقوش روی جلدکتاب و نشریات و غلام اقتصادی و راهنمایی نیز می‌شود» در جائی دیگر و در «فرهنگ اصطلاحات هنری^۳» می‌خوانیم: «متزادف هنر ترسیمی؛ تصویر سازی، نمودار یا طرح همراه با موضوعات چاپی». کلمه graph به معنای نمودار، ترسیم نموداری، نمایش هندسی، چاپ و به صورت پسوند مثل لیتوگراف (چاپ سنگی) سایز موگراف (زلزله نگاری) و... آمده است.^۴

در همان منبع در مورد گرافیک آمده است: «چاپی - چاپشو - نموداری - ترسیمی (وابسته یا مربوط به نموداریا ترسیم هندسی) و در همانجا در مورد چاپشو - هنرهای نقش پرداز - هنرهای گرافیک. در کاربرد معاصر در اصطلاح به هنرهایی می‌گویند که هدفشان تهیه آثاری است که صرف نظر از وظیفه تبلیغاتی یا تجاری در نهایت به چاپ می‌رسند. از دهه ۱۹۶۰ به بعد برخی از صاحب نظران این اصطلاح را با

مهمنرین احساسی که بشر توانسته است از طریق آن به ارتباط دست یابد دیدن است، و دیدن مهمنرین حسی است که در ارتباط با یک اثر هنری و یا آثار دیگر و به خصوص آثاری که تحریک کننده این حس از حواس پنجگانه باشد نقش مهمی را ایفاء می‌نماید. انسان در همان زمانی که برای انتقال افکار و ایده‌های خود از طریق سخن گفتن احساس نیاز کرد، از حس بینائی جهت انتقال و درک بیشتر مفاهیم بصری نیز بهره گرفت. گفتگو و مبادله مفاهیم از طریق سخن گفتن همواره با تجسم و نمایش تصویر کامل می‌گردیده است و از تمام امکانات بصری بهره می‌گرفته است. هرچند که در جریان واقعی دیدن مابقی حواس انسان نیز جهت درک بهتر به کمک او آمده‌اند. به همین دلیل است که در کشور ما واژه «ارتباط تصویری» برای رشته‌ای تحت عنوان گرافیک نیز به کار می‌رود یعنی آثاری دیداری یا تصویری که جهت تسهیل در امر ارتباطات به کار می‌روند. (ارتباط تصویری)

اما نکته مهم و قابل توجه در تمیز آثار دیداری با آثار ارتباط تصویری، نفوذ عناصر خلاقانه و هنری در این ارتباط است که رشته ارتباط تصویری را به عنوان شاخه‌ای از رشته‌های هنری مطرح می‌نماید و آن را از سایر شاخه‌های ارتباطی و ارتباطات جدا می‌کند.

ارتباط تصویری (گرافیک)

هر پدیده‌ای در طول تاریخ براساس نیاز بشر و رفع قسمتی از خواسته‌های فیزیکی و غیر فیزیکی او شکل می‌گیرد و مراحل تکامل و تحول را روز به روز طی کرده و در قالبهای جدیدی خود را به منصة ظهور می‌رساند.

شاید تا یک قرن پیش صحبت راجع به رشته‌ای تحت عنوان گرافیک بعید به نظر می‌رسید، اما می‌بینیم که امروزه چگونه این شاخه از شاخه‌های هنری جایگاه

۲- با گذشت زمان و ورود به دوران جدید صنعتی به خصوص در قرن بیستم و توسعه امکانات و فن آوری، مدارس و سازمانهایی برای آموزش مفاهیم جدید و گسترده گرافیک تشکیل شد که از آن جمله می‌توان به مدرسه "باهاوس" در آلمان و نظایر آن در سایر کشورهای صنعتی اروپا اشاره نمود. در این مدارس زمینه‌های نوین گرافیک باهدفها و کاربردهای مشخص سریعاً رشد کرد و این حرکت پویا تا امروز همچنان ادامه دارد. به این مرحله از رشد گرافیک

اصطلاح "گرافیک نوین" می‌دهیم.^۵

از نقطه نظر تقسیم بندی هنرها معمولاً هنرهای مختلف را به سه گروه مشخص تقسیم بندی می‌نمایند:

۱- هنرهای تجسمی (پلاستیک)

۲- هنرهای نمایشی (دراماتیک)

۳- هنرهای صوت (فونتیک). گرافیک شاخه‌ای از هنرهای تجسمی است که ابعاد کاربردی آن به خصوص دردهه‌های اخیر و با پیشرفت‌های تکنیکی و دیجیتالی افزایش زیادی پیدا کرده است تا جایی که هنر گرافیک به عرصه هنرهای نمایشی و سینما نیز نفوذ پیدا کرده است.

امروزه می‌توان آثاری را در رشته گرافیک جستجو نمود که کاملاً هنری و محض خلق شده و ارتباطی به سفارش دهنده نداشته و طراح گرافیک مشخصاً آن را با میل و اراده خود ساخته و پرداخته نموده است. در این گونه آثار گرافیکی هنرمند آزادی بیشتری دارد و بیان تصویریش سالم‌تر و نابتر است، ولی در آثار کاربردی سفارش دهنده، حلقه واسطی است که ارتباط بین هنرمند با اثر خلق شده را تا حدودی قطع نموده و طراح گرافیک در خدمت تولید کنند کالا یا سفارش دهنده اثر گرافیکی است. نکته دیگری که ورود کشورهای مختلف را به مرحله گرافیک نوین و رد شدن از مرز گرافیک سنتی را نوید داده است، نحوه

«graphics» معادل شمرده و برای هر دو معنای واحدی در نظر گرفته‌اند و آن را برای معرفی هر شکل از بیان هنری اعم از طراحی یا چاپ دستی که برخطوط، علایم و حروف چاپی بیشتر از رنگ تکه کند به کار می‌برند، نقش‌پردازی چاپی، نگارگری چاپ و...»

به هر حال صرف نظر از آنچه در تعاریف مذکور بیان گردید مراحل پیدایش و تکوین و تکامل گرافیک رامی‌توان به سه دوره متمایز از یکدیگر تقسیم بندی نمود:

۱- در این مرحله هنرمندان بدون آشنایی با این لفظ در عمل از طریق خلق آثار هنری و تصویری و خطی سعی در ایجاد ارتباط بصری با سایر افراد را دارند. از همان بدو پیدایش خطوط تصویری و بعد از آن و ایجاد حروف الفباء و سپس جدا شدن تصویر از الفباء تا پیدایش چاپ به انحصار مختلف هنرمندان سعی نموده‌اند تا از طریق تصویر با یکدیگر ارتباط برقرار نمایند.

در این دوره هنر گرافیک از یک سو با نقاشی و از سوی دیگر با خوشنویسی مرزهای مشترکی داشت و به طور عمده در هنر کتاب آرائی متجلی می‌گردید اما با پیدایش و رواج چاپ ابعاد جدیدی در هنر گرافیک پدیدآمد.

۲- مرحله بعد معنی امروزی گرافیک مصطلح می‌گردد و از حدود پنج قرن پیش آغاز می‌شود، اختراع صنعت چاپ در انواع شکل‌های نخستین آن، عامل مؤثر این شکل‌گیری بود. و هنرمندان مختلفی سعی می‌کنند تا با بهره‌گیری از این صنعت آثاری را خلق نمایند که به تعبیری نوعی گرافیک هنری به مفهوم غیر تجاری آن بوده است. از آثار این هنرمندان در فصل پیشکسوتان چاپهای دستی اروپا صحبت می‌کنیم. به این مرحله از خلق آثار گرافیکی اصطلاح "گرافیک سنتی" می‌دهیم.

- انتشارات - مطبوعات - نشانه و آرم - فتوگرافیک -
گرافیک و رسانه‌های جمعی - اینمیشن - بسته‌بندی -
مولتی مدیا - دیجیتال گرافیک و ...

جهت آشنایی مختصر با این رشته‌های گرافیکی در
فصل سیزدهم این کتاب توضیحاتی ارائه نموده‌ایم.
با توجه به بررسی مختصری که از زمینه‌های تاریخی
و شکل‌گیری گرافیک در طول زمان در این فصل
ارائه دادیم، در فصلهای بعدی سعی می‌نماییم که به
طور مفصل سرچشمه‌های شکل‌گیری گرافیک (یا به
طور اخسن مصور سازی) را از ابتدای تاریخ تا امروز
مورد بررسی قرار دهیم.

آشنایی هنرمندان آن کشورها با آن قسمت از گرافیک
است که ما در اصطلاح به آن ابزار و تکنولوژی
گرافیکی لقب می‌دهیم. یعنی آن که مثلاً در کشورهای
اروپائی با خاطر آشنایی آنها با صنعت چاپ و پس از
آن اختراعات و ابداعات جدید عرصه‌ای را فراهم
می‌آورد تا هنرمندان گرافیست بهتر بتوانند خود را با
نیازهای جامعه هماهنگ نموده و از آن پیشرفتها
بهره‌برداری نمایند. وقتی بحث از ابداعات جدید در
عرضه گرافیک می‌نماییم فقط منظور مایپیشرفت‌های
مختلف در راستای چاپ نیست بلکه امروزه، گرافیک
آنقدر گسترش پیدا کرده که در تمامی ابعادیک جامعه
رسوخ نموده است.

"امروزه گسترده‌گی گرافیک خیلی بیشتر از آن است
که تکثر حاصل از چاپ معرف کاملی برای آن
باشد. غیر از نشانه، پوستر جلد کتاب، تمبر پستی،
صفحه آرایی کتاب و مجله و روزنامه و کاتالوگ و
بروشور، طراحی بسته بندی و زمینه‌های بسیار متنوع
دیگر در کارهای چاپی که همه جزء آثار گرافیک
هستند، گرافیک معاصر در قالب "تیتراتر"، نقاشی
متحرک (انیمیشن) و کاربردهای دیگر به سینما -
تلوزیون و صفحات نمایشگر رایانه راه یافته است.
فنون گرافیکی عکاسی، طرحهای گرافیکی رایانه‌ای،
فرمها و رنگهای لباسها و دکورها و عناصر ارتباطات
محیطی، هنر گرافیک را به حیطه‌های عکاسی، رایانه،
نقاشی، مجسمه سازی، معماری، طراحی صنعتی و
هنرها و فنون دیگر کشانده است.^۱ گرافیک نوین
امروزه آنقدر گسترش پیدا کرده است که خود به
شاخه‌های مختلفی تقسیم شده است و هر کدام از این
شاخه‌های توانسته‌اند در جهت رفع حواجز بصری و
ارتباطی انسان امروزی به کمک او بیایند و علاوه بر
اطلاع رسانی در امور مختلف به حسن‌زیبایی‌شناسی
او نیز کمک نمایند. شاخه‌هایی از قبیل: تصویر سازی
- پوستر - گرافیک محیطی - تبلیغات - اعلانات -