



۱۳۹۰۵۸۹

سوداکو

نویسنده: اندرو هرون

مترجم: شیدا سرمدی

www.ketab.ir

for
dummies[®]

A Wiley Brand

لذت بر مجموعه کتابهای آسان‌فهمی است که انتشارات آوند دانش،
تحت شبکه انتشاراتی اندیشه و اهلی در ایران منتشر می‌کند.



آوند دانش

اطلاعات کتاب

هرون، آندره؛	هزارشانه
سوداکو؛ / For Dummies: هرون؛ تورنستدندالردو هرون؛ متترجم شیدا سرمدی.	عنوان و نام بدیل اور
تهران، آوند دانش، ۱۴۰۲.	مشخصات نشر
۱۷۰ ص: جدول: ۱۱ × ۱۷ مم.	مشخصات ظاهری
۹۷۸-۵۲۲-۲۶۴-۸۰-۶	شالک
فیبا	وضعیت فهرستخواهی
عنوان اصلی: Kids' sudoku for dummies, c2007.	پادداشت
سودوکو - ادبیات کودکان و نوجوانان	موضوع
Sudoku - Juvenile literature	موضوع
ریاضیات - سرگرمی‌ها - ادبیات کودکان و نوجوانان	موضوع
Mathematical recreations - Juvenile literature	موضوع
معماهای منطق - ادبیات کودکان و نوجوانان	موضوع
Logic puzzles - Juvenile literature	موضوع
معماها - ادبیات کودکان و نوجوانان	موضوع
Puzzles - Juvenile literature	موضوع
سرمدی، شیدا، ۱۳۹۸ - . متترجم	شاسایی افزوده
GVI6-Y	ردیدنده کنگره
[ج]۹۷۳/VF	ردیدنده دیوبی
۹۷۳۰۷۵۱	شماره‌گذاری کتاب‌شناسی ملی

اطلاعات توصیفی

سوداکو	عنوان
اندره هرون	نویسنده
شیدا سرمدی	متترجم
طاهره صیاغانی	براسنار
فاطمه افشاری پور	صفحه‌آفرین
استدیو آوند دانش	طراجی گرافیک
جان هورتنش	اینترگرافی، چاپ و صادر
سال ۱۴۰۱ - ۱۴۰۰	تاریخ و نوبت چاپ
۹۷۸-۵۲۲-۲۶۴-۸۰-۶	شالک
۱۷۰ ص: جدول: ۱۱ × ۱۷ مم.	شمارگان
	قیمت

اطلاعات هم‌رسانی

زمینه‌ی مجاور، متصل به نسخه‌ی این دیتابیج کتاب، مشتمل بر گلایه‌ی فهرست‌ها و نمایه‌های است که هم‌رسانی و معرفی کتاب را بسیار ساده می‌کند. نسخه‌ی این زمینه‌ی پویا، همواره به آخرین ویراست کتاب متصل است. بنابراین، همواره از آخرین تغییرات کتاب مبین شد و باعده، مثل تغییرات شکلی و محتوایی، نوبت‌های جدید چاپ، نوسان احتمالی قیمت، اطلاعات بهروزرسانی شده‌ی خرد کتاب.



اطلاعات ناشر

نشان فروشگاه: ضلع جنوبی پارک کتبیه، خیابان شهاب، تقطیع روشن‌دان، پلاک ۲۵، کتاب‌فروشی آوند.

نشان مرکز پخش: میدان انقلاب، جمالزاده شمال، کوچه دعوت، پلاک ۱۲.

تلفن: ۶۶۹۰۹۵۰۳

تاریخ: www.avandbook.ir
ایمیل: @avandbookstore

تاریخ: www.fordummies.ir
ایمیل: @fordummies

اطلاعات حقوقی

سلب مستولیت و نقی تضمین: ناشر و نویسنده هرگز ادعا و تضمین نکرده‌اند که محتوای این اثر دقیق و کامل است و صراحتاً هرگونه تعهد، ارجمنده تضمین یا پیش‌بینی شده و معمولی را از خود سلب و سلطنت کرده‌اند. تبلیغ و فروش این کتاب بجز مستوجب ایجاد با سبط تعهدات نیست. توصیه‌های این کتاب شاید برای هر موقعیت مناسب نباشند. بدینه‌ی است که ناشر، این کتاب را به‌منظور ارائه خدمات حقوقی، مالی یا هرگونه خدمات حرفه‌ای دیگری ننمی‌پرسد. اگر نیاز به معاصد حرفه‌ای باشد، باید از خدمات افراد ذی‌صلاح کمک گرفت. ناشر و نویسنده مستولیتی در قبال هرگونه زیان منبعث از محتوای آن تارما و سازمان نیست. به علاوه، خواننده می‌داند که منبع اطلاعات بیشتر معرفی می‌کند، به معنای تصدیق محتوای و توصیه‌های احتمالی آن تارما و سازمان نیست. به علاوه، خواننده می‌داند که محتوای تارماهای مذکور در کتاب، شاید حدفاصل زمان تحریر و فرایت کتاب تغییر کند یا بعطورکل از بنین برود.

قالم حروف‌چینی: آوند دانش (قول دامیر) کاربری قلم ایران‌سنس حرفه‌ای، وزیری پژوهه‌های پریزگ را از تارماهی فونت‌ایران اخذ کرده است.

© گلایه‌ی حقوق این کتاب نزد ناشر محفوظ است.



فهرست مطالب

۱.	مقدمه
۱.	حل کردن اولین جدول
۱.	درباره‌ی کتاب
۳	بخش ۱: اصول سوداکو
۵	فصل ۱: یک، دو، سوداکو
۵	قواعد اولیه‌ی جداول‌های 4×4
۸	پیشرفته‌کردن با جداول 6×6
۱۵	خان آخر: حل جداول‌های 9×9
۲۱	بخش ۲: جدول‌ها
۲۳۳	بخش ۳: پاسخ‌نامه

مقدمه

تردیدی در این باره نیست که سوداکو یکی از جذاب‌ترین جدول‌های است. آیا می‌دانستید که اجداد ما از دوران ماقبل تاریخ جدول‌های مشابهی داشته‌اند؟ آن‌ها را «مریع‌های جادویی» می‌نامیدند و باستان‌شناسان، نمونه‌هایی را تزدیگ هزارسال پیش در چین یافته‌اند.

حل‌کردن اولین جدول

«سوداکو» جدول عددی است که از چند خانه تشکیل شده. در بعضی خانه‌ها عددهایی به عنوان سرخ وجود دارد و شما باید بقیهی عددها را بپیدا کنید. برای حل سوداکو به ریاضی نیاز ندارید. فقط با استفاده از مفهوم می‌توانید مکان عددها را بپیدا کنید. وقتی شروع کنید، دیگر نمی‌توانید آن دست بکشید. سوداکو بسیار سرگرم‌کننده است.

درباره‌ی کتاب

در فصل اول این کتاب می‌دهم که چگونه جدول سوداکو حل کنید. فقط دو قانون ساده دارد. هرگاه نکته‌ی خاص یا مهمی را مطرح کنم که نیاز باشد به خاطر بسپارید، نماد کوچکی گیار متن کتاب استادام. وقتی این نماد را می‌بینید، در می‌باید که سرخ‌ها و میان‌برهایی برای کمک به حل سریع‌تر جدول آمده است.

این نماد یعنی قانون مهمی را می‌گوییم که باید به ذهن بسپارید.



ایدها



نحوه حل