

به نام خدا

C++

به زبان ساده

www.ketab.ir

مؤلف:

یونس ابراهیمی

سرشناسه	: ابراهیمی، یونس، ۱۳۶۰ - Ebrahimi, Younes, 1971
عنوان و نام پدیدآور	: ++C به زبان ساده/ مولف یونس ابراهیمی.
مشخصات نشر	: تهران: آروین نگار، ۱۳۰۱.
مشخصات ظاهری	: ۲۰۸ ص.: مصور (رنگی)، جدول (بخشی رنگی).
شابک	: 978-622-5756-18-2
وضعیت فهرست نویسی	: فیپا
یادداشت	: چاپ قبلی: گیلداد، ۱۳۹۹.
عنوان گسترده	: سی پلاس پلاس به زبان ساده.
موضوع	: سی ++ (زبان برنامه نویسی کامپیوتر) C++ (Computer program language)
رده بندی کنگره	: ۷۶/۷۳QA
رده بندی دیویی	: ۰۰۵/۱۳۳
شماره کتابشناسی ملی	: ۹۰۰۲۰۰۳
اطلاعات رکورد کتابشناسی	: فیپا

نام کتاب	: ++C به زبان ساده
مؤلف	: یونس ابراهیمی
ناشر	: آروین نگار
نوبت چاپ	: اول - ۱۴۰۱
تیراژ	: ۱۰۰ نسخه
قیمت	: ۱۰۰۰۰ تومان
شابک	: ۹۷۸-۶۲۲-۵۷۵۶-۱۸-۲
ISBN	: 978-622-5756-18-2

مرکز پخش و فروش:

تهران - خیابان انقلاب اسلامی، نرسیده به خ ۱۲ فروردین، پلاک ۱۳۱۴، طبقه ۳، واحد ۱۱

تلفن تماس: ۶۶۴۱۸۵۱۲ واتس اپ: ۰۹۳۹۱۲۶۱۴۱۹

نسیم شهر، ابتدای خیابان ۱۲ متری دوم، فروشگاه شهاب تحریر

شماره های تماس: ۵۶۷۷۵۷۰۰

این اثر مشمول قانون حمایت از حقوق مؤلفان، مصنفان و هنرمندان مصوب ۱۳۴۸ است، هر کس تمام یا قسمتی

از این اثر را بدون اجازه ناشر، نشر یا پخش الکترونیک عرضه کند تحت پیگرد قانونی قرار خواهد گرفت.

فهرست مطالب

0	C++ چیست
9	ویژوال استودیو
0	دانلود و نصب ویژوال استودیو
9	قانونی کردن ویژوال استودیو
2	به ویژوال استودیو خوش آمدید
5	ساخت یک برنامه ساده
3	توضیحات
4	کاراکترهای کنترلی
7	متغیر
3	انواع ساده
9	استفاده از متغیرها
3	ثابت
4	عبارات و عملگرها
5	عملگرهای ریاضی
9	عملگرهای تخصیصی
0	عملگرهای مقایسه‌ای
2	عملگرهای منطقی
4	عملگرهای بیتی
9	تقدم عملگرها
1	گرفتن ورودی از کاربر
2	ساختارهای تصمیم
3	دستور if
7	دستور if...else
8	عملگر شرطی
9	دستور if چندگانه
1	دستور if تو در تو
3	استفاده از عملگرهای منطقی

75.....	دستور Switch
79.....	تکرار
80.....	حلقه While
81.....	حلقه do while
83.....	حلقه for
84.....	حلقه‌های تو در تو (Nested Loops)
86.....	خارج شدن از حلقه با استفاده از break و continue
87.....	آرایه‌ها
90.....	آرایه‌های چند بعدی
95.....	متد
97.....	مقدار برگشتی از یک متد
100.....	پارامترها و آرگومان‌ها
103.....	ارسال آرگومان‌ها به روش ارجاع
104.....	ارسال آرایه به عنوان آرگومان
106.....	محدوده متغیر
107.....	پارامترهای اختیاری
108.....	سربارگذاری متدها
109.....	بازگشت (Recursion)
111.....	شمارش (Enumeration)
114.....	اشاره گر (Pointer)
120.....	مراجع (References)
121.....	تبدیل ضمنی
122.....	تبدیل صریح
125.....	برنامه نویسی شیء گرا (Object Oriented Programming)
126.....	کلاس
128.....	سازنده‌ها (Constructors)
132.....	مخرب‌ها (Destructors)
133.....	سطح دسترسی
134.....	کپسوله کردن (Encapsulation)