

برنام آن که جان را فکرت آموخت

راهنمای کاربردی

تحلیل مسائل ساخت و تولید در نرم افزار

DEFORM

تألیف :

دکتر افشین امامی خواه

۲۰۲۱۰۷



سرشناسیه : امامی خواه، افشن، ۱۳۶۵  
 عنوان و نام پدیدآور : راهنمای کاربردی تحلیل مسائل ساخت و تولید در نرم‌افزار DEFORM  
 تالیف افشن امامی خواه.  
 مشخصات نشر : تهران: دانش‌بنیاد، ۱۴۰۳.  
 مشخصات ظاهری : [۸] ۲۲۱ ص: مصور، جدول، شابک : ۹۷۸-۶۲۲-۴۹۱۱-۴۵-۲  
 وضعیت فهرست نویسی : فیبا  
 یادداشت : واژه‌نامه.  
 موضوع : نرم‌افزار دفترم  
 موضوع : DEFORM (Computer software)  
 موضوع : تولید — فرایندها — شبیه‌سازی کامپیوتری  
 موضوع : Manufacturing processes — Computer simulation  
 موضوع : تولید — فرایندها — نرم‌افزار  
 Manufacturing processes -- Software  
 موضوع : روشنانهای محدود — نرم‌افزار  
 Finite elements method — Software  
 رده بندی کنگره : ۱۸۲TS  
 رده بندی دیوبی : ۶۰۰/۶۲  
 شماره کتابشناسی ملی : ۹۸۳۷۵۵۰  
 اطلاعات و کوود کتابشناسی : فیبا

# راهنمای کاربردی تحلیل مسائل ساخت و تولید در نرم‌افزار DEFORM



2300000

تالیف	: دکتر افشن امامی خواه
مدیر تولید	: رضا کرمی شاهنده
حرروفچینی و صفحه‌آرایی	: واحد تولید انتشارات دانش‌بنیاد
نویس چاپ	: اول - ۱۴۰۳
تیراز	: ۲۰۰
شابک	: ۹۷۸-۶۲۲-۴۹۱۱-۴۵-۲

دفتر انتشارات : تهران- خیابان انقلاب - خیابان اردبیلهشت- بین‌المللی زرگ و جمهوری- ساختمان ۱۰  
 تلفن: ۰۲۶۴۶۵۸۳۱ - ۰۲۶۴۶۵۸۳۶ - ۰۲۶۴۸۱۱۰۶ - ۰۲۶۴۲۲۲۱ - ۰۲۶۴۰۹۹۲۴  
 خیابان انقلاب- مقابل دبیرخانه دانشگاه تهران- پلاک ۱۱۱۲ - کتابفروشی صانعی - تلفن: ۰۲۶۴۰۹۹۲۴  
 میدان آزادی (باغ ملی)- بندگان خیابان فرضی - جذب مجتماع سناواره- کتاب مرکزی فدک  
 تلفن: ۰۲۶۲۲۶۷۷۱- ۰۲۶۲۲۷۷۲- ۰۲۶۲۲۶۷۷۲- ۰۳۵- ۰۲۶۲۲۶۷۷۱- ۰۲۶۲۲۷۷۲- ۰۲۶۴۰۹۹۲۴  
 فروشگاه تهران: فروشگاه بیزد: فروشگاه گرفت:

ایمیل و وب‌سایت: www.fadakbook.ir - fadakbook@yahoo.com

کلیه حقوق و حق چاپ، متن و عکس کتاب که به ثبت رسیده است، متعلق با قانون حقوق مولن و مصنفات مطبوع محفوظ و متعلق به مؤلف می‌باشد.  
 هرگونه برداشت، تکثیر، گذاری به هر شکل (چاپ، فتوکپی، انتشار الکترونیکی) بدون اجازه کتبی از موقوف مصنوع بود و مخالفین تحت پیگرد قانونی قرار خواهد گرفت.

معاونت حقوقی

انتشارات دانش‌بنیاد

## پیش گفتار

### Design Environment for Forming

نرم افزار دیفورم انتخاب بسیار خوبی برای تحلیل های حجمی شکل دهی است. همان گونه که از نام آن پیداست، بیشتر در مسایل تغییر شکل قطعات مثل عملیات فورج کاربرد دارد و با ارایه انواع روش های تحلیل و بیشتر روش لاگرانژی، انواع مسایل پیچیده را حل می کند. در کنار این موضوع تحلیل فرایندهای مختلف عملیات حرارتی، ماشین کاری و جوشکاری نیز از قابلیت های آن به شمار می رود. این نرم افزار با قابلیت مش ریزی (المان بندی) مجددی که به شکل خودکار انجام می دهد، بسیاری از خطاهای پیچیده ای که در سایر نرم افزارهای تحلیل، کاربران را نالمی ددند، کاهش داده و از این رو یک نرم افزار صنعتی قوی محسوب می شود. برخی از مهم ترین مزایای دیفورم عبارتند از:

- الف- قابلیت المان بندی مجدد به شکل خودکار
- ب- تحلیل فرایندهای شکل دهی حجمی، مثل عملیات فورج با کمترین خطای توقف مسأله
- ج- یادگیری آسان و سریع نرم افزار
- د- امکان تعریف مسایل پیچیده در محیط پیش پردازنده
- ه- بررسی خروجی های مختلف مثل دما، آهنگ کرنش، اندازه دانه و آسیب در محیط پس پردازش
- و- ترسیم نمودار و کانتور مناسب از خروجی های متفاوت و همچنین ردیابی نحوه تغییر شکل با قابلیت نقطه گذاری
- ز- تحلیل مسایل عملیات حرارتی و بررسی ریز ساختار و فازها
- ح- انجام تحلیل های چند مرحله ای همانند عملیات حرارتی در مرحله اول و سپس فورج درون قالب در مرحله بعد
- ط- امکان استفاده از ساب رو تین یا زیر رو اوال به زبان فرترن در حل مسایل خاص
- ی- انعطاف پذیری برای حل مسایل مختلف
- ک- امکان بهره گیری از انواع مدل های مختلف ماده مثل جانسون کوک و سایر مدل های پیش فرض
- ل- استفاده از حل گره ای متفاوت در تحلیل مسایل مختلف از آنجایی که در نرم افزار دیفورم به استثناء مدل های پیش فرض و ساده ای که در آن وجود دارد، امکان مدل سازی وجود ندارد، به کاربران محترم اکیداً پیشنهاد می شود تا نحوه

کار با نرم افزارهای مدل سازی (بیشتر CATIA و Solidworks) را یاد بگیرند، تا پس از تهیه فایل خروجی با پسوند STL به راحتی آن را وارد محیط نرم افزار کنند. آشنایی با علوم شکل دهی، شبیه سازی، طراحی و تحلیل نیز کمک زیادی در درک مفاهیم خواهد داشت.

در این کتاب سعی بر آن شده است تا به سادگی و در قالب مثال های متنوع، نرم افزار به کاربران توضیح داده شود به گونه ای که با مطالعه آن، نرم افزار را به خوبی فرا گیرند. در هر فصل، مواردی با توجه به نوع مثال، مطرح شده است که ممکن است در سایر تحلیل ها نیز کاربردی بوده و در جای دیگری تکرار نشده باشد. بنابراین برای آشنایی بیشتر و تسلط بهتر به دیفورم، توصیه می شود خوانندگان محترم از تمام مطالب استفاده کنند. برای آشنایی بهتر با محیط دیفورم، ابتدا خود نرم افزار و محیط پیش پردازش توضیح داده شده است. سپس مثالی از فشردن یک استوانه توخالی به صورت گام به گام در فصل دوم انجام شده است تا روش کار با نرم افزار مشخص شود. مثال فصل دوم به عنوان ورودی فصل سوم برای توضیح محیط پس پردازش و استخراج خروجی های مورد هدف در نظر گرفته شده است. نویسنده تلاش نموده تا اثر خوبی به علاقمندان و مهندسین ارایه نماید. مثال های موجود نتیجه تمرین زیاد در دیفورم و مطالعه فرآون پرای حل انواع مسائل بوده به گونه ای که پیچیدگی های موجود در نرم افزار به شکل مناسب توضیح داده شود. در هر صورت اگر سوال یا پیشنهادی بود که به محتوای این اثر کمک کند، از خوانندگان درخواست می شود با ایمیل زیر مکاتبه نمایند.

Afshin.emamikhah@gmail.com

## فهرست

### ۱ نرم افزار DEFORM

- ۱-۱ روش نصب نرم افزار ۲
- ۲-۱ معرفی فایل های KEY و DB ۳
- ۳-۱ محیط نرم افزار DEFORM-3D و تنظیمات اولیه ۴
  - ۴-۱ محیط پیش پردازش ۸
  - ۱۰ زبانه ۱-۴-۱
    - ۱۳ Geometry زبانه ۲-۴-۱
    - ۱۶ Mesh زبانه ۳-۴-۱
    - ۲۰۲ Movement زبانه ۴-۴-۱
    - ۲۲ Bdry. Cond زبانه ۵-۴-۱
    - ۲۳ Properties زبانه ۶-۴-۱
    - ۲۵ Advanced زبانه ۷-۴-۱
  - ۵-۱ جعبه ابزار نرم افزار دیفورم ۲۵
- ۲۷ کنترل شبیه سازی (Simulation Controls) ۱-۵-۱
  - ۲۵ (Material) ۲-۵-۱
  - ۲۸ (Object Positioning) ۳-۵-۱
  - ۴۰ (Inter-Object) ۴-۵-۱
  - ۴۲ (Database Generation) ۵-۵-۱
  - ۴۳ (Display properties) ۶-۱

### ۴۵ شبیه سازی اعمال فشار به قطعه کار استوانه ای

- ۱-۲ ورود به محیط پیش پردازش ۴۶
- ۲-۲ تعریف قطعات ۴۹
- ۳-۲ موقعیت دهی قطعات ۵۳
- ۴-۲ تعریف ماده ۵۶
- ۵-۲ المان بندی قطعه کار ۵۷

۶-۲	اعمال جبران حجم به قطعه کار	۵۸
۷-۲	تعریف حرکت	۵۹
۸-۲	بخش کنترل شبیه‌سازی	۶۰
۹-۲	روابط میان قطعات	۶۲
۱۰-۲	تولید فایل پایگاه داده	۶۶

## محیط پس‌پردازش ۷۱

۱-۳	معرفی ابزارهای کاربردی	۷۲
۲-۳	بررسی مراحل شبیه‌سازی	۷۳
۳-۳	متغیرهای حالت	۷۴
۴-۳	تهییه عکس	۷۷
۵-۳	تهییه خروجی بارگذاری بر حسب زمان	۷۷
۶-۳	برنش زدن	۷۸
۷-۳	متغیرهای حالت بین دو نقطه	۷۹
۸-۳	خلاصه مراحل	۸۰
۹-۳	استخراج اطلاعات	۸۲
۱۰-۳	ردیابی نقطه‌ای	۸۳
۱۱-۳	شبکه جریان	۸۵
۱۲-۳	سایر موارد	۸۸

## تحلیل یک مسأله چند مرحله‌ای ۹۵

۱-۴	خنک شدن شمش فولادی هنگام خروج از کوره	۹۶
۱-۱-۴	ترسیم و معرفی قطعات	۹۷
۲-۱-۴	تعیین دمای اولیه و جنس قطعات	۹۹
۳-۱-۴	موقعیتدهی قطعات	۱۰۰
۴-۱-۴	المان‌بندی قطعات	۱۰۲
۵-۱-۴	معرفی شرایط مرزی قطعات	۱۰۶
۶-۱-۴	تعریف روابط میان قطعات	۱۰۸
۷-۱-۴	بخش کنترل شبیه‌سازی	۱۰۹
۴-۱-۸	ذخیره مسأله، تولید فایل پایگاه داده و اجرای آن	۱۱۰

۹-۱-۴ مشاهده نتایج	۱۱۱
۲-۴ انجام عملیات فوج مرحله یک به روی قطعه کار	۱۱۴
۱-۲-۴ بخش کنترل شبیه سازی	۱۱۵
۲-۲-۴ تعریف شرایط مرزی تقارن در قطعات	۱۱۷
۳-۲-۴ اعمال حرکت به قالب بالا	۱۱۹
۴-۲-۴ تعریف روابط میان قطعات	۱۲۰
۵-۲-۴ بررسی اجمالی توزیع دما در قطعه کار	۱۲۱
۶-۲-۴ تعریف جبران حجم	۱۲۱
۷-۲-۴ ذخیره مسأله، تولید فایل پایگاه داده و اجرای آن	۱۲۲
۸-۲-۴ مشاهده نتایج	۱۲۲
۳-۴ انجام عملیات فوج مرحله دو به روی قطعه کار	۱۲۴
۱-۳-۴ المان بندی و تعویض قالب بالا	۱۲۴
۲-۳-۴ موقعیت دهی قالب بالا	۱۲۷
۳-۳-۴ تعیین سریع مرزی قالب بالا	۱۲۸
۴-۳-۴ تعریف روابط میان قطعات	۱۲۹
۵-۳-۴ بخش کنترل شبیه سازی	۱۲۹
۶-۳-۴ ذخیره مسأله، تولید فایل پایگاه داده و اجرای آن	۱۳۰
۷-۳-۴ مشاهده نتایج	۱۳۰

## تحليل قالب ۱۳۳

۱-۵ تنظیمات اولیه و وارد نمودن فایل شبیه سازی	۱۳۴
۲-۵ بخش کنترل شبیه سازی	۱۳۴
۳-۵ حذف قطعه کار و تعریف شرایط مرزی قالب های بالا و پایین	۱۳۵
۴-۵ ترسیم نگهدارنده قالب های بالا و پایین، المان بندی و انتخاب جنس	۱۴۰
۵-۵ تعیین شرایط مرزی نگهدارنده ها	۱۴۵
۶-۵ تعریف روابط مجموعه قالب و نگهدارنده	۱۴۸
۷-۵ ذخیره مسأله، تولید فایل پایگاه داده و اجرای آن	۱۴۸
۸-۵ مشاهده نتایج	۱۴۹

## مختصری درباره فورچ درون قالب بسته ۱۵۱

۱-۶	مباحث اولیه ۱۵۲
۲-۶	طراحی قالب و قطعه کار (بیلت) ۱۵۶
۳-۶	اجرای مسأله در نرم افزار دیفورم ۱۵۸
۴-۶	مشاهده نتایج ۱۵۹

## بررسی سایش قالب و الگوی جریان ماده در فرایند

### اکستروژن ۱۶۳

۱-۷	طراحی قالب و قطعه کار در محیط نرم افزارهای طراحی ۱۶۴
۷-۲	گام های اولیه تعریف مسأله ۱۶۵
۳-۷	المان بندی، انتخاب جنس و تعیین شرایط مرزی ۱۶۸
۴-۷	تعریف روابط میان اجزاء و تعریف سایش قالب ۱۷۶
۵-۷	تعیین حرکت های فشار و پنج گره کنترل شبیه سازی ۱۷۷
۶-۷	تولید فایل پایگاه داده و اجرای مسأله ۱۷۸
۷-۷	مشاهده نتایج ۱۸۰

### ماشین کاری ۱۸۵

۱-۸	ورود به محیط ماشین کاری سه بعدی ۱۸۶
۲-۸	تعریف مسأله ماشین کاری ۱۸۷
۳-۸	تعریف قطعه کار ۱۹۱
۴-۸	تولید فایل پایگاه داده و اجرای مسأله ۱۹۳
۵-۸	مشاهده نتایج ۱۹۴

### فرایند سوراخ کاری ۱۹۷

۱-۹	ترسیم مته و قطعه کار، تعیین جنس و موقعیت دهی ۱۹۸
۲-۹	المان بندی مته و قطعه کار ۲۰۲
۳-۹	تعریف جبران حجم قطعه کار ۲۰۷
۴-۹	تعیین شرایط مرزی مته و قطعه کار ۲۰۷

۵-۹	تعریف حرکت متنه	۲۰۹
۶-۹	تعریف روابط میان اجزاء	۲۱۱
۷-۹	پنجره کنترل شبیه‌سازی	۲۱۲
۸-۹	ولید فایل پایگاه داده و اجرای مساله	۲۱۴
۱۰-۹	مشاهده نتایج	۲۱۴

## ۲۱۷ سخن آخر

پیوست‌ها	۲۱۹
واژه‌نامه	۲۱۹
جدول تبدیل واحد در دیفورم	۲۲۱