

# قل و زنجیر

## رسانه و دنیای مجازی

www.ketab.ir

نیر ایال و رایان هوور

مترجم: آرزو افصحی

سرشناسه: ایال، نیر	Eyal, Nir
عنوان و نام پدیدآور: قل و زنجیر رسانه و دنیای مجازی/نیر ایال، رایان هورو؛ مترجم آرزو افصحی.	
مشخصات نشر: قم: باور موفق، ۱۴۰۳.	
مشخصات ظاهری: ۱۸۸ ص: مصوّر (زنگی)، نسخه: ۲۱/۵×۱۴/۵ س.م.	
شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۹۲۱۹۳-۰-۰	۲۵۰۰۰
و ضعف فهرست نویسی: فیبا	
یادداشت: کتاب حاضر نخستین بار عنوان قلاب، چگونه مشتریان را به محصولاتمان وفادار کنیم؟ و ترجمه علی شهشنس توسعه انتشارات هورمزد در سال ۱۳۹۵ منتشر شده است.	.۲۷۴ Hooked: how to build habit-forming products
عنوان دیگر: قلاب: چگونه مشتریان را به محصولاتمان وفادار کنیم؟	
موضوع: فروارده‌های جدید	New products
مصرف کنندگان -- رفتار	Consumer behavior
شناخت افراد: سلیمانیه	Consumers' preferences
شناخت افراد: هورو، رایان	Shanase Afzadeh: Consumers' preferences
شناخت افراد: اصلی	(Hoover, Ryan K.). Ryan K.: Shanase Afzadeh
آرزو افصحی	Shanase Afzadeh: اصلی، آرزو، ۱۳۷، -، مترجم
منترجم	رد بندی کنگره: ۵۴۱۵/۰۵۳HF
ناشر	رد بندی دیوبی: ۶۵۸/۰۵۰
صفحه آراء	اطلاعات رکورد کتابشناسی: ۹۷۹۴۰۷۶
شمارگان	شماره کتابشناسی ملی: ۹۷۹۴۰۷۶

عنوان: ..... قل و زنجیر رسانه و دنیای مجازی
نویسنده: ..... نیر ایال و رایان هورو
متجم: ..... آرزو افصحی
ناشر: ..... انتشارات باور موفق
صفحه آراء: ..... گرافیک جوانه
شمارگان: ..... ۵۰۰ نسخه
نوبت و تاریخ چاپ: ..... اول ۱۴۰۳
چاپ: ..... شمیم
شابک: ..... ۹۷۸-۶۲۲-۹۲۱۹۳-۰-۰
قیمت: ..... ۲۵۰۰۰ تومان

# بازار

## انتشارات باور موفق

مرکز پخش و فروش: قم، خیابان شهید فاطمی (دور شهر)، کوچه ۷، بلاک ۵  
 مرکز آموزشی پژوهشی درمانی باور  
 شماره تماس: ۰۲۵۳۷۷۳۴۰۱۷  
 شماره موبایل: ۰۹۳۵۲۳۱۰۶۱۹

## فهرست

۱۱	مقدمه
۱۲	ازلین ها برندۀ آن د
۱۳	من چطور به دام افتادم
۱۴	مدل تانه
۱۵	۱. محرك
۱۶	۲. اقدام
۱۷	۳. پاداش متغیر
۱۸	۴. سرمایه‌گذاری
۱۹	یک ابرقدرت جدید
۲۰	چگونه از این کتاب استفاده کنیم
۲۱	به خاطر داشته باشید و به اشتراک بگذارید
۲۲	۱ قلمرو عادت
۲۳	چرا عادت‌ها برای کسبوکار مفید هستند
۲۴	افزایش ارزش طول عمر مشتری
۲۵	ایجاد انعطاف‌پذیری در قیمت‌گذاری
۲۶	رشد بیش از اندازه
۲۷	افزایش مزیت رقابتی
۲۸	ایجاد انحصار ذهن

## ۸ | قل و زنجبیر رسانه و دنیای مجازی

۱۰۲ .....	پاداش‌های نفس
۱۰۳ .....	۱. بازی‌های ویدویی .....
۱۰۴ .....	۲. پست الکترونیکی .....
۱۰۵ .....	۳. کد آکادمی .....
۱۰۷ .....	ملاحظات مهم برای طراحی سیستم‌های پاداش .....
۱۰۹ .....	حفظ حس استقلال .....
۱۱۴ .....	حواس‌تان به تنوع محدود باشد .....
۱۱۹ .....	کدام نوع پاداش را باید ارائه کنید؟ .....
۱۲۰ .....	به خاطر بسیارید و به اشتراک بگذارید .....
۱۲۱ .....	اکنون این کار را انجام دهید .....
۱۲۳ .....	<b>۵ سرمایه‌گذاری</b>
۱۲۳ .....	تغییر نگرش .....
۱۲۴ .....	ما به شکلی غیر منطقی تلاش‌های خود را بالارزش می‌دانیم .....
۱۲۶ .....	ما می‌خواهیم با رفتارهای گذشته‌ی خود سازگار شویم .....
۱۲۷ .....	ما از ناهماهنگی شناختی اجتناب می‌کنیم .....
۱۲۹ .....	اندکی کار .....
۱۳۱ .....	ارزش اندوخته .....
۱۳۱ .....	محظوظاً .....
۱۳۲ .....	داده‌ها .....
۱۳۴ .....	دنیال کننده‌ها .....
۱۳۶ .....	اعتبار .....
۱۳۷ .....	استعداد .....
۱۳۹ .....	برنامه‌ریزی محرک بعدی .....
۱۳۹ .....	۱. برنامه‌ی کاربردی ANY.DO .....
۱۴۱ .....	۲. شبکه‌ی اجتماعی TINDER .....

## ۹ قل و زنجیر رسانه و دنیای مجازی |

۱۴۲	۳. شبکه‌ی اجتماعی SNAPCHAT
۱۴۳	۴. سایت PINTEREST
۱۴۵	به خاطر داشته باشید و به اشتراک بگذارید
۱۴۶	اکنون این کار را انجام دهید.
۱۴۷	۶. قصد دارید با دانشی که کسب کرده‌اید چه کار کنید؟
۱۴۸	اخلاق دستکاری
۱۵۱	۱. تشهیل‌کننده
۱۵۴	دروه‌گرد
۱۵۵	۱. سرگرم‌کننده
۱۵۶	۲. دلال
۱۵۸	به خاطر داشته باشید و به اشتراک بگذارید
۱۵۹	اکنون این کار را انجام دهید.
۱۶۱	۷ پژوهش مورדי: برنامه‌ی کاربردی کتاب مقدس
۱۶۳	در آغاز...
۱۶۴	چطور عادت به خدا را به وجود آوریم
۱۶۵	محیک‌های مقدس
۱۶۷	اختخار به داده‌ها
۱۶۸	پاداش‌هایی از جانب پروردگار
۱۷۱	به خاطر داشته باشید و به اشتراک بگذارید
۱۷۳	۸ آزمون عادت و کجا به دنبال فرصت‌های عادتسازی باشیم
۱۷۳	آزمون عادت
۱۷۴	مرحله ۱: شناسایی
۱۷۵	مرحله ۲: رمزگذاری
۱۷۷	مرحله ۳: اصلاح

۱۷۷	کشف فرسته‌های عادت‌سازی
۱۸۰	رفتارهای نو ظهور
۱۸۲	فعال‌سازی فناوری‌ها
۱۸۳	تغییر رابط
۱۸۵	به خاطر داشته باشید و به اشتراک بگذارید
۱۸۶	اکنون این کار را انجام دهید
۱۸۷	سپاسگزاری

www.ketab.ir

## مقدمه

هفتاد و نه درصد کسانی که از تلفن همراه هوشمند استفاده می‌کنند، هر روز صحیح طی پانزده دقیقه پس از بیدار شدن گوشی خود را وارسی می‌کنند. از آن تکان دهنده‌تر این که یک سوم آمریکایی‌ها می‌گویند ترجیح می‌دهند از روابط جنسی دست بکشند تا اینکه تلفن همراه خود را از دست بدهند.

یک بررسی دانشگاهی در سال ۲۰۱۱ نشان داد که مردم روزانه سی و چهار مرتبه گوشی خود را چک می‌کنند. هرچند کسانی که دستی در این صنعت دارند براین باورند که این عدد به رقم شگفت‌آور ۱۵۰ مرتبه در روز نزدیک‌تر است.

حقیقت این است که مابه علم افتداده ایم.

فناوری‌هایی که از آن‌ها استفاده می‌کنند به جبری ناخودآگاه یا به نوعی اعتیاد تمام عیار تبدیل شده‌اند. این نوعی اعتیاد به جک کردن اعلان پیام و گرایشی شدید برای فقط چند دقیقه بازدید از فیسبوک، یوتوب یا توییتر است، ولی در نهایت می‌بینید یک ساعتی می‌شود که در حال بالا و پایین کشیدن یا ضربه زدن روی صفحه گوشی خود هستید. انگیزه‌ای قوی که احتمالاً در طول روز آن را احساس می‌کنید اما به ندرت به آن اهمیت می‌دهید.

روانشناسان شناختی عادات را اینگونه تعریف می‌کنند "رفتارهای غیررادی که توسط نشانه‌های موقعیتی شکل می‌گیرند": کارهایی که ما بدون تفکر آگاهانه یا آگاهی‌اندکی انجام می‌دهیم. محصولات و خدماتی که از روی عادت مورد استفاده قرار می‌دهیم، رفتارهای روزانه ما را درست همانظری تغییر می‌دهند که طراحان آن‌ها می‌خواهند. فعالیت‌های ما مهندسی شده هستند.

چگونه شرکت‌ها با تولید یک صفحه نمایش لمسی تا این حد ذهن کاربران را در کنترل خود گرفته‌اند؟ چه چیزی باعث می‌شود بعضی از محصولات عادت‌ساز شوند؟

عادت سازی امری ضروری برای بقای بسیاری از محصولات است. از آنجاکه حواس پرتی های ناتمام بر سر جلب توجه ما رقابت می کنند، شرکت ها در حال یادگیری تاکتیک هایی بدین هستند تا در ذهن کاربران خود به روز و کاربردی باقی بمانند. دیگر فقط جمع کردن میلیون ها کاربر کفایت نمی کند. شرکت ها بیش از پیش پسی می برنند که ارزش اقتصادی آن ها در واقع همان عملکرد قدرت عادت هایی است که به وجود می آورند. شرکت ها به منظور جلب وفاداری کاربران خود و ساخت محصولی که به طور منظم مورد استفاده قرار گیرد نه تنها باید چیزهایی که کاربران را وادار به کلیک کردن می کند بیاموزند بلکه باید بفهمند چه چیزی قانع شان می کند تا مطابق با میل آن ها رفتار کنند.

هرچند برخی از شرکت ها مدت زیادی نیست که از این حقیقت جدید آگاهی یافته اند اما شرکت های دیگر از آن به سود هم رسیده اند. شرکت هایی که در این کتاب نشان داده شده اند با مهارت یافتن در طراحی محصولات عادت ساز، کالاهای خود را تبدیل به محصولاتی اجتناب ناپذیر نموده اند.

### اولین ها برنده اند

شرکت هایی که عادت هایی قوی در کاربران خود به وجود می آورند به سود زیادی دست می یابند. این شرکت ها محصولات خود را به بخش های داخلی متصل می کنند. در نتیجه، کاربران بدون هیچگونه نشانه هی خارجی لو می روند.

شرکت های عادت ساز بجای تکیه بر بازاریابی پژوهی، خدمات خود را به احساسات و کارهای روزمره کاربران خود وصل می کنند. یک عادت هنگامی عملی می شود که کاربران کمی احساس بی حوصلگی کرده و بلا فاصله توبیت را باز می نمایند. آنان به شدت احساس تنهایی می کنند و قبل از هرگونه فکر عاقلانه. شروع به گشتن در میان صفحات فیسبوک خود می کنند. برایشان سوالی پیش می آید و پیش از آن که کمی در ذهن خود به دنبال پاسخ آن بگردند به سراغ گوگل می روند. اولین راه حلی که به ذهن برسد برنده است. در فصل اول این کتاب، مزایای رقابتی محصولات عادت ساز را بررسی می کنیم.