

۲.۹۷۳۴۴

مدیران بزرگ
به دنیا
نمی‌ایند
ساخته می‌شوند

جولی ژو

ترجمه حمید زعیمی

سرشناسه	: سرو، جولی.
عنوان و نام پدیدآور	: مدیران بزرگ به دنیا نمی‌آیند، ساخته می‌شوند / جولی ژو، ترجمه حمید زعیمی.
مسخنات نسخ	: تهران، نوین توسعه، ۱۳۹۸.
مسخنات ظاهری	: صفحه ۲۴۰.
شابک	: ۹۷۸-۶۲۲-۶۸۴۰-۳۵-۴
فهرست نویسی	: فیبا
بادداشت	: عنوان اصلی: The Making of a Manager, 2019
موضوع	: مدیریت، رهبری
ردیبدی کنگره	: HD ۲/۳۸
ردیبدی دیوبی	: ۴۰۹ / ۶۵۸
شماره کتاب سازمان	: ۵۸۹۷۸۸۳

تمامی حقوق این اثر، از جمله حق انتشار تمام یا بخش از آن، برای ناشر محفوظ است.



فهرست

مقدمه. مدیران بزرگ به دنیا نمی آیند، ساخته می شوند ۹

فصل اول. مدیریت حیبت؟ ۱۹

فصل دوم. سه ماه اول ۲۳

فصل سوم. رهبری یک تیم کوچک ۲۸

فصل چهارم. هنر بازخورد دادن ۷۹

فصل پنجم. مدیریت خود ۱۰۱

۱۳۵ فصل ششم. جلسه‌های شگفت‌انگیز

۱۵۳ فصل هفتم. خوب استخدام کردن

۱۷۷ فصل هشتم. کارها را به سرانجام برسانید

۲۰۱ فصل نهم. مدیریت تیم در حال رشد

۲۲۱ فصل دهم. فرهنگ‌سازی

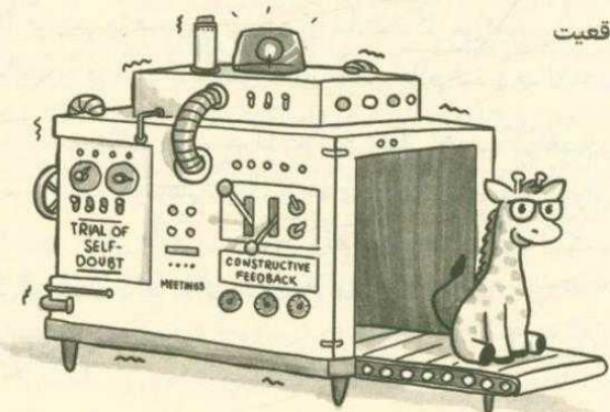
۲۳۵ سخن پایانی. یک درصد از سفر به پایان رسید

مقدمه

مدیران بزرگ به دنیا نمی‌آیند،
ساخته می‌شوند



واقعیت



هنوز آن جلسه به یادماندنی با مدیرم را به یاد دارم. از من خواست مدیریت بخشنی از تیم را بر عهده بگیرم. برایم غیرمنتظره بود؛ مثل اینکه برای دوی روزانه‌ات بیرون بروی و برای پیدا کردن یک صندوقچه گنج عازم سفر شوی. با خودم گفتم: «قدر وسوسه‌انگیزه!»

در اتاق کنفرانس ده‌نفره‌ای روبه‌روی هم نشسته بودیم. مدیرمان گفت: «تعداد اعضای تیممان در حال افزایش است. به مدیر دیگری نیاز داریم. تو خیلی خوب با بقیه کنار می‌آیی. مایلی مدیریت تیم را بر عهده بگیری؟»

بیست و پنج ساله بودم و در یک استارتاپ کار می‌کردم. از مدیریت فقط دو چیز می‌دانستم و آن هم فقط جلسات و ترفیع بود. و من داشتم ترفیع می‌گرفتم! این گفت و گو مشابه ملاقات هری پاتر با هگرگيدا در شبی تاریک و طوفانی و شروع داستانی پرماجرا و جذاب بود. نمی‌خواستم چنین فرصتی را از دست بدهم و آن را پذیرفتم. اندکی بعد، هنگام خروج از اتاق جلسه، تازه به جزئیات حرف‌هایش فکر کردم. من با همه خیلی خوب شار می‌آیم. مطمئناً مدیریت چیزی بیش از این‌ها بود. چقدر بیشتر؟ قرار بود بهفهم.

نخستین جلسه با یکی از کارمندان زیسته شد و با به یاد دارم. بسیار باعجله و سراسیمه و با پنج دقیقه تأخیر خودم را به جلسه رساندم. با خودم گفتم: «چه شروع بدی!» از در شیشه‌ای اتاق جلسه او را دیدم که به ساعتش نگاه می‌کرد و بله تأخیرم ناراحت بود. در همان اتاقی جلسه داشتم که روز قبل با مدیرم در آن ملاقات کرده بودم. تا همین دیروز همکار بودیم، با هم روی پروژه‌های مختلف کار می‌کردیم و مدام برای پیشبرد کار به هم بازخورد می‌دادیم. سپس مدیریت من اعلام شد و حالا مدیرش بودم.

با خودم گفت: «نگران نیستم. گفت و گوی خیلی خوبی خواهیم داشت.» خودم هم کاملاً نمی‌دانستم حرف‌هایمان در چه موردی است. صرفاً می‌خواستم این جلسه مانند جلسه دیروز خیلی عادی پیش برود. دلم می‌خواست اگر از اینکه مدیرش هستم خوشش نمی‌آید، دست کم با این موضوع عادی رفتار کند.

من نگران نیستم.

وارد اتاق شدم. موبایلش را کنار گذاشت و نگاهم کرد. حالت چهره‌اش را هرگز فراموش نخواهم کرد. مانند نوجوانی که از روی اجبار باید به جشن تولد مسخره عموزاده ده‌ساله‌اش برود، ناراحت و بدعنق به نظر می‌رسید.

در حالی که سعی می‌کردم آهسته حرف بزنم، گفتم: «سلام! خب، الان روی چه موضوعی کار می‌کنی؟»

ناراحتی‌اش بیشتر شد و مانند خرسی که برای خواب زمستانی آماده می‌شود، در خودش فرورفت. حس کردم صورتم خیس عرق و کاسه چشمانم پراز خون شده است. در طراحی از او بهتر نبودم. باهوش‌تر یا با تجربه‌تر هم نبودم. حالت چهره‌اش به تنها‌یی کافی بود تا بفهمم که نمی‌توانم انتظار داشته باشم در مورد مدیریت من رفتاری عادی داشته باشد. این پیام به اندازه‌ای روشن بود که گویی با رنگ سیاه، بزرگ نوشته شده باشد: *تو مصلأً نمی‌دانی که داری چه کار می‌کنی!*

در آن لحظه، حس تکرم کاملاً درست می‌گوید.

اینکه چگونه مدیر بخش طراحی فلسفه‌یک شدم، روی هم رفته باورکردنی نبود. من مهاجری بودم که در خیابان‌های شلوغ شانگهای و سپس حومه مرطوب هیوستون بزرگ شدم و از جنگ ستارگان و مایکل جکسون بیشتر نمی‌دانستم. وقتی بزرگ می‌شدم، چند بار اسم سیلیکون ولی را شنیده بودم، ولی تصویرم از آن دقیقاً مانند اسمش بود. تصور می‌کردم سیلیکون ولی درهای میان دو رشته کوه است که در آن ردیف‌های کوچکی از کارخانه‌ها، تراشه‌های سیلیکونی را مانند شکلات تولید می‌کنند. اگر از من می‌پرسیدید کار طراحان چیست، پاسخ می‌دادم: «طراحی لباس‌های زیبا». از همان نخستین روزهای زندگی‌ام می‌دانستم که دو چیز را خیلی دوست دارم: طراحی و ساختن. در یکی از عکس‌های کودکی‌ام، خیلی خوشحالم که لگو هدیه گرفته‌ام. با آن اسباب‌بازی می‌شد می‌میمون و کوسه ساخت.

در دوره اول دبیرستان، من و بهترین دوستم، ماری، دفترهایمان را که پراز طراحی‌های ماهرانه بود، بین کلاس‌ها به یکدیگر نشان می‌دادیم. در دوره دوم دبیرستان، جادوی HTML را کشف کردیم که به ما اجازه می‌داد تفریح طراحی و ساختن را با سرگرمی عالی ایجاد سایت‌هایی برای نشان دادن تصاویرمان ترکیب کنیم. بهترین گزینه من برای سپری کردن تعطیلات بهاری این بود که در یادگیری تازه‌ترین راهنمای آنلاین فتوشاپ

(چگونه رنگ پوستهای طبیعی ایجاد کنیم) یا بازطراحی وبسایتم برای نشان دادن ترفند جدید جوااالسکریپت غرق شوم (منظورم لینک‌هایی است که وقتی نشانگر موس رویشان قرار می‌گیرد، روش‌تر می‌شوند).

وقتی وارد دانشگاه استنفورد شدم، می‌خواستم علوم کامپیوتر بخوانم. بنابراین در کلاس‌های الگوریتم و پایگاه داده شرکت کردم، به این امید که برای داشتن شغلی در شرکت با تجربه و صیقل خودره مایکروسافت یا شرکت عجیب و غریب و روبه‌رشد گوگل آماده شوم؛ بسیاری از هم‌کلاسی‌های سابقم به این شرکت‌ها رفته بودند. ولی در سال دوم تحصیلی، شور و شوق تازه‌ای در سراسر دانشگاه استنفورد حاکم شد که همگی با ذوق و اشتیاق بسیار در راهروها و هنگام غذا خوردن درباره‌اش صحبت می‌کردیم: «سایتی را تصویر کن که در آن بتوانی عکس‌های مربوط به آن دلدادهات در کلاس شیمی آلی را ببینی، از گروه‌های موسیقی مورد علاقه هم‌اتفاقیات باخبر شوی و پیام‌های رمزی به صفحه دوستانت بفرستی.»

مجذوب فیسبوک نمدم. با هر آنچه قبلاً می‌شناختم، متفاوت بود. فیسبوک نسخه پویای دانشکده‌ای بود که بتوانی آنلاین رخنه کرده بود و به ما کمک می‌کرد با روش‌های جدیدی هم‌دیگر را پشناسیم.

شنیده بودم یکی از دانشجویان اخراجی دانشگاه ملروارد فیسبوک را ساخته است؛ ولی تا زمانی که درسی درباره "کارآفرینی سیلیکون ولی" برنداشتم، چیزی درباره استارت‌آپ‌ها نمی‌دانستم. آنجا بود که فهمیدم سیلیکون ولی در واقع سرزمین رؤیاپردازان تشنۀ یادگیری است؛ جایی است که به آن‌ها این شانس داده می‌شود تا با اندکی کمک از شرکت‌های سرمایه‌گذاری خط‌پیذیر، نسخه‌ای از آینده را بسازند. آنجا سرزمین نوآوری‌هایی است که از ترکیب ذهن‌های باهوش، اراده‌های پولادین و زمان‌بندی‌های موفقیت‌آمیز به دست آمده است.

اگر قرار بود روزی در محیطی کارآفرین کارکنم، چه زمانی بهتر از آن موقع که بسیار جوان بودم و چیزی برای از دست دادن نداشتم؟ و چرا محصولی نباشد که هر روز استفاده می‌کنم و دوستش دارم؟ وین چنگ، یکی از دوستان خوبم، شش ماه پیش به فیسبوک پیوسته بود و مدام از آنجا حرف می‌زد. می‌گفت: « فقط بیا و ببین، دست کم می‌توانی کارآموزی‌ات را اینجا بگذرانی تا بدانی فضای شرکت چگونه است.»

نصیحتش را گوش دادم و مصاحبه کردم. چند روز بعد، در یکی از لایهای دوستداشتني فیسبوک بودم و نخستین روز کارآموزی ام را می‌گذراندم. در آن زمان، کل افراد شرکت را می‌شد در یک مهمنانی خانگی جا داد. فید اخبار هنوز مفهوم خاصی نداشت و هیچ‌کس به‌جز دبیرستانی‌ها و دانشجویان، فیسبوک را نمی‌شناخت. فیسبوک در دنیای شبکه‌های اجتماعی، در مقابل مای اسپیس^۲ با ۱۵۰ میلیون کاربر، کوتوله‌ای بیش نبود.

اما با وجود اینکه خیلی کوچک بودیم، رؤیاهای بسیار بزرگی داشتیم. درحالی‌که صدای بلند و گوش خراش گروه موسیقی ڈفت پانک پخش می‌شد، تا نیمه‌شب گذنویسی می‌کردیم. به خودمان می‌گفتیم که روزی از مای اسپیس بزرگ‌تر خواهیم شد. سپس می‌خندیدیم؛ چون این حرف خیلی مضحک به نظر می‌رسید. دائمًا می‌گفتیم ما سرانجام دنیا را به هم متصل خواهیم کرد.

بعد از دو ماه دوره کامپیوی، تصمیم گرفتم تمام وقت آنجا کارکنم. ازانجایی که کار با فتوشاپ را بلد بودم، دوستمن رو ساگوی، پیشنهاد کرد با تیم طراحی همکاری کنم و درباره ظاهر و طراحی صفحه‌های فیسبوک تصمیم بگیرم. با خودم گفتیم: «یک شغل واقعی طراحی سایت؟ روی من حساب علی Ketab.ir

ما شرکت استارتاپی بودیم، بنابراین خیلی عجیب نبود که وهمی طرح‌های پیشنهادی خودم را برای ویژگی‌های جدید سایت انتخاب کنم. هر کدام مامن مسئولیت‌های مختلفی داشتیم و هرجا که مشکلی می‌دیدیم، برای رفع کردن آن تلاش می‌کردیم. گاهی از گذنویسی یا طراحی دست می‌کشیدیم و درباره سراغ کار دیگری می‌رفتیم. من بر حسب تصادف یا در نتیجه نقشه ماهرانه‌ام، مسئولیت جدیدی را بر عهده گرفتم و طراح تیم شدم.

سه سال بعد و پس از آن گفت‌وگوی سرنوشت‌ساز با مدیرم، سمت من دوباره تغییر کرد. تعداد اعضای تیم طراحی‌مان از زمان شروع کارم تقریباً دو برابر شده بود. بعد از گذراندن چند سال اول کارم در شرکتی استارتاپی با رشد بسیار زیاد، با خودم فکر کردم که دیگر به تغییر عادت کرده‌ام و از مواجهه با اولین‌ها و مشکلات و اهمهای ندارم.

با این حال، آماده تنش‌های مسئولیت جدید نبودم. از یک طرف، در حال مدیریت طراحان محصول بودم؛ پیش از ورودم به شرکت حتی نمی‌دانستم چنین شغلی وجود دارد. از طرف دیگر، مسئولیت مدیریت افراد و چگونگی همکاری آن‌ها جهشی بزرگ‌تر از طراحی رابط کاربری یا گذنویسی بود. در آن ماهها و سال‌های اول، همه‌چیز برایم تازگی داشت و دشوار بود.

اولین مصاحبه‌ای را که برای استخدام کارمند جدید داشتم، خوب به یاد دارم. با وجود اینکه نقش اصلی را در این مصاحبه داشتم، برای مثال سؤال می‌کردم، گفت و گو را در دست داشتم و تصمیم با من بود که وی را استخدام کنم یا نه، در کل آن ۴۵ دقیقه دستانم می‌لرزید. اگر مصاحبه‌شونده فکر کند سؤال‌هایم احمقانه است، چه می‌شود؟ اگر مرا شیاد بداند، چه؟ یا اگر تصادفی کاری کنم که تیممان مانند نمایش سیرک به نظر برسد، چه؟

اولین باری را که می‌پاییست خبر بدی را می‌رساندم، خوب به یاد دارم. قرار بود پروژه جدید و هیجان‌انگیزی اشروع گنیم که همه با اشتیاق درباره امکانات آن صحبت می‌کردند. دو کارمند داشتم که در ادامه ادعای کردند گزینهٔ بهتری برای مدیریت پروژه‌اند. باید به یکی‌شان نه می‌گفتم، اما اینها را جلوی آینه با تصور تمام سناریوهای ممکن تمرین کردم. آیا تصمیم درستی بود؟ آیا می‌تواند کننده رؤیاها بودم؟ آیا یکی از این دو مرا ترک خواهد کرد؟

اولین ارائه‌ام در مقابل مقابله‌ی زیاد را هم به یاد دارم. در میان انبوهی از کوسن‌های گرک‌دار و چراغ‌های نئون، در حال نشان دادن کار طراحی در کنفرانس اف‌ایت فیسبوک بودم. تابه‌حال رویدادی به این بزرگی نداشتیم، بنابراین خیلی برایمان مهم بود. در هفته‌های منتهی به رویداد، تمام جزئیات ارائه را مدام بررسی می‌کردم. حتی تمرین کردن صحبت‌هاییم جلوی همکاران خوبم هم مصیبتي اعصاب خردکن به نظر می‌رسید. سه احساس عمده‌ای را که باعث می‌شدند مسئولیت جدید برایم دشوار باشد به یاد دارم: ترس، تردید و اینکه آیا من احمقم که چنین حسی دارم؟ به نظر می‌رسید اطرافیانم کارشان را به راحتی انجام می‌دهند. انگار برای آن‌ها مثل آب خوردن بود.

هیچ وقت مدیریت در نظرم راحت نبود. هنوز هم نظرم همین است.

اکنون، پس از گذشت ده سال از شروع کارم، تیم مسیار بزرگ‌تر شده است.

ما تجربه‌ای را طراحی می‌کنیم که دو میلیارد نفر با زدن ضربه روی آیکون آبی رنگ فیسبوک، آن را روی تلفن همراهشان می‌بینند. ما درباره جزئیات اینکه چگونه مردم افکارشان را به اشتراک می‌گذارند، چگونگی حفظ روابط دوستی‌شان، ارتباطشان با یکدیگر از راه گفت‌و‌گو و علامت لایک (انگشت شست) و ایجاد جامعه‌ای همگانی می‌اندیشیم. اگر کارمان را خوب انجام دهیم، مردم سراسر دنیا، از بلژیک تا کنیا و از هند تا آرژانتین، بیشتر با یکدیگر احساس نزدیکی و صمیمیت خواهند کرد.

شناخت افراد و نیازهایشان به منظور ایجاد بهترین ابزارهای ممکن برای آن‌ها اساس هر طراحی خوب است. کمک به دیگران برای برقراری ارتباط با یکدیگر، یکی از دلایلی بود که باعث شد جذب طراحی و مدیریت شوم.

من به هیچ‌وجه متخصص مدیریت نیستم. آن را عمدتاً با آزمون و خطا یادگرفته‌ام و با وجود نیت خوبم، مرتکب اشتباه‌های فراوانی شده‌ام. اما هرجیزی در زندگی با امتحان کردن و فهمیدن به دست می‌آید. شما چیزی را می‌آزمایید و می‌فهمید که چه چیزی به خوبی جواب می‌دهد و چه چیزی اشتباه است. درس‌هایی برای آینده‌تان می‌آموزید و سپس بهتر می‌شوید. همان فایند را تکرار کنید.

در این میان، خیلی چیزها کمک کردند: مانند دوره‌های بسیار خوب تمرین رهبری (گفت‌و‌گوهای سرنوشت‌ساز مبحث مورد علاقه من است)، مقالات و کتاب‌هایی که بارها بارها به آن‌ها رجوع کردم (مانند مدیریت پر بازده^۱ و آیین دوست‌یابی و تاثیرگذاری روی افراد^۲) و مهم‌تر از همه، همکارانم. آن‌ها سخاوتمندانه دانسته‌هایشان را با من در میان گذاشتند و ترغیبیم کردند تا بیشتر تلاش کنم. از همکاری با مارک زاکربرگ، شریل سندبرگ و دیگران بسیار خرسندم. چیزهای زیادی از آن‌ها آموختم.

نوشتن مطالب در وبلاگ راه دیگری برای خودآموزی بود که از چهار سال پیش شروع کردم. با خود فکر کردم نوشتن افکار مختلفی که به ذهنم می‌رسند، می‌تواند به من کمک کند تا از آن‌ها سر دریباورم.

اسم و بلاگم را "سال آینه" گذاشتم، چراکه مانند آليس در سرزمین عجایب «می‌دانم که وقتی امروز صبح از خواب بیدار شدم چه کسی بودم، ولی فکر می‌کنم از

1. *High Output Management - by Andrew Grove*

2. *How to Win Friends and Influence People - by Dale Carnegie*

آن زمان تاکنون چندین بار تغییر کرده‌ام». روزی را در آینده دور متصور می‌شدم که به مجموعه نوشه‌هایم می‌نگرم و مسیر کاری را به یاد می‌آورم. این‌ها همه آن چیزهایی است که برایشان تلاش کرده‌ام. این‌ها همه آن چیزهایی است که یادگرفته‌ام.

مردم شروع به خواندن نوشه‌هایم کردند و آن‌ها را برای دوستان و همکارانشان فرستادند. غریبه‌ها در کنفرانس‌ها و مراسم‌ها جلو می‌آمدند تا درباره نوشه‌هایم با من صحبت کنند. آن‌ها می‌گفتند که چقدر شیوه بخوردم با چالش‌ها برایشان سودمند بوده است. بسیاری از آن‌ها مدیران تازه‌کاری بودند. برخی با تجربه بودند، ولی با چالش‌های مشابهی از رشد و مقیاس مواجهه داشتند. برخی در آن وقت مدیر نبودند و داشتند به این فکر می‌گردند که آیا مدیریت آن چیزی است که در ادامه راهشان می‌خواهد یا نه.

برخی پیشنهاد دادند: «باید کتابی بنویسی». به این پیشنهاد خندهیدم. احتمالاً جدی نمی‌گفتند. خیلی چیزها بود که باید یاد می‌گرفتم. شاید روزی، در اواخر زندگی کاری ام، پس از اینکه از واقعی مدیر عالی بودن را فهمیدم، بتوانم روی مبل راحتی کنار شومینه بشیم و هاشم امکه ذره‌ذره به آن دست یافته‌ام، چون چشم‌های جوشان بیرون دهم.

این حرف‌ها را به دوستم گفتم. او تعجب کرد: سپس جواب داد: «ولی آن وقت دیگر به یاد نمی‌آوری که شروع مسیرت چگونه بود». وقتی کاری را شروع می‌کنم، همه‌چیز جدید، دشوار و دیوانه‌کننده است. در اوآخر دوران کاری ات دیگر خیلی از نقطه شروع کارت دور شده‌ای.» حرفش درست بود. کتاب‌های مدیریت بسیاری وجود دارند که مدیران ارشد و کارشناسان مدیریت آن‌ها را نوشه‌اند. منابع بی‌شماری برای آن دسته از مدیران اجرایی وجود دارند که می‌خواهند از طریق تازه‌ترین ترفندهای کسب‌وکار و پژوهش‌های سازمانی کارشان را مؤثرتر انجام دهند.

اما بیشتر این مدیران مدیران ارشد یا مدیران اجرایی رد بالا نیستند. بیشتر آن‌ها تیم‌های کوچکتری را مدیریت می‌کنند و گاهی حتی مستقیم هم این کار را نمی‌کنند. بیشتر آن‌ها در صفحات مجله‌های فوریز یا فورچون نیستند، ولی همگی مدیرانی اند که هدف مشابهی دارند و آن کمک به شماری از افراد برای رسیدن به هدفی مشترک است. این مدیران می‌توانند معلمان یا رؤسای مدرسه، کاپیتان‌ها یا مریبان، سریرستان یا برنامه‌ریزان باشند.

پس از در نظر گرفتن این موضوع، با خودم فکر کردم شاید بتوانم این کتاب را بنویسم، زیرا افراد زیادی می‌توانند از آن استفاده کنند: افرادی مانند مدیران تازه کاری که بدون آمادگی وارد چالش بزرگی شده‌اند، مدیرانی که هم‌دام در این فکرند چگونه به افرادشان کمک کنند تا عملکرد بهتری داشته باشند، مدیران تیم‌های با رشد سریع و آن‌هایی که درباره مدیریت کنجکاوند. در زمان نه‌چندان دوری، خود من یکی از همین افراد بودم.

مدیریت تیم کار سختی است، چراکه درنهایت به افراد ختم می‌شود و همه‌ما موجوداتی چندی بعدی و پیچیده‌ایم. همان طور که رسیدن به یک جایگاه ویژه منحصر به روش خاصی نیست، برای مدیریت گروهی از افراد هم فقط یک راه وجود ندارد.

همکاری گروهی باعث پیشبرد جهان می‌شود. با کار گروهی می‌توانیم به مراتب بسیار بزرگ‌تر و رویاپردازانه‌تر از اقدام‌های فردی جلو برویم. به همین شیوه جنگ‌ها به پیروزی می‌انجامند، نوآوری‌ها رخ می‌دهند و سازمان‌ها موفق می‌شوند. دلیل تحقق همه رویدادهای پیش‌بینی شده‌تن شیوه همکاری گروهی است.

بیش از هر چیزی در زندگی ام به این حمله ایمان دارم: مدیران بزرگ به دنیا نمی‌آیند، ساخته می‌شوند. مهم نیست چه کسی هستند، اهمیت که این قدر برایتان مهم بوده است که این کتاب را بخوانید، پس به قدر کافی به مدیریت بپردازید و شدن اهمیت می‌دهید.

خواننده عزیز، امیدوارم این کتاب نکات مفیدی به شما بدهد، ولی مهم‌تر از آن، به شما کمک کند چراهای مدیریت را درک کنید. زمانی که چراهای مدیریت را دریافتید، می‌توانید در چگونگی‌های آن نیز مؤثر باشید. چرا باید مدیریت وجود داشته باشد؟ چرا باید با کارکنان‌تان جلسه‌های یک‌به‌یک داشته باشید؟ چرا باید فرد / الف را به جای فرد ب انتخاب کنید؟ چرا برخی مدیران اشتباه‌های مشابهی مرتکب می‌شوند؟

برخی از داستان‌ها و فضاهایی که در کتاب به آن‌ها اشاره کرده‌ام، ممکن است منحصربه‌فرد و مربوط به محیط کاری خودم، یعنی یک استارت‌آپ تکنولوژی محور و جزء پانصد شرکت برتر فورچون باشند. ممکن است به ندرت بخواهید کسی را استخدام کنید. شاید جلسات بخش مهمی از کار روزانه‌تان نباشند. با وجود این، بیشتر کار روزانه مدیران بازخورد دادن، ایجاد فرهنگ سالم و برنامه‌ریزی مشترک است.

در پایان، امیدوارم این کتاب منبعی در قفسه کتاب‌هایتان باشد که می‌توانید با هر

ترتیبی که دوست داشتید آن را مطالعه کنید و هر زمان که به بخش خاصی متناسب با نقش جدیدتان نیاز داشتید، دوباره آن را بخوانید.

اگرچه من طراحم، این کتاب راجع به چگونگی ساختن محصولات نیست. درباره نحوه ایجاد یک طراحی عالی یا نظر من درباره شبکه‌های اجتماعی مطالب زیادی نخواهید دید. نمی‌خواهم داستان فیسبوک را برایتان نقل کنم.

این کتاب درباره کسی است که بدون آموزش رسمی یاد گرفت چگونه مدیر قابل اعتمادی شود. این کتابی است که آرزو می‌کردم در سال‌های ابتدایی کارم، با تمام ترس‌ها، تردیدها و «آیا من احتمام؟»‌هایم در اختیار داشتم.

این کتاب قرار است به شما بگوید ترس‌ها و شک‌هایتان طبیعی هستند و شما هم مانند من بر آن‌ها غلبه خواهید کرد.

آمده‌اید؟ بباید شروع کنیم.