

پایتون زبانی برای هزاره سوم

www.ketab.ir

تألیف:

مهندس عبدالکریم سلاق

سرشناسه	:	سلاق، عبدالکریم، ۱۳۷۳ -
عنوان و نام پدیدآور	:	پایتون زبانی برای هزاره سوم / تالیف عبدالکریم سلاق.
مشخصات نشر	:	گرگان: انتشارات نوروزی، ۱۴۰۰.
مشخصات ظاهری	:	۱۵۶ ص.
شابک	:	978-622-0218-05-0
وضعیت فهرست نویسی	:	فیا
موضوع	:	پایتون (زبان برنامه‌نویسی کامپیوتر)
موضوع	:	(Python (Computer program language
موضوع	:	زبان‌های نوشتاری (کامپیوتر)
موضوع	:	(Scripting languages (Computer science
رده بندی کنگره	:	۷۳/۷۶QA
رده بندی دیویی	:	۱۳۳/۰۰۵
شماره کتابشناسی ملی	:	۸۵۳۰۳۹۳
اطلاعات رکورد کتابشناسی	:	فیا

پایتون زبانی برای هزاره سوم
تالیف: مهندس عبدالکریم سلاق

نوبت چاپ: اول ۱۴۰۰

مشخصات ظاهری: ۱۵۶ ص

قطع: وزیری

شمارگان: ۵۰۰

شابک: ۹۷۸-۶۲۲-۰۲-۱۸۰۵-۰

چاپ و نشر: نوروزی-۰۱۷۳۲۲۴۲۲۵۸

قیمت: ۱۰۰۰۰۰ تومان

حق چاپ برای نویسنده محفوظ می باشد.



گلستان، گرگان، خیابان شهید بهشتی، پاساژ رضا، کدپستی ۴۹۱۶۶۵۷۳۷۶
 entesharatnoruzi ۰۱۷-۳۲۲۴۲۲۵۸-۰۹۱۱۳۷۵۳۴۹۷
 www.entesharate-noruzi.com entesharate.noruzi@gmail.com

فهرست مطالب

۱۳.....	پیش گفتار
۱۵.....	فصل اول معرفی زبان برنامه نویسی پایتون
۱۶.....	۱-۱ تاریخ کامپیوتر
۱۷.....	۱-۲ تاریخچه زبان پایتون
۱۸.....	۱-۳ محیط‌های قابل نصب پایتون
۱۸.....	۱-۳-۱ توضیحات قبل از نصب
۲۰.....	۱-۳-۲ نصب روی ویندوز
۲۳.....	۱-۴ command line در پایتون
۲۴.....	۱-۵ عملگرهای پشتیبانی شده در پایتون
۲۴.....	۱-۶ مباحث ابتدایی در زبان پایتون
۲۶.....	۷-۱ Interactive در پایتون
۳۱.....	۱-۸ مشخص کردن type
۳۲.....	۹-۱ رشته
۳۳.....	۱-۱۰ اعداد تصادفی
۳۴.....	۱-۱۱ استفاده محاسباتی از پایتون
۳۴.....	۱-۱۲ برتری پایتون
۳۶.....	۱۳-۱ آشنایی با حالت Script
۳۸.....	۱-۱۴ identifier ها در پایتون
۳۸.....	۱۵-۱ کلمات کلیدی زبان پایتون
۳۹.....	۱۶- ۱ آشنایی با block ها و suite ها
۴۰.....	۱۷-۱ شکستن دستورات یک خط در پایتون

۴۰.....	۱۸-۱ معرفی جامع رشته در پایتون.....
۴۲.....	۱۹-۱ یادداشت‌ها(Comments).....
۴۴.....	۲۰-۱ قراردادن چند دستور در یک خط.....
۴۴.....	۲۱-۱ خطوط دستورات در پایتون.....
۴۵.....	فصل دوم متغیرها.....
۴۸.....	۲-۱ انواع داده عددی.....
۴۸.....	۲-۲ عملگرهای جایگزینی.....
۵۱.....	۲-۳ نوع‌های عددی (Numeric).....
۵۱.....	۲-۳-۱ نوع عددی صحیح (int):.....
۵۱.....	۲-۳-۲ نوع‌های اعشاری (float):.....
۵۲.....	۲-۳-۳ نوع‌های پیچیده (complex):.....
۵۳.....	۲-۴ نوع‌های رشته (string).....
۵۶.....	۲-۵ لیست‌ها (List).....
۵۶.....	۲-۶ Slice Operator در لیست.....
۵۹.....	۲-۷ دسترسی به اطلاعات لیست.....
۶۰.....	۲-۸ حذف عنصر در لیست.....
۶۱.....	۲-۹ ماکزیمم در لیست.....
۶۱.....	۲-۱۰ مینیمم در لیست.....
۶۶.....	۲-۱۱ لیست‌های تودرتو.....
۶۷.....	۲-۱۲ برش لیست.....
۶۸.....	۲-۱۳ الحاق عنصر به لیست.....
۶۹.....	۲-۱۴ الحاق دو لیست.....
۶۹.....	۲-۱۵ دستور sort در لیست.....

۶۹.....	۲-۱۶	متدهای حذف عنصر از لیست
۷۰.....	۲-۱۷	ترکیب فرآیند برش با حذف عنصر
۷۱.....	۲-۱۸	رشته‌ها و لیست
۷۱.....	۲-۱۹	تبدیل رشته به لیست
۷۳.....	۲-۲۰	سرچ کردن در لیست
۷۵.....	۲-۲۱	تاپل (Tuple)
۷۶.....	۲-۲۲	مقداردهی tuple‌ها
۷۹.....	۲-۲۳	حذف عنصر در tuple
۷۹.....	۲-۲۴	admin() تاپل
۸۰.....	۲-۲۵	تابع len
۸۲.....	۲-۲۶	نوع دیکشنری (Dictionary)
۸۳.....	۲-۲۷	دسترسی به درون Dictionary
۸۴.....	۲-۲۸	دستور del
۸۴.....	۲-۲۹	حلقه for در Dictionary
۸۵.....	۲-۳۰	متدهای Dictionary
۸۷.....	۲-۳۱	دستیابی به مقادیر در دیکشنری
۸۸.....	۲-۳۲	تغییر عناصر دیکشنری
۸۸.....	۲-۳۳	حذف عناصر دیکشنری
۹۰.....	۲-۳۴	صدازدن در پایتون
۹۲.....	۲-۳۵	Type Casting در پایتون
۹۳.....	۲-۳۶	تابع int
۹۴.....	۲-۳۷	تابع float
۹۴.....	۲-۳۸	تابع str

پیش گفتار

استقبال شایان توجه علاقمندان از کتاب برنامه نویسی به زبان c که در دانشگاه حکیم سبزواری در طی سالیان گذشته ، اینجانب را برآن داشت تا کار نگارش و تدوین کتاب برنامه نویسی به زبان پایتون با عنوان کتاب پایتون زبانی برای هزاره سوم در ۲ جلد در دستور کار خود قرار دهم . خوشبختانه با کمک و یاری خداوند موفق به اتمام این کار گردیده و اکنون حاصل این تلاش به دانشجویان محترم و عاشقان برنامه نویسی تقدیم حضور می گردد . این کتاب مرجع هم برای آماتور و هم برای حرفه ای ها مناسب است .

این کتاب کاملاً خودآموز نوشته شده و برای مطالعه و یادگیری کسانی که حتی این درس جزو واحد تحصیلی آنان نیست ، مفید است . منابع این کتاب از متون علمی روز دانشگاه های برتر جهان نگاشته شده است . این کتاب مرجع برای هر موضوع مثال های متعددی بیان شده تا پرونده یادگیری آن فصل کاملاً بسته شود و نیاز به مطالعه کتاب های دیگر کاهش یابد .

در این کتاب سعی شده است ارتباط سخت افزار و نرم افزار به خوبی بیان گردد و نیز تشابه نام این دستورات با سخت افزار نیز بیان گشته است . این کتاب به آموزش الگوریتم نویسی اهمیت زیادی داده است . دلیل این اهمیت آن است که شما وقتی الگوریتم نویس خوبی باشید در آموزش و یادگیری و کد نویسی اکثر زبان ها با مشکلی روبه رو نخواهید شد . و تنها مرحله ای که باقی می ماند یادگیری کدهای آن زبان و وظیفه و خصوصیت آن کد است .

جهت سفارش کتاب ، ارسال سوال ، نقد ، پیشنهاد و پیشنهادات اصلاحی ، دریافت فیلم های آموزشی و ... ، برای ارتباط بیشتر با نویسنده می توانید کد QR صفحه Instagram را اسکن و یا نام کاربری موجود در Instagram را جست و جو نمایید :