

راه‌نمای بازی جنگ

مترجمان:

حمید بیگدلی

محمد تقی پرتوی

کامیار امیری



انتشارات دانشگاه فرماندهی و ستاد ارتش جمهوری اسلامی ایران

۱۴۰۱

عنوان و نام پدیدآور	: راهنمای بازی جنگ / [تهیه‌کننده وزارت دفاع انگلستان] : مترجمان حمید بیگدلی، محمدتقی پرتویی، کامبیز امیری؛ ویراستار وحید سجادی.
مشخصات نشر	: تهران: ارتش جمهوری اسلامی ایران، دانشگاه فرماندهی و ستاد آجا، انتشارات دافوس، ۱۴۰۰.
مشخصات ظاهری	: ۱۰۵ص: مصور (رنگی).
شابک	: ۹۷۸-۶۲۲-۷۵۰۴-۷۱-۲
وضعیت فهرست نویسی	: فیبا
یادداشت	: عنوان اصلی: Wargaming handbook: development, concepts and doctrine center.
موضوع	: بازی‌های جنگی War games تاکتیک‌های نظامی -- تاریخ Tactics -- History بازی‌های جنگی -- داده‌پردازی War games -- Data processing
شناسه افزوده	: ایران. ارتش. دانشگاه فرماندهی و ستاد. انتشارات دافوس
شناسه افزوده	: Iran. Army. Command & Staff university. Dafoos Publisher
رده بندی کنگره	: U۳۱۰
رده بندی دیویی	: ۳۵۵
شماره کتابشناسی ملی	: ۸۷۸۱۴۵۹
اطلاعات رکورد کتابشناسی	: فیبا

عنوان: راهنمای بازی جنگ

مترجمان: حمید بیگدلی، محمدتقی پرتویی، کامبیز امیری

طراح جلد: میلاد فرهادی

صفحه آرایی: فرزاد پوراحمدی

ناشر: انتشارات دافوس

شمارگان: ۱۰۰۰

تعداد صفحه: ۱۰۵ص

تاریخ نشر: ۱۴۰۱

چاپ اول

چاپ و صحافی: چاپخانه مدیریت انتشارات دانشگاه فرماندهی و ستاد آجا

قیمت: ۴۰۰,۰۰۰ریال

نشانی: تهران، میدان پاستور، خیابان دانشگاه جنگ، دانشگاه فرماندهی و ستاد آجا، انتشارات دافوس

www.casu.ac.ir

تلفن: ۰۲۱-۶۶۴۱۴۱۹۱؛ ۰۲۱-۶۶۴۷۰۴۸۶

مسئولیت صحت مطالب بر عهده مولفان می‌باشد.

کلیه حقوق این اثر برای دافوس آجا محفوظ است. (نقل مطالب با ذکر مأخذ بلامانع است).

۱۰.....	پیشگفتار مترجمان
۱۲.....	دیباچه
۱۳.....	سر آغاز
۱۵.....	فصل اول: معرفی بازی جنگ
۱۶.....	بخش ۱. بازی جنگ در سال‌های اخیر
۱۶.....	بازی‌های جنگ ارتش انگلیس قبل از جنگ جهانی اول
۱۸.....	بازی جنگ بین جنگی نیروی دریایی ایالات متحده
۲۰.....	بخش دوم: بازی جنگ چیست
۲۲.....	عناصر بازی جنگ
۲۴.....	بخش ۳- کاربردها
۲۶.....	بخش ۴- چرا بازی جنگ
۲۷.....	فواید
۲۷.....	محدودیت‌ها
۲۹.....	بخش ۵- تکنیک‌های مرتبط
۳۱.....	فصل دوم: مبانی بازی جنگ
۳۲.....	تحلیل تاکتیکی زیردریایی جنگ جهانی دوم نیروی دریایی سلطنتی
۳۴.....	بخش ۱- دستورالعمل‌های بازی جنگ خوب
۴۰.....	توسعه دکترین بین جنگی ارتش آلمان
۴۳.....	بخش ۲- نقش‌ها و مسئولیت‌ها
۴۸.....	بخش ۳- انواع بازی جنگ
۴۹.....	فصل سوم: انواع و زمینه‌های بازی جنگ
۵۰.....	بخش ۱- انواع بازی جنگ
۵۲.....	تحلیل ستاد مشترک ایالات متحده از طرح‌ریزی جنگ اول خلیج فارس
۵۴.....	بخش ۲- قضاوت
۵۸.....	بخش ۳- انواع بازی جنگ
۵۷.....	بخش ۴- زمینه‌های بازی جنگ
۵۹.....	فصل چهارم: فرآیند بازی جنگ

۶۳.....	بخش ۱- مرحله ۱: طراحی
۶۴.....	بخش ۲- مرحله ۲: توسعه
۶۸.....	بخش ۳- مرحله ۳: اجرا
۶۹.....	بخش ۴- مرحله ۴: اعتبارسنجی
۷۰.....	بخش ۵- مرحله ۵: اصلاح
۶۹.....	بازی جنگ نیروی دریایی روسیه، ۲۰۰۳-۱۹۰۲
۷۱.....	ضمائم
۷۲.....	ضمیمه A- کاربرد بازی جنگ در مسائل دفاعی
۷۳.....	مطالعه موردی ۱- بازی جنگ در طرح ریزی عملیاتی: شکل گیری عملیات پشتیبانی صلح در افغانستان، ۲۰۱۱
۷۳.....	زمینه بازی جنگ
۷۵.....	فعالیت بازی جنگ
۷۵.....	نوع بازی جنگ
۷۷.....	مطالعه موردی ۲- آزمایش نیروی طرح ریزی شده
۷۷.....	زمینه بازی
۷۸.....	فعالیت بازی جنگ
۷۹.....	نوع بازی جنگ
۸۰.....	مطالعه موردی ۳- چتم هاوس، بحران پناهندگان فلسطینی، ۲۰۰۸
۸۰.....	زمینه بازی
۸۱.....	فعالیت بازی
۸۲.....	نوع بازی
۸۲.....	خروجی
۸۳.....	زمینه بازی
۸۴.....	فعالیت بازی جنگ
۸۵.....	نوع بازی جنگ
۸۷.....	زمینه بازی
۸۷.....	فعالیت بازی جنگ
۸۸.....	نوع بازی جنگ
۹۰.....	مطالعه موردی ۶- کمبرلی کریگسپیل استفاده شده در سطح یگان

پیشگفتار مترجمان

کارگروه بازی جنگ پژوهشکده عالی جنگ دانشگاه فرماندهی و ستاد ارتش جمهوری اسلامی ایران به منظور بهره‌مندی از ادبیات و مبانی نظری مختلف در حوزه مدل‌سازی سامانه‌های رزمی و بازی جنگ اقدام و گردآوری و ترجمه کتب مرتبط تخصصی در این زمینه را نموده است.

کتاب حاضر با عنوان «راهنمای بازی جنگ» که توسط معاونت تربیت و آموزش آجا نیز برای بهره‌برداری در بخش‌های دیگر توصیه شده، توسط کارگروه بازی جنگ در اولویت‌های ترجمه و بکارگیری قرار گرفت که امید است بتواند در توسعه دانش و مهارت‌های تصمیم‌گیری فرماندهان مورد بهره‌برداری قرار گیرد.

با توجه به سطح مطالب مخاطبان مختلفی می‌توانند از این کتب استفاده نمایند و برای دانشجویان علوم دفاعی، بسیار مفید خواهد بود.

فصل اول: معرفی بازی جنگ (بخش ۱) بازی جنگ در سال‌های اخیر، بازی‌های جنگ ارتش انگلیس قبل از جنگ جهانی اول، بازی جنگ بین جنگی نیروی دریایی ایالات متحده و بخش ۲ - بازی جنگ چیست؟، عناصر بازی جنگ، بخش ۳ - کاربردها و بخش ۴ - چرا بازی جنگ؟ و فواید، محدودیت‌ها، بخش ۵ - تکنیک‌های مرتبط)

فصل دوم: مبانی بازی جنگ، تحلیل تاکتیکی زیردریایی جنگ جهانی دوم نیروی دریایی سلطنتی (بخش ۱ - دستورالعمل‌های بازی جنگ خوب، توسعه دکترین بین جنگی ارتش آلمان، بخش ۲ - نقش‌ها و مسئولیت‌ها، بازی خارج از امور دفاعی - شرکت FMC و رهبری موثر)

فصل سوم: انواع و زمینه‌های بازی جنگ (بخش ۱ - انواع بازی جنگ، تحلیل ستاد مشترک ایالات متحده از طرح ریزی جنگ اول خلیج، بخش ۲ - قضاوت، بخش ۳ - انواع بازی جنگ، بخش ۴ - زمینه‌های بازی جنگ)

فصل چهارم: فرآیند بازی جنگ (بخش ۱ - مرحله ۱: طراحی، بخش ۲ - مرحله ۲: توسعه، بخش ۳ - مرحله ۳: اجرا، بخش ۴ - مرحله ۴: اعتبارسنجی، بخش ۵ - مرحله ۵: اصلاح، بازی جنگ نیروی دریایی روسیه، ۰۳-۱۹۰۲)

ضمائم: (ضمیمه A - کاربرد بازی جنگ در مسائل دفاعی، مطالعه موردی ۱ - بازی جنگ در طرح ریزی عملیاتی: شکل گیری عملیات در افغانستان، مطالعه موردی ۲ - آزمایش نیروی طرح ریزی شده، مطالعه موردی ۳ - چتم هاوس، بحران پناهندگان فلسطینی، ۲۰۰۸، مطالعه موردی ۴ - ستاد فرماندهی لشکر ۳ IRON RESOLVE، ۲۰۱۵ و ۲۰۱۴، مطالعه موردی ۵: دوره جنگ آب خاکی پیشرفته تفنگداران دریایی، مطالعه موردی ۶ - کمبریج کریگسپیل استفاده شده در سطح یگان، مطالعه موردی ۷ - بازی جنگ در آموزش افسران پایه، مطالعه موردی ۸ - کریگسپیل سده ۱۹۱۴)