

پیام خداوند عز و جل و زیبا سر

## آموزش جاوا اسکریپت

مؤلف

عطا ایروانی سنابوری

آفتاب گیتی

انتشارات آفتاب گیتی



|                         |                                                                                      |
|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| سرشناسه                 | ایروانی، عطا، ۱۳۶۷ -                                                                 |
| عنوان و نام پدیدآور     | آموزش جاوا اسکریپت / نویسنده عطا ایروانی.                                            |
| مشخصات نشر              | تهران: آفتاب گیتی، ۱۴۰۲.                                                             |
| مشخصات ظاهری            | ۴۳ص: مصور (رنگی)، جدول، نمودار؛ ۱۴×۵/۲۱/۵س.م.                                        |
| شابک                    | ۱۶۰۰۰۰۰ ریال ۵-۳۷۵-۳۱۴-۶۲۲-۹۷۸                                                       |
| وضعیت فهرست نویسی       | فیبیا                                                                                |
| موضوع                   | جاوا اسکریپت (زبان برنامه نویسی کامپیوتر).<br>JavaScript (Computer program language) |
| رده بندی کنگره          | ۷۳/QA۷۶:                                                                             |
| رده بندی دیویی          | ۲۷۶۲/۰۰۵:                                                                            |
| شماره کتابشناسی ملی     | ۹۳۴۲۸۳:                                                                              |
| اطلاعات رکورد کتابشناسی | فیبیا                                                                                |

**آفتاب گیتی**

عنوان : آموزش جاوا اسکریپت

مولف: عطا ایروانی نیشابوری

نشر و بخش: انتشارات آفتاب گیتی

نوبت چاپ: اول ۱۴۰۲

شمارگان: ۲۰۰ جلد

چاپ: مجد

قیمت: ۱۴۰۰۰۰ تومان

شابک: ۵-۳۷۵-۳۱۴-۶۲۲-۹۷۸

کلیه حقوق برای ناشر محفوظ است.

نشان : تهران میدان انقلاب ضلع جنوب شرقی - نبش خیابان ۱۲ فروردین - ساختمان

ولیعصر - پلاک ۱۳۱۴ - طبقه دوم واحد ۷

www.aftabegiti.com نشر و بخش همراه: ۰۹۱۲۳۳۴۲۳۶۲ ۰۲۱۶۶۹۶۹۸۳۷

## فهرست مطالب

|                                               |    |
|-----------------------------------------------|----|
| فصل یک .....                                  | ۵  |
| آشنایی با مفاهیم و اصطلاحات .....             | ۵  |
| انواع زبان های برنامه نویسی تحت وب .....      | ۶  |
| اجزا تشکیل دهنده JavaScript .....             | ۱۰ |
| ویژگی های بنیادی JavaScript .....             | ۱۲ |
| فصل دوم: .....                                | ۱۵ |
| متغیرها و انواع داده ها .....                 | ۱۵ |
| متغیرها در JavaScript .....                   | ۱۶ |
| نامگذاری متغیرها .....                        | ۱۷ |
| کلمات کلیدی .....                             | ۲۰ |
| کلمات رزرو شده .....                          | ۲۰ |
| تبدیل انواع .....                             | ۲۵ |
| فصل سوم: .....                                | ۳۰ |
| JavaScript در مرورگرها .....                  | ۳۰ |
| فایل های خارجی javascript .....               | ۳۲ |
| مکان قرار دادن تگ <script> در صفحه .....      | ۳۴ |
| مخفی کردن اسکریپت ها از مرورگرهای قدیمی ..... | ۳۷ |
| فصل چهارم .....                               | ۴۱ |

|         |                                                             |
|---------|-------------------------------------------------------------|
| ۴۱..... | کار با آرایه‌ها در JavaScript                               |
| ۴۲..... | ایجاد آرایه‌ها با استفاده از کلاس <b>Array</b>              |
| ۴۳..... | بدست آوردن طول آرایه                                        |
| ۴۴..... | تبدیل آرایه به رشته                                         |
| ۴۴..... | تبدیل رشته به آرایه                                         |
| ۴۵..... | اضافه کردن مقادیر جدید به آرایه‌ها                          |
| ۴۶..... | برگرداندن عناصر خاصی از آرایه                               |
| ۴۶..... | تبدیل آرایه‌ها به پشته و صف                                 |
| ۴۸..... | مرتب‌سازی آرایه‌ها                                          |
| ۵۰..... | حذف و درج در میانه‌های آرایه                                |
| ۵۲..... | فصل پنجم                                                    |
| ۵۲..... | کار با رشته‌ها در JavaScript                                |
| ۵۳..... | ایجاد اشیاء رشته‌ای (رشته) با استفاده از کلاس <b>String</b> |
| ۵۳..... | بدست آوردن کاراکتر موجود در یک موقعیت خاص                   |
| ۵۴..... | الحاق دو رشته                                               |
| ۵۵..... | بدست آوردن موقعیت یک کاراکتر خاص در رشته                    |
| ۵۶..... | مقایسه رشته‌ها                                              |
| ۶۰..... | فصل ششم                                                     |
| ۶۰..... | اشیای درونی (پیش‌ساخته)                                     |
| ۶۳..... | دیگر توابع مفید                                             |

|                                            |     |
|--------------------------------------------|-----|
| کار با تاریخ و زمان در JavaScript          | ۶۶  |
| فصل هفتم                                   | ۶۹  |
| BOM: مدل شی‌گرای مرورگر                    | ۶۹  |
| BOM چیست؟                                  | ۷۰  |
| دستکاری پنجره‌ها                           | ۷۱  |
| پیمایش و باز کردن پنجره‌های جدید           | ۷۲  |
| فصل هشتم                                   | ۸۵  |
| DOM: مدل شی‌گرای سند                       | ۸۵  |
| DOM چیست؟                                  | ۸۶  |
| استفاده از DOM                             | ۹۲  |
| ایجاد و دستکاری گره‌ها                     | ۹۷  |
| ویژگی‌های منحصر به فرد DOM برای HTML       | ۱۰۱ |
| فصل نهم                                    | ۱۰۸ |
| کار با فرم‌ها و عناصر فرم                  | ۱۰۸ |
| اساس یک عنصر فرم در صفحه                   | ۱۰۹ |
| کار با کادرهای متنی                        | ۱۱۵ |
| محدود کردن کاراکترهای ورودی در یک textarea | ۱۲۰ |
| فصل دهم                                    | ۱۲۸ |
| رویدادها در JavaScript                     | ۱۲۸ |

|          |                 |
|----------|-----------------|
| ۱۲۹..... | کنترل رویدادها  |
| ۱۳۰..... | انواع رویدادها  |
| ۱۳۹..... | فصل یازدهم      |
| ۱۳۹..... | کار با کوکی ها  |
| ۱۴۰..... | ایجاد کوکی ها   |
| ۱۴۲..... | بازیابی کوکی ها |

www.ketab.ir