



نقش معماری و تأثیرپذیری آن در مدیریت بحران شهرداری تهران

www.ketab.ir

نویسندگان:

صدیقه احمدی - مهدی قدیانی - فاطمه صادقی چیمه

سرشناسه	احمدی، صدیقه (جغرافیا)، ۱۳۶۰ -
عنوان و نام پدیدآور	حاشا معماری و تاثیرپذیری آن در مدیریت بحران شهرداری تهران / نویسندگان صدیقه احمدی، مهدی قدیانی، فاطمه صادقی چیمه
مشخصات نشر	تهران: الماس دانش، ۱۴۰۲.
مشخصات ظاهری	۱۶۲ ص: مصور (رنگی)، جدول (رنگی)، نمودار (بخشی رنگی).
شابک	۲۰۰۰۰۰۰ ریال ۵-۲۶۱-۱۸۹-۶۰۰-۹۷۸:
وضعیت فهرست نویسی	فیبا
یادداشت	کتابنامه.
موضوع	معماری پایدار — ایران — تهران — Tehran Sustainable architecture — Iran شهرسازی — ایران — طرح و برنامه ریزی City planning — Iran -- Design شهرهای هوشمند — ایران — تهران Smart cities — Iran -- Tehran اینترنت اشیاء — ایران Internet of things — Iran شهرداری — ایران — تهران — نوآوری — Technological innovationsMunicipal government — Iran — Tehran توسعه پایدار شهری — ایران — تهران Sustainable urban development -- Iran -- Tehran مدیریت بحران — ایران — تهران Crisis management -- Iran -- Tehran صدیقه احمدی، ۱۳۶۰ خرداد - صادقی چیمه، فاطمه، ۱۳۶۰ - NA۲۵۴۲/۳۶ ۷۲۰/۴۷۰۹۵۵۱۲۲ ۹۳۹۳۹۲۴ فیبا

عنوان: نقش معماری و تاثیرپذیری آن در مدیریت بحران شهرداری تهران

نویسندگان:

صدیقه احمدی - مهدی قدیانی - فاطمه صادقی چیمه

ناشر: الماس دانش

طراح جلد: نجمه بهادر

نوبت چاپ: اول - ۱۴۰۲

مشخصات ظاهری: ۱۸۵ صفحه

قیمت: ۲۰۰۰۰۰ تومان

شابک: ۵-۲۶۱-۱۸۹-۶۰۰-۹۷۸

آدرس: میدان انقلاب خیابان رشتچی بن بست یکم پلاک ۴ واحد ۳ تلفن ۶۶۱۲۵۶۹۴

فهرست مطالب

۴	پیشگفتار
۷	فصل اول: معماری شهری و جنبه‌های توسعه
۷	ساخت و ساز پایدار
۶۲	فصل دوم: طراحی فضای شهری
۷۶	فصل سوم: ویژگی‌های شهر هوشمند
۱۲۶	فصل چهارم: معماری برنامه یا سیستم محاسباتی
۱۵۲	منابع و مآخذ

عوامل گوناگون، پیچیده و مرتبطی به معماری و ساخت شهر شکل می‌دهند. داشتن دانش نسبی از این عوامل شکل دهنده و تاثیر متقابل آنها لازمه درک درست ساخت کالبدی و شناخت واقعی ارزش های محیطی گذشته است (لقایی و همکاران، ۱۳۸۹).

در گذشته سعی بر آن بود تا با استفاده از عناصر طبیعی و متناسب با شرایط آب و هوایی هر منطقه، ساختمان هایی بنا شود که از هر جهت متناسب و هماهنگ با اقلیم بوده و آسایش حرارتی انسان در آن لحاظ شود اما با گذشت زمان افزایش جمعیت، رشد بی رویه شهرها و پیشرفت علم و تکنولوژی موجب ظهور نوع جدیدی از معماری گردید که به فراخور آن مصالح جدید و متنوعی وارد معماری و ساختمان سازی گردید.

امروزه اکثر سازه های عمرانی را سازه های از جنس فولاد تشکیل می دهند اما استفاده از سازه های بتنی نیز روز به روز در حال افزایش است. با این حال در سازه های از جنس بتن در اثر رعایت نکردن اصول ساخت بتن به منظور دوام بتن پس از گذشت مدت زمان اندکی از بهره برداری ، خوردگی هزینه های هنگفتی بر ساختمان سازه اعمال می کند، که حتی در برخی موارد ساخت مجدد سازه نسبت به ترمیم آن اقتصادی تر است. این قضیه در مورد سازه های در معرض بارانهای اسیدی و تغییرات اقلیمی بحرانی تر است و عمر مفید سازه های تهران تاییدی بر این امر می باشد. در این حال بهترین کار انجام تحقیقات لازم برای شناخت عوامل خوردگی و راه های کاهش آن می باشد، که استفاده

از این راهکارها موجب کاهش هزینه های ثانویه جهت ترمیم سازه می گردد. در نتیجه امروزه خوردگی به عنوان عاملی که شدیداً سازه بتنی را تحت تاثیر قرار می دهد بسیار مورد توجه قرار گرفته است (موسوی و داودی، ۲۰۰۴). بتن یکی از مقاوم ترین و ارزان ترین مصالح ساختمانی است خصوصاً وقتی که با میلگرد همراه می شود و سازه های بتن آرمه را به وجود می آورد، خواص مکانیکی آن چندین برابر تقویت می شود ولی با همه ی مزایا، در عوامل خوردنده شیمیایی مقاومتی ندارد و به مرور خورده شده و از بین می رود.

هدف این کتاب ارائه راهکاری عملی به وسیله پیشنهاد چارچوب معماری از اینترنت اشیاء با تمرکز بر دسترس پذیری بالا جهت مدیریت منابع و زیر ساختهای شهر تهران است که کاربرد ویژه ای در تاب آوری شهری دارد.

اساس این پژوهش برگرفته از پروژه سستیلو است که ساختاری به منظور یکپارچه سازی دامنه های مختلف اینترنت اشیاء ارائه و از یک شبکه نرم افزار محور پردازش مه بمنظور پردازش اطلاعات در لبه شبکه و ایجاد ارتباطات دستگاه به دستگاه برای کاهش حجم ترافیک زیر ساخت شبکه، استفاده شده است.

شبکه نرم افزار محور پیشنهاد شده در مقاله از دوبخش کنترل کننده توزیع شده و درگاه اینترنت اشیاء قابل برنامه ریزی تشکیل شده است. بخش کنترل کننده براساس زنجیره بلوکی اتریوم است که از قراردادهای هوشمندی برای تعریف برنامه های کاربردی، خط مش ها و سرویس های مرتبط با برنامه های کاربردی تشکیل شده است. کنترل کننده پس

از دریافت درخواست کاربران، براساس خط مشی‌های تعریف شده سرویس مرتبط آن را به‌مراه خط مشی انتشار به درگاه قابل برنامه ریزی مربوط به حسگر اینترنت اشیاء، ارسال می‌کند.

درگاه قابل برنامه ریزی ضمن دریافت داده‌ها از حسگر اینترنت اشیاء، آنها را پردازش و به کاربر مرتبط ارسال می‌کند. در این مرحله از تکنیک‌های مثل کمینه میزان تغییرات (برای جلوگیری از پردازش اطلاعات تکراری)، فرمول محاسبه مقدار ارزش اطلاعات (جهت اولویت بندی انتشار اطلاعات) و میان افزار ارتباطات چابک (بمنظور غلبه بر تغییرات شدید شبکه در محیط انتشار) استفاده می‌گردد.

درنهایت تلاش شد تا براساس فناوری‌های اینترنت اشیاء و زنجیره بلوکی اتریوم، چارچوب معماری بلاسترس پذیری بالا برای مدیریت شهری و یکپارچه سازی منابع متفاوت اطلاعاتی از قبیل سیستم‌های قدیمی و اینترنت اشیاء، جهت دستیابی به شهر زیست پذیر، ارائه گردد.
