

---

بررسی اصول و مفاهیم بازی وارسازی در تدریس

---

و شره علاقمندان به تدریس نوین!

www.ketab.ir

تألیف:

امیر امینی نسب

|                         |   |                                                                                              |
|-------------------------|---|----------------------------------------------------------------------------------------------|
| سرشناسه                 | : | امینی نسب، امیر، ۱۳۷۹-                                                                       |
| عنوان و نام پدیدآور     | : | بررسی اصول و مفاهیم بازی وارسازی در تدریس ویژه علاقمندان به تدریس نوین/تالیف امیر امینی نسب. |
| مشخصات نشر              | : | گرگان: انتشارات نوروزی، ۱۴۰۲.                                                                |
| مشخصات ظاهری            | : | ۸۶ ص.                                                                                        |
| شابک                    | : | ۹۷۸-۶۲۲-۰۲-۲۸۲۹-۵                                                                            |
| وضعیت فهرست نویسی       | : | فیا                                                                                          |
| موضوع                   | : | بازی وارسازی<br>Gamification<br>بازی‌های آموزشی<br>Educational games                         |
| رده بندی کنگره          | : | ۱۳۶۵/۵۳۱۵HF                                                                                  |
| رده بندی دیویی          | : | ۸۷۲/۶۵۸                                                                                      |
| شماره کتابشناسی ملی     | : | ۹۲۱۱۰۶۵                                                                                      |
| اطلاعات رکورد کتابشناسی | : | فیا                                                                                          |

## بررسی اصول و مفاهیم بازی وارسازی در تدریس

تالیف: امیر امینی نسب

صفحه آرا: صبورا نوری کبیر

طراح جلد: شکبیا حاجی عسکرلی

نوبت چاپ: اول- ۱۴۰۲

مشخصات ظاهری: ۸۶ ص

قطع: وزیری

شمارگان: ۵۰۰

شماره شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۰۲-۲۸۲۹-۵

چاپ و نشر: نوروزی-۱۷۳۲۲۴۲۲۵۸

قیمت: ۶۰۰۰۰ تومان



گلستان، گرگان، خیابان شهید بهشتی، پاساژ رضا، کدپستی ۴۹۱۶۶۵۷۳۷۶

entesharatnoruzi

۰۱۷-۳۲۲۴۲۲۵۸-۰۹۱۱۳۷۱۹۱۵

www.entesharate-noruzi.com

entesharate.noruzi@gmail.com

## پیش گفتار

آموزش برای منجر شدن به یادگیری باید لذت بخش باشد و لذت بخش بودن یادگیری با انگیزه یادگیرنده در ارتباط است. روش های نوینی برای برانگیختن انگیزه یادگیرنده پیشنهاد و به کار گرفته شده است که امروزه گیمیفیکیشن (Gamification) با ترجمه بازی وارسازی، یکی از این روش ها محسوب می شود. بازی وارسازی به جهت استفاده از تفکر بازی گونه و عناصری از بازی که با عنصر لذت بخش بودن سازگار است، سبب جلب و هدایت توجه و انگیزه یادگیرنده به محتوای اصلی آموزش می گردد.

طراحی اصولی و اثربخش با استفاده از عناصر بازی، نیازمند دانش طراحی بازی وارسازی فرآیند یادگیری است که این آموزش در چندین بخش اصلی، از تعاریف و مفاهیم بازی و بازی وارسازی تا نظریات پشتیبان بازی در آموزش همراه با ارائه نمونه های عملی و چگونگی طراحی و سناریونویسی بازی وارسازی، سعی در ارائه این مهم دارد. در این کتاب برآن هستیم که مفهوم بازی وارسازی در تدریس را به صورت روان و ساده برای مخاطب بیان کنیم و چندین مثال کاربردی در لابه لای فصل ها ارائه دهیم.

امیر امینی نسب

## فهرست

|         |                                                                |
|---------|----------------------------------------------------------------|
| ۱۱..... | فصل اول.....                                                   |
| ۱۱..... | مقدمه ای بر بازی.....                                          |
| ۱۳..... | بازی در ایران باستان.....                                      |
| ۱۳..... | تعریف اسباب بازی.....                                          |
| ۱۴..... | ماهیت اسباب بازی.....                                          |
| ۱۵..... | بازی وارسازی.....                                              |
| ۱۸..... | تاریخچه بازی وارسازی.....                                      |
| ۲۰..... | ۴ اصل اساسی تمام بازی های جهان.....                            |
| ۲۳..... | بازی وارسازی (Gamification) در چه زمینه هایی کاربرد دارد؟..... |
| ۲۳..... | استفاده Gamification در عمل بازاریابی شرکت های بزرگ.....       |
| ۲۴..... | ۶ پلتفرم کاربردی آموزش الکترونیکی برای معلمان ابتدایی.....     |
| ۲۷..... | فصل دوم.....                                                   |
| ۲۷..... | تاریخچه بازی و آموزش.....                                      |
| ۳۲..... | تاثیر بازی های آموزشی بر مغز.....                              |
| ۳۳..... | مزایای بازی آموزشی.....                                        |
| ۳۷..... | فصل سوم.....                                                   |
| ۳۷..... | طبقه بندی نظریه های بازی و بازی وارسازی.....                   |
| ۳۹..... | تاریخچه بازی درمانی.....                                       |
| ۴۲..... | تئوری های کلاسیک.....                                          |

|    |       |                                                          |
|----|-------|----------------------------------------------------------|
| ۴۲ | ..... | تئوری انرژی مازاد (Surplus Energy Theories)              |
| ۴۳ | ..... | تئوری تنش زدایی (Relaxation Theory)                      |
| ۴۳ | ..... | تئوری پیش تمرین (Pre-Exercise Theory)                    |
| ۴۴ | ..... | تئوری جدید تکاملی (Recapitulation Theory)                |
| ۴۵ | ..... | تئوری های دینامیک                                        |
| ۴۵ | ..... | نظریه ژان ژاک روسو                                       |
| ۴۵ | ..... | تئوری پیازه                                              |
| ۴۸ | ..... | تئوری فروید                                              |
| ۵۰ | ..... | کارل گوستاو یونگ                                         |
| ۵۰ | ..... | هرمین هوگ هلموث                                          |
| ۵۱ | ..... | فردریش فروبل                                             |
| ۵۱ | ..... | نظریه ماریا مونته سوری                                   |
| ۵۱ | ..... | نظریه سوزان ایساکس                                       |
| ۵۲ | ..... | نظریه لیو ویگوتسکی                                       |
| ۵۲ | ..... | نظریه وینی کات                                           |
| ۵۲ | ..... | نظریه جرومی برونر یادگیری از طریق بازی ( یادگیری در عمل) |
| ۵۲ | ..... | نظریه اریک اریکسون                                       |
| ۵۲ | ..... | نظریه کریست آتی                                          |
| ۵۲ | ..... | نظریه آنا فروید                                          |
| ۵۳ | ..... | ملانی کلاین                                              |
| ۵۴ | ..... | نظریه اتو رانگ                                           |
| ۵۴ | ..... | نظریه فردریک سو لومون پرز                                |
| ۵۴ | ..... | نظریه راجرز                                              |
| ۵۵ | ..... | بازی درمانی کودک محور                                    |
| ۵۵ | ..... | نظریه ویرجینیا اکسلاین                                   |

|    |                                                          |
|----|----------------------------------------------------------|
| ۵۹ | ..... شوچینگز و آنا کاتاناک                              |
| ۵۹ | ..... نظریه رفتاردرمانگر ها                              |
| ۵۹ | ..... بازی درمانی شناختی - رفتاری                        |
| ۶۰ | ..... نظریه آدلر                                         |
| ۶۱ | ..... جیمز کتل                                           |
| ۶۲ | ..... انواع بازی از نظر مری شریدان                       |
| ۶۴ | ..... انواع بازی از نظر قاسم قاضی                        |
| ۶۵ | <b>فصل چهارم</b>                                         |
| ۶۵ | ..... چند نمونه بازی آموزشی به روش بازی وارسازی در تدریس |
| ۶۶ | ..... بازی ۱ : نوار لاستیکی                              |
| ۶۶ | ..... بازی ۲ : بزرگراه                                   |
| ۶۷ | ..... بازی ۳ : یکی بودن با                               |
| ۶۸ | ..... بازی ۴ : راه رفتن با حیوانات                       |
| ۶۸ | ..... بازی ۵ : من میگویم تو بردار                        |
| ۶۹ | ..... بازی ۶ : گردو شکستم                                |
| ۷۰ | ..... بازی ۷ : مهمان ناخوانده                            |
| ۷۲ | ..... بازی ۸ : قایم موشک                                 |
| ۷۴ | ..... بازی ۹ : با حروف                                   |
| ۷۶ | ..... بازی ۱۰ : جهت یابی                                 |
| ۷۷ | ..... بازی ۱۱ : خرگوش و شکارچی                           |
| ۷۹ | ..... بازی ۱۲ : با اعداد                                 |
| ۸۰ | ..... بازی ۱۳ : استخوان شیری                             |
| ۸۲ | ..... بازی ۱۴ : امدادی ماکو؟                             |
| ۸۴ | ..... بازی ۱۵ : امدادی چیدن و برچیدن                     |
| ۸۶ | ..... منابع                                              |